



Язык программирования Java.фип_БАК

- 1 Как обозначаются границы тела метода или класса?
- 2 Как выглядит оператор присваивания значения переменной?
- 3 Соотнесите типы переменных с хранящимися в них данными:
- 4 Упорядочите типы переменных по диапазону хранимых значений (по возрастанию диапазона):
- 5 Что из перечисленного НЕ является оператором сравнения?
- 6 Что из перечисленного НЕ является логическим оператором?
- 7 Что из перечисленного НЕ является арифметическим оператором?
- 8 В следующем коде пропущено ключевое слово ... , без которого его не получится запустить
- 9 Какое значение должен ввести пользователь, чтобы следующий код НЕ выбросил исключение?
- 10 Какое значение должен ввести пользователь, чтобы следующий код выбросил исключение?
- 11 В результате работы следующего кода в консоль выведется ...
- 12 В результате работы следующего кода переменная "с" примет значение ... (указать цифрой)
- 13 Оператор ... вычисляет остаток от деления одного числа на другое.
- 14 Оператор ... проверяет, что два числа НЕ равны друг другу (выражение возвращает true, если они НЕ равны).
- 15 В каких из следующих строк компилятор укажет ошибку?
- 16 Соотнесите следующие строки кода и характерный им результат:
- 17 ... - это алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от истинности условия, выполняется одна из нескольких последовательностей действий.





- 18) Метод ... является точкой входа в программу (нужно указать только имя метода).
- 19) В каких из следующих примеров переменной b НЕ присваивается значение (переменные a и b примитивного типа int)?
- 20) Оператор ... проверяет, что два числа равны друг другу (выражение возвращает true, если они равны).
- 21) Благодаря ... код написанный на Java можно запустить в любой операционной среде (в ответе нужно использовать аббревиатуру или полное название на латинице).
- 22) В языке Java место в оперативной памяти очищается автоматически с помощью ... (в ответе нужно использовать аббревиатуру или полное название на латинице).
- 23) Что из перечисленного НЕ является циклом?
- 24) Цикл for всегда можно заменить циклом
- 25) ... - это один проход по циклу (одно повторение кода в теле цикла).
- 26) В цикле ... условие выполнения проверяется после первой итерации.
- 27) Параметр массива ... содержит длину массива.
- 28) Если перед инициализированной переменной указан модификатор ... , то ее значение уже нельзя изменить.
- 29) Как можно получить элемент с индексом i из массива array?
- 30) Метод ... класса String возвращает данную строку в виде массива символов.
- 31) Что делает метод substring класса String?
- 32) Что происходит в результате работы следующего кода?
- 33) ... - это конструкция, которая позволяет многократно выполнять один и тот же участок кода.
- 34) Значения каких типов данных можно присвоить элементам массива double?
- 35) Сколько раз выполнится код в теле вложенного цикла for?





- 36) Какие блоки case (код внутри них) будут выполнены в результате работы следующего кода (подразумевается, что в блоках нет оператора break)?
- 37) В каких из следующих записей цикла for компилятор НЕ укажет на ошибку и позволит их запустить?
- 38) Каким будет результат работы следующего кода?
- 39) Соотнесите операторы/блоки switch и характерное им описание:
- 40) Упорядочите последовательность действий, которые происходят в ходе работы следующего кода (если какое-то действие повторяется, то нужно указать только его первое срабатывание):
- 41) Что такое Class в объектно-ориентированном программировании.
- 42) С помощью какой команды создается объект класса?
- 43) Как объявить класс в коде?
- 44) Для чего нужны Геттеры и Сеттеры в Инкапсуляции данных?
- 45) Чем отличается Геттер от Сеттера?
- 46) Что такое геттеры и сеттеры в Java?
- 47) Для чего используется StringBuilder ?
- 48) Что выполняет метод toString() в StringBuilder ?
- 49) Что означает instance в java?
- 50) Что такое поле класса ?
- 51) Что такое метод в программировании на Java?
- 52) Какой модификатор доступа является закрытым
- 53) Какой модификатор доступа является общедоступным
- 54) Можно ли в конструкторе применять return?





