



Язык программирования Java.фип_БАК(1/2)_МОиАИС_н/с

- 1 Компания ... разработала язык Java
- 2 В ... году был выпущен первый релиз Java
- 3 ... - расшифровка аббревиатуры JDK.
- 4 Создателем языка Java является ...
- 5 ... используется для обозначения комментария в Java
- 6 JVM - это ...
- 7 Главная цель создания Java - ...
- 8 Принцип "... " лежит в основе Java
- 9 Основное назначение Java Virtual Machine (JVM) - ...
- 10 При компиляции идет процесс преобразования исходного кода в...
- 11 Расширение файлов Java -
- 12 Процесс преобразования исходного кода Java в байт-код - это ...
- 13 ... - компонент Java, который позволяет программам выполняться на любой платформе
- 14 История создания Java началась с проекта, названием которого было ...
- 15 Основные принципы лежащие в основе Java это простота, переносимость и...
- 16 Автоматический процесс освобождения памяти от неиспользуемых объектов называется "... Collection"
- 17 Какой язык программирования стал основой для создания Java?
- 18 Название Java было выбрано в честь сорта ...





- 19 Упорядочите этапы компиляции Java-кода:
- 20 Упорядочите последовательность действий для запуска своей первой программы в среде разработки IntelliJ IDEA:
- 21 Соотнесите основные арифметические операции с их результатами:
- 22 Неверно, что переменная ... объявлена корректно
- 23 Неверно, что константа ... является final
- 24 Тип данных ... не используется для хранения целых чисел
- 25 Оператор ... используется для сложения двух чисел
- 26 Оператор ... используется для проверки, равно ли одно число другому
- 27 Метод ... используется для получения длины строки
- 28 Оператор ... используется для вывода информации в консоль
- 29 Неверно, что переменная ... объявлена корректно
- 30 Метод ... используется для поиска подстроки в строке
- 31 Тип данных ... используется для хранения символов
- 32 / - это ..., который используется для деления двух чисел
- 33 Оператор > используется для проверки, ... ли одно число другого
- 34 Метод ...() используется для преобразования строки в int
- 35 Метод ...() используется для преобразования int в строку
- 36 Оператор ! используется для инвертирования ... значения
- 37 Ключевое слово ... используется для создания условной конструкции
- 38 Сопоставьте типы данных с их диапазонами значений:





- 39 Сопоставьте методы String с их функциональностью:
- 40 Упорядочите следующие логические операторы по возрастанию приоритета:
- 41 Упорядочите типы данных по возрастанию размера:
- 42 Сопоставьте логические операторы с их значениями:
- 43 Массив в Java — это ...
- 44 Объявление массива в Java происходит следующим образом: ...
- 45 Многомерный массив — это ...
- 46 Цикл for-each в Java — это ...
- 47 Итерация цикла — это ...
- 48 Если обратиться к элементу массива с индексом, выходящим за его границы, ...
- 49 Вложенный цикл — это ...
- 50 Пример инициализации двумерного массива в Java ...
- 51 Доступ к элементу массива `int[] array` осуществляется через ...
- 52 Цикл, который выполняется до тех пор, пока условие истинно - это цикл ...
- 53 Тип данных, используемый для хранения индекса массива в Java, — это ...
- 54 Переменная, используемая для доступа к элементам массива, - это ...
- 55 Оператор для прерывания цикла в Java — это ...
- 56 Оператор для пропуска текущей итерации цикла в Java — это ...
- 57 Метод для определения длины массива — это ...
- 58 Цикл, выполняющийся по крайней мере один раз, называется do-...





- 59 Цикл, выполняющийся фиксированное количество раз, называется ...
- 60 Сопоставьте типы циклов с их описанием
- 61 Упорядочите элементы цикла for в правильном порядке
- 62 Упорядочите задачи, решаемые с помощью циклов, по сложности
- 63 Индекс первого элемента в массиве Java — это ...
- 64 Конструкция ... в Java НЕ является частью объектно-ориентированного программирования
- 65 Строка кода Java ... является допустимым объявлением объекта
- 66 Две основные парадигмы программирования, используемые в Java, — это ...
- 67 Абстракция в контексте ООП — это ...
- 68 Поле объекта — это ...
- 69 Строка кода Java ... является допустимым доступом к полю объекта
- 70 Строка кода Java ... является допустимым объявлением абстрактного класса
- 71 Объектно-ориентированное программирование — это ...
- 72 Функциональное программирование — это ...
- 73 ... — это шаблон или форма, определяющая структуру и поведение объекта
- 74 ... — это переменные, объявленные внутри класса
- 75 ... — это функции, объявленные внутри класса, определяющие поведение объектов данного класса и позволяющие им выполнять определенные действия
- 76 Процесс, когда метод вызывает себя же внутри своего тела, называется ...
- 77 Процесс создания объекта с использованием оператора new - это...