- 55) Что такое перегрузки overloading метода?
- 56) Какие есть типы массивов?
- 57) Как создаются двумерные массивы
- 58) Сколько модификаторов Java существуют?
- 59) Какой из перечисленных методов и операций может быть использован для замены символов в строках String или StringBuilder в Java-программах?
- 60) Что такое Public в Java?
- 61) ... -методология программирования, основанная на представлении программы в виде совокупности объектов, каждый из которых является экземпляром определенного класса, а классы образуют иерархию наследования.
- 62) Основными концепциями ООП являются
- 63) Название модификаторов в java....
- 64) ... - используется для прерывания выполнения цикла.
- 65) ... - используется в циклах для пропуска итерации в цикле.
- 66) ... - это метод, который возвращает значение поля.
- 67) ... - это метод, который изменяет значение поля.
- 68) ... - такой класс или член класса доступен из любого места в текущем классе или пакете или в производных классах, даже если они находятся в других пакетах Модификатор по умолчанию.
- 69) ... - это значение, которое указывается по умолчанию, когда для переменной или параметра не указывается другое значение.
- 70) Метод ... - который добавляет строку или символ по определенному индексу в StringBuilder.
- 71) Метод ... - который удаляет все символы с определенного индекса с определенной позиции в StringBuilder.
- 72) Метод ... - который удаляет один символ по определенному индексу в StringBuilder.





- 73 ... - это структура данных фиксированного размера, являющаяся объектом и состоящая из ячеек, расположенных последовательно в памяти, которые могут хранить в себе значения только одного, заранее заданного типа.
- 74 Этот оператор ... - используется для ссылки на текущий объект.
- 75 ... - это процесс сокрытия внутренних деталей реализации объекта и предоставления внешнему миру только необходимых методов для взаимодействия с объектом.
- 76 ... - Это возможность объектов разных классов иметь одинаковые методы с одинаковыми именами, но с разными реализациями
- 77 ... - это механизм, который позволяет классу наследовать свойства и методы другого класса.
- 78 ... - это процесс сокрытия деталей реализации и представления только функциональности.
- 79 Этот оператор используется ... для возвращения разных значений в методе.
- 80 Этот оператор используется ... для наследования одного класса от другого.
- 81 Установите соответствия ООП
- 82 Установите соответствие
- 83 Установите соответствие
- 84 В какой последовательности создается метод:ООП
- 85 В какой последовательности создается наследования класса
- 86 Ключевое слово ... служит для объявления одного класса наследником другого.
- 87 Сколько классов-родителей может быть у класса в языке Java?
- 88 Сколько классов-наследников может быть у класса в языке Java?
- 89 Ключевое слово ... используется в конструкторе класса-наследника и служить для вызова родительского конструктора.
- 90 ... - это специальный метод, который вызывается при создании объекта класса.





- 91) Что означает слово Student в конструкторе следующего класса?
- 92) Ключевое слово ... используется для ссылки на текущий объект (ссылается на экземпляр класса, в котором используется).
- 93) Какие конструкторы дают возможность инициализировать переменные name и course при создании объекта класса Student?
- 94) К каким переменным следующего класса можно обратиться (вызвать) в его наследнике?
- 95) Метод ... класса LocalDate возвращает название месяца данной даты.
- 96) Метод ... класса LocalDate возвращает месяц (его номер) данной даты в виде цифрового значения.
- 97) Метод ... класса LocalDate возвращает значение true или false в зависимости от того, является ли год данной даты високосным.
- 98) Что возвращает метод getDayOfWeek класса LocalDate?
- 99) Метод ... класса LocalDate прибавляет к данной дате переданное в параметры количество дней и возвращает дату, которая будет на тот момент.
- 100) Статический конструктор... класса LocalDate возвращает текущую дату.
- 101) При каких исключениях, указанных в скобках catch в консоль выведется сообщение "Исключение обработано", если указанного файла НЕ существует?
- 102) Сколько catch может быть у одного try?
- 103) Сколько finally может быть у одного try?
- 104) Упорядочите конструкторы, по очереди срабатывания кода в их теле (начиная с того, который сработает первым), в результате запуска следующего кода:
- 105) Задача. Программист пишет код, который должен считывать весь текст из файла и выводить его в консоль. Также в консоль должно выводиться количество символов в тексте. Какую ошибку он допустил, при написании кода (подразумевается, что путь к файлу может быть указан неверно или файл может отсутствовать)? Текст файла: first line of text second line of text third line of text Код:





- 106 Соотнесите классы и перечень переменных, которые можно вызвать (получить к ним доступ) у их объектов:
- 107 В чем разница между extends и Implements?
- 108 Какие есть методы в Java ?
- 109 Какие средства используются в Java-программах для сравнения содержимого строковых объектов?
- 110 Какие средства не используются в Java-программах для сравнения содержимого строковых объектов?
- 111 Могут ли абстрактные классы в языке Java реализовывать интерфейсы?
- 112 Каковы различия между абстрактным классом и интерфейсом в Java?
- 113 В чем разница между == и equals()?
- 114 Зачем нужны default методы в функциональном интерфейсе?
- 115 Какая операция предусмотрена в Java для обращения к полям и методам класса?
- 116 Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 117 Чем отличаются статические методы от нестатических?
- 118 Для чего нужен BigInteger и BigDecimal ?
- 119 В чем различие BigInteger и BigDecimal ?
- 120 Чем отличается интерфейс от абстрактного класса?
- 121 Чем отличается параметр от аргумента Java?
- 122 Какие модификаторы необходимо использовать для отказа от переопределения?
- 123 Как класс наследует интерфейс ?
- 124 Какое из перечисленных утверждений верное?





- 125) Чем класс отличается от объекта?
- 126) Что такое композиция в ООП?
- 127) Для генерации случайных чисел используется метод ...
- 128) ... это абстрактный тип, который используется для объявления поведения, которое должны реализовать классы.
- 129) Оператор ... это булево выражение, которое позволяет проверить, принадлежит ли объект определенному классу или его подклассу.
- 130) Переменным, которым присваиваются определенные значения при вызове метода это – ...
- 131) ... - это модификатор доступа в Java, который указывает на то, что метод не возвращает значение.
- 132) ... - это метод, который связан с классом, а не с экземпляром класса.
- 133) ... - могут работать с переменными экземпляра, потому что они вызываются на конкретном объекте и имеют доступ к его состоянию.
- 134) Какой класс используется ... в программе для очень больших чисел, которые выходят за пределы допустимых значений для типов long ?
- 135) Какой класс используется ... в программе для очень больших чисел, которые выходят за пределы допустимых значений для типов double ?
- 136) Какой оператор используется ... для реализации интерфейса в классе.
- 137) Можно ли переопределять default методы в интерфейсах?
- 138) Можно ли создать экземпляр абстрактного класса?
- 139) Какой метод используется в BigInteger для возвращения разности двух чисел?
- 140) Какой метод используется в BigInteger для возвращения произведения двух чисел?
- 141) Какой метод используется в BigInteger для возвращения частных двух чисел?





- 142) Какой метод используется в BigInteger для возвращения остатка от целочисленного деления двух чисел?
- 143) Какой метод используется в BigInteger для возвращения квадратного корня числа?
- 144) Какой метод используется в BigInteger для преобразования объекта BigInteger в long?
- 145) Какой метод используется в BigInteger для преобразования объекта BigInteger в short ?
- 146) Какой метод используется в BigDecimal для преобразования объекта BigDecimal в float ?
- 147) Установите соответствие
- 148) Установите соответствие
- 149) Установите соответствие
- 150) В какой последовательности создается наследования класса
- 151) В какой последовательности создается наследования интерфейса
- 152) Для чего используется интерфейс NavigableMap?
- 153) Для чего используется интерфейс SortedSet?
- 154) Для чего используется интерфейс NavigableSet ?
- 155) Для чего используются PriorityQueue?
- 156) Чем отличаются ArrayDeque от LinkedList?
- 157) Чем отличается Queue от Deque?
- 158) Зачем нужен Deque?
- 159) В чем различие методов add () и offer () ?
- 160) По каким двум принципам работает очередь ?
- 161) Что такое Queue ?