- 78) Метод, вызываемый при создании объекта класса, называется ...
- 79) Контекст вызова определяет, к какому объекту относится вызываемый ...
- 80) Ключевое слово ..., используемое для ссылки на текущий объект внутри его собственных методов или конструкторов
- 81) ... — это концепция, позволяющая объектам различных классов обрабатывать данные по-разному, но через общий интерфейс. Это ключевой принцип объектно-ориентированного программирования
- 82) Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 83) Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 84) Установите верный порядок ключевых слов при создании экземпляра класса:
- 85) Разница между статическим и динамическим связыванием в Java заключается в том, что ...
- 86) Строка кода Java ... является допустимым объявлением статического метода
- 87) Вызов статического метода класса в Java осуществляется следующим образом ...
- 88) Класс в Java ... иметь несколько конструкторов
- 89) Метод с параметрами в Java создается следующим образом ...
- 90) Конструктор с параметрами в Java создается следующим образом ...
- 91) Строка кода Java ... является допустимым вызовом метода объекта
- 92) Значения переменных класса можно передать при создании объекта ...
- 93) Если конструктор класса не объявлен явно, то ...
- 94) ... — это механизм, позволяющий классу иметь несколько методов с одинаковым именем, но с разными параметрами
- 95) ... метода — это переменные, которые объявляются в круглых скобках после имени метода





- 96) Ключевое слово ..., используемое для завершения выполнения метода и возврата значения, если метод возвращает какое-либо значение
- 97) Процесс изменения реализации метода – это ...
- 98) ... — это блок кода, который выполняется, когда его вызывают в программе
- 99) Метод, который не возвращает значение, называется ...
- 100) Метод, который возвращает логическое значение, называется ...
- 101) Метод, который возвращает целочисленное значение, называется ...
- 102) Метод, который принимает другой метод в качестве аргумента, - это ... метод
- 103) Установите соответствие между типами методов и их описаниями:
- 104) Установите соответствие между типами методов и их описаниями:
- 105) Установите верный порядок ключевых слов в сигнатуре публичного, статического метода, возвращающего строку:
- 106) Реализация интерфейса в классе Java осуществляется с использованием ...
- 107) Верно, что модификатор доступа protected ...
- 108) Неверно, что ... является примером инкапсуляции
- 109) Изменить значение приватного поля объекта в Java ...
- 110) Верно, что ...
- 111) Поле класса можно сделать доступным только из его подклассов, если ...
- 112) Модификатор доступа default в Java означает, что поле или метод ...
- 113) Модификатор доступа в Java, который наиболее ограничивает доступ к членам класса, — это ...
- 114) Инкапсуляция в Java обеспечивает ...





- 115) Метод, который используется для доступа к переменным объекта класса – это ...
- 116) Метод, который используется для установки значения поля объекта – это ...
- 117) Модификатор доступа, который разрешает доступ к членам только внутри пакета - ...
- 118) Модификатор доступа, который разрешает доступ к членам внутри пакета и подклассам - ...
- 119) ... — это принцип объектно-ориентированного программирования, который заключается в скрывании деталей реализации от внешнего мира и предоставлении интерфейса для взаимодействия с объектом
- 120) ... — это средство определения контракта, описывающего методы, которые должны быть реализованы классами. Он содержит только сигнатуры методов, но не их реализацию
- 121) Модификатор доступа, который ограничивает доступ только внутри класса - ...
- 122) Установите соответствие между модификаторами доступа и их действием
- 123) Установите соответствие
- 124) Установите соответствие между понятиями и их определениями
- 125) Упорядочите модификаторы доступа от наиболее строгого к менее строгому
- 126) Упорядочите ключевые слова в сигнатуре геттера для целочисленного поля
- 127) Строка кода Java ... является допустимым примером наследования
- 128) Интерфейс в Java, который представляет функцию, принимающую один аргумент и возвращающую результат, — это ...
- 129) Ключевые слова, используемые для реализации интерфейсов в Java, — это ...
- 130) Ключевое слово "this" в Java используется для ...
- 131) Вызов конструктора суперкласса из конструктора подкласса осуществляется с помощью ...





- 132 Возможность множественного наследования в Java ...
- 133 Класс, от которого происходит наследование, называется ...
- 134 Ключевое слово, используемое для указания наследования в Java, — это ...
- 135 Методы, которые не могут быть переопределены в подклассе, — это ...
- 136 ... — это возможность создавать новый класс на основе существующего, при этом новый класс получает доступ к свойствам и методам существующего класса
- 137 Процесс наследования от нескольких классов называется ...
- 138 Ключевое слово для обращения к методам суперкласса — это ...
- 139 ... класс — это класс, от которого производные классы наследуют свойства и методы
- 140 Метод, который не может быть переопределен в подклассе, называется ...
- 141 Процесс изменения реализации метода суперкласса в подклассе – это ...
- 142 Класс, который не может быть унаследован другим классом, называется ...
- 143 Ключевое слово для вызова конструктора суперкласса в подклассе — это ...
- 144 ... класс — это класс, который наследует свойства и методы от родительского класса
- 145 Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 146 Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 147 Упорядочите ключевые слова в верном порядке при объявлении класса, который наследует от суперкласса:
- 148 В Java верно, что ...
- 149 Исключение, которое является не обрабатываемым – это ...