- 162) Для чего необходимы дженерики?
- 163) Как создать HashSet?
- 164) В чем преимущество HashMap?
- 165) Для чего нужны коллекции в Джава?
- 166) В чем разница между List и Set?
- 167) В чем разница между map и HashMap?
- 168) Какая иерархия Collections Java?
- 169) Для чего нужен HashMap в Java?
- 170) В чем разница между HashSet и TreeSet?
- 171) Что такое вложенный цикл?
- 172) Какой класс представляет из себя двусвязный список, где каждый элемент структуры содержит ссылки на предыдущий и следующий элементы.
- 173) Какой класс реализует интерфейс Set , который использует хэш-таблицы для хранения элементов коллекции.
- 174) Какой интерфейс предоставляет возможность поддерживать упорядоченную коллекцию
- 175) Какой класс можно растягивать для размещения дополнительных элементов внутри себя и сжимать до меньшего размера при удалении элементов.
- 176) Какой интерфейс представляет собой коллекцию, не содержащую дублирующих элементов.
- 177) Какой интерфейс позволяет определять структуру данных, которая позволяет хранить пары ключ-значение.
- 178) Какой класс хранит элементы в отсортированном порядке.
- 179) Какой класс хранит элементы в виде упорядоченного по значениям дерева.
- 180) Какой класс используется для хранения элементов коллекции ?





- 181) Метод который проверяет , является ли строка пустой или нет ?
- 182) Метод который используется для добавления нового элемента в коллекцию и возвращает ее саму ... ?
- 183) Метод в итераторе который безопасно удаляет текущий элемент из коллекции.
- 184) Какой метод ... используется для проверки, содержит ли коллекция определенный элемент.
- 185) Метод ... который добавляет элемент в конец очереди.
- 186) ... - это структура данных, которая хранит набор пронумерованных значений одного типа.
- 187) Метод ... ищет в массиве указанный элемент и возвращает его индекс.
- 188) Метод ... сортирует элементы массива.
- 189) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора до элемента end
- 190) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора между элементами start и end
- 191) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора, начиная с элемента start
- 192) Установка Соответствия:
- 193) Установка Соответствия:
- 194) Установка Соответствия:
- 195) В какой последовательности происходит структуры данных интерфейса снизу вверх:
- 196) Что такое Class в объектно-ориентированном программировании.
- 197) С помощью какой команды создается объект класса?
- 198) Как объявить класс в коде?
- 199) Что означает ключевое слово extends?





- 200) Что означает instance в java?
- 201) Поле класса это ?
- 202) Что такое метод в программировании на Java?
- 203) Для чего применяется оператор return в методе ?
- 204) Какой модификатор доступа является закрытым ?
- 205) Что такое Абстракция?
- 206) Что такое Наследование ?
- 207) Что такое полиморфизм ?
- 208) Что такое Инкапсуляция ?
- 209) Ключевое слово this ?
- 210) Можно ли в конструкторе применять return?
- 211) Что такое перегрузки overloading метода?
- 212) Что такое массивы в Java?
- 213) Что такое ArrayList в Java?
- 214) Для чего нужен HashSet ?
- 215) Чем отличаются ArrayList и HashSet?
- 216) Чем отличается ArrayList от LinkedList?
- 217) Чем класс отличается от объекта?
- 218) Для чего используется StringBuilder ?
- 219) Какой модификатор доступа является общедоступным ?
- 220) Что выполняет метод toString() в StringBuilder ?





- 221) Что выполняет метод insert() B StringBuilder ?
- 222) Что выполняет метод delete() B StringBuilder ?
- 223) Что выполняет метод deleteCharAt()B StringBuilder ?
- 224) Какая операция предусмотрена в Java для обращения к полям и методам класса?
- 225) В классе A некоторые переменные объявлены с модификатором static. Какие из нижеперечисленных утверждений верны?
- 226) Какой из перечисленных компонентов класса A не будет доступен расширяющему его классу в другом пакете?
- 227) Какое из перечисленных утверждений верное?
- 228) Метод method не должен переопределяться в классах наследниках. Какой модификатор необходимо использовать для отказа от переопределения?
- 229) Какой метод позволяет запустить программу на Java?
- 230) Какие есть методы в Java ?
- 231) Чем отличается параметр от аргумента Java?
- 232) Что такое геттеры и сеттеры в Java?
- 233) Чем отличается Геттер от Сеттера?
- 234) Чем отличаются статические методы от нестатических?
- 235) Для чего нужны Геттеры и Сеттеры в Инкапсуляции данных?
- 236) Что такое вложенный цикл?
- 237) Какие есть типы массивов?
- 238) Как создаются двумерные массивы ?
- 239) Сколько модификаторов Java существуют?





- 240) Какое ключевое слово используется для указания того, что класс реализует интерфейс?
- 241) Какой из перечисленных методов и операций может быть использован для замены символов в строках String или StringBuilder в Java-программах?
- 242) Какие средства используются в Java-программах для сравнения содержимого строковых объектов?
- 243) Какие средства не используются в Java-программах для сравнения содержимого строковых объектов?
- 244) Могут ли абстрактные классы в языке Java реализовывать интерфейсы?
- 245) Каковы различия между абстрактным классом и интерфейсом в Java?
- 246) Какая разница между String, StringBuffer и StringBuilder?
- 247) В чем разница между == и equals()?
- 248) Зачем нужны default методы в функциональном интерфейсе?
- 249) Можно ли переопределять default методы в интерфейсах?
- 250) Что такое композиция в ООП?
- 251) Можно ли создать экземпляр абстрактного класса?
- 252) Чем отличается интерфейс от абстрактного класса?
- 253) Для чего нужен BigInteger и BigDecimal ?
- 254) В чем различие BigInteger и BigDecimal ?
- 255) Основными концепциями ООП являются
- 256) Название модификаторов в java...
- 257) ... - используется для прерывания выполнения цикла.
- 258) ... - используется в циклах для пропуска итерации в цикле.





- (259) Переменным, которым присваиваются определенные значения при вызове метода это –
- (260) ... - это модификатор доступа в Java, который указывает на то, что метод не возвращает значение.
- (261) ... - это метод, который связан с классом, а не с экземпляром класса.
- (262) ...могут работать с переменными экземпляра, потому что они вызываются на конкретном объекте и имеют доступ к его состоянию.
- (263) ... - это метод, который возвращает значение поля.
- (264) ... - это метод, который изменяет значение поля.
- (265) ... - это структура данных, которая хранит набор пронумерованных значений одного типа.
- (266) Для генерации случайных чисел используется метод ...
- (267) ... это абстрактный тип, который используется для объявления поведения, которое должны реализовать классы.
- (268) Оператор ... это булево выражение, которое позволяет проверить, принадлежит ли объект определенному классу или его подклассу.
- (269) ... - такой класс или член класса доступен из любого места в текущем классе или пакете или в производных классах, даже если они находятся в других пакетах Модификатор по умолчанию.
- (270) ... - это значение, которое указывается по умолчанию, когда для переменной или параметра не указывается другое значение.
- (271) В какой последовательности создается метод
- (272) Что делает LinkedList ()?
- (273) Какие коллекции есть в Java?
- (274) Для чего нужны коллекции в Джава?
- (275) В чем разница между List и Set?
- (276) Что такое Set в Java?





- 277) Что такое список List в Java?
- 278) В чем разница между map и HashMap?
- 279) В чем разница ArrayList и HashSet?
- 280) Для чего нужен HashMap в Java?
- 281) Что такое Map в Java?
- 282) В чем разница между HashSet и TreeSet?
- 283) В чем преимущество HashMap?
- 284) Как работает TreeMap в Java?
- 285) Что такое TreeSet Java?
- 286) Для чего нужен HashSet?
- 287) Как создать HashSet?
- 288) Для чего необходимы дженерики?
- 289) Для чего необходим метод isEmpty() ?
- 290) Как работает метод add() в коллекциях ?
- 291) Зачем в Итераторе метод Remove Java?
- 292) Как работает метод contains() в коллекциях ?
- 293) Что такое Queue ?
- 294) Метод ... ищет в массиве указанный элемент и возвращает его индекс.
- 295) Метод ... сортирует элементы массива.
- 296) По каким двум принципам работает очередь ?





- 297) Установите соответствия ООП
- 298) В какой последовательности происходит структуры данных интерфейса снизу вверх:
- 299) В какой последовательности создаётся наследования класса ?
- 300) Установите соответствие основных структур данных
- 301) Для чего используется метод offer() ?
- 302) В чем различие методов add () и offer () ?
- 303) Зачем нужен Deque?
- 304) Чем отличается Queue от Deque?
- 305) Чем отличаются ArrayDeque от LinkedList
- 306) Установите соответствие тема (Интерфейсы, абстрактные классы, статические методы)
- 307) Для чего используются PriorityQueue?
- 308) Для чего используется интерфейс NavigableSet ?
- 309) Для чего используется интерфейс SortedSet?
- 310) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора до элемента end
- 311) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора между элементами start и end
- 312) Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора, начиная с элемента start
- 313) Для чего используется интерфейс NavigableMap?
- 314) Чем отличаются ArrayDeque от LinkedList?
- 315) Какая иерархия Collections Java?





- 316 Какой класс представляет из себя двусвязный список, где каждый элемент структуры содержит ссылки на предыдущий и следующий элементы.
- 317 Какой класс реализует интерфейс Set , который использует хэш-таблицы для хранения элементов коллекции.
- 318 Какой интерфейс предоставляет возможность поддерживать упорядоченную коллекцию
- 319 Какой класс можно растягивать для размещения дополнительных элементов внутри себя и сжимать до меньшего размера при удалении элементов.
- 320 Какой интерфейс представляет собой коллекцию, не содержащую дублирующих элементов.
- 321 Какой интерфейс позволяет определять структуру данных, которая позволяет хранить пары ключ-значение.
- 322 Какой класс хранит элементы в отсортированном порядке.
- 323 Какой класс хранит элементы в виде упорядоченного по значениям дерева.
- 324 Какой класс используется для хранения элементов коллекции ?
- 325 Метод который проверяет , является ли строка пустой или нет ?
- 326 Метод который используется для добавления нового элемента в коллекцию и возвращает ее саму ... ?
- 327 Метод в итераторе который безопасно удаляет текущий элемент из коллекции.
- 328 Какой метод ... используется для проверки, содержит ли коллекция определенный элемент.
- 329 Метод ... который добавляет элемент в конец очереди.
- 330 Какой метод ... возвращает объект SortedSet, который содержит все элементы первичного набора между элементами start и end
- 331 Установка Соответствия:
- 332 Установка Соответствия:
- 333 Установка Соответствия:





- 334 В чем разница между extends и Implements?
- 335 Какие модификаторы необходимо использовать для отказа от переопределения?
- 336 Как класс наследует интерфейс ?
- 337 Переменным, которым присваиваются определенные значения при вызове метода это – ...
- 338 ... - это метод, который связан с классом, а не с экземпляром класса.
- 339 ... - могут работать с переменными экземпляра, потому что они вызываются на конкретном объекте и имеют доступ к его состоянию.
- 340 Какой класс используется ... в программе для очень больших чисел, которые выходят за пределы допустимых значений для типов long ?
- 341 Какой класс используется ... в программе для очень больших чисел, которые выходят за пределы допустимых значений для типов double ?
- 342 Какой оператор используется ... для реализации интерфейса в классе.
- 343 Можно ли переопределять default методы в интерфейсах?
- 344 Можно ли создать экземпляр абстрактного класса?
- 345 Какой метод используется в BigInteger для возвращения разности двух чисел?
- 346 Какой метод используется в BigInteger для возвращения произведения двух чисел?
- 347 Какой метод используется в BigInteger для возвращения частных двух чисел?
- 348 Какой метод используется в BigInteger для возвращения остатка от целочисленного деления двух чисел?
- 349 Какой метод используется в BigInteger для возвращения квадратного корня числа?
- 350 Какой метод используется в BigInteger для преобразования объекта BigInteger в long?





- 351 Какой метод используется в BigInteger для преобразования объекта BigInteger в short ?
- 352 Какой метод используется в BigDecimal для преобразования объекта BigDecimal в float ?
- 353 Установите соответствие
- 354 Установите соответствие
- 355 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 356 Установите соответствие
- 357 В какой последовательности создается наследования класса
- 358 В какой последовательности создается наследования интерфейса
- 359 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 360 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 361 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 362 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 363 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 364 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 365 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 366 Какой результат программы выводится в компиляторе ide при запуске.
- 367 Что такое ООП?