- 150) Конструкция Java, которая используется для обработки исключений – это ...
- 151) Верно, что ...
- 152) Пробрасывание исключения — это ...
- 153) Ключевое слово, которое используется для пробрасывания исключения – это ...
- 154) Разница между checked и unchecked исключениями заключается в том, что ...
- 155) Верно, что ...
- 156) Разница между методами try-with-resources и try-catch заключается в том, что ...
- 157) Класс, который является суперклассом для всех исключений в Java – это ...
- 158) Ключевое слово, которое используется для генерации исключения в Java – это ...
- 159) Ключевое слово, которое используется для обработки исключения в Java – это ...
- 160) Блок кода, который всегда выполняется независимо от того, произошло исключение или нет - это ...
- 161) Ключевое слово, которое используется для указания того, что метод может выбросить исключение в Java – это ...
- 162) ... - класс исключений, которые могут возникнуть при работе с потоками ввода-вывода
- 163) Условия, которые могут привести к прерыванию нормального выполнения программы в Java – это ...
- 164) Исключения в Java, которые требуют явной обработки в коде или указания в сигнатуре метода – это ... исключения
- 165) Исключения в Java, которые не требуют явной обработки в коде – это ... исключения
- 166) Установите соответствие между ключевыми словами и их описаниями:
- 167) Установите соответствие между методами исключений и их описаниями:





- 168) Упорядочите следующие шаги для создания собственного класса исключений:
- 169) Класс ... используется для побайтового чтения из файла
- 170) Класс ... используется для побайтовой записи в файл
- 171) Метод ... класса File используется для удаления файла или каталога
- 172) Метод ... используется для чтения байта из файла
- 173) Метод ... используется для записи байта в файл
- 174) Метод ... используется для закрытия потока ввода-вывода
- 175) Класс ... используется для чтения текста из файла
- 176) Класс ... используется для записи текста в файл
- 177) Класс ... представляет буферизованный поток ввода-вывода
- 178) Класс ... представляет буферизованный поток записи
- 179) Класс в Java, который представляет файл или каталог, называется ...
- 180) Метод класса File в Java, используемый для получения пути к файлу, называется ...
- 181) ... — это использование буфера для временного хранения данных, что улучшает производительность операций ввода-вывода
- 182) ... путь — это путь, который мы считаем полным путём к файлу, начиная от корневой директории файловой системы
- 183) ... путь — это путь к файлу, который указывает на его местоположение относительно текущей директории
- 184) Исключение, которое может возникнуть при работе с вводом/выводом, называется ...
- 185) Потоки, использующиеся для чтения данных из источников, - ...
- 186) Потоки, использующиеся для записи данных в приемники - ...





- 187 Сопоставьте классы Java с их описаниями:
- 188 Сопоставьте методы Java с их описаниями:
- 189 Упорядочите этапы чтения данных из текстового файла в Java:
- 190 Класс ... используется для создания нового пустого файла
- 191 Файл для чтения открывается, если его имя и путь хранятся в переменной `fileName`, с помощью ...
- 192 Запись строки "Hello, world!" в файл `output.txt` осуществляется с помощью ...
- 193 Переименование файла `oldName.txt` в `newName.txt` выполняется с помощью ...
- 194 Удаление файла `target.txt` выполняется с помощью ...
- 195 Кодировка, используемая `OutputStreamWriter` по умолчанию ...
- 196 Класс, предоставляющий методы для записи в файл, называется ...
- 197 Класс, используемый для чтения текстовых файлов в Java, называется ...
- 198 Класс, используемый для записи текстовых файлов в Java, называется ...
- 199 Метод, проверяющий существование файла в Java, называется ...
- 200 Метод, удаляющий файл в Java, называется ...
- 201 Метод, проверяющий, является ли файл каталогом в Java, называется ...
- 202 Сопоставьте исключения Java с их описаниями
- 203 Сопоставьте классы для работы с символьными потоками с их описаниями:
- 204 Сопоставьте методы класса `File` с их описаниями:
- 205 Сопоставьте классы для работы с байтовыми потоками с их описаниями:





- 206 Упорядочите этапы удаления файла в Java:
- 207 Упорядочите этапы переименования файла в Java:
- 208 Упорядочите этапы чтения байтов из файла в Java:
- 209 Упорядочите этапы чтения файла в список строк в Java:
- 210 Проверка существования файла file.txt выполняется с помощью ...
- 211 Неверно, что ...
- 212 Ключевое слово ... используется для объявления метода, который может вызываться из разных потоков
- 213 Метод ... позволяет одному потоку дожидаться завершения другого потока
- 214 Способ создания нового потока в Java — это ...
- 215 Разница между классами Thread и Runnable заключается в том, что ...
- 216 Метод ... используется для остановки потока в Java
- 217 ... — это механизм, позволяющий нескольким частям кода выполняться одновременно
- 218 Класс, используемый для создания нового потока в Java - это ...
- 219 Интерфейс, определяющий задачу, выполняемую потоком – это ...
- 220 Метод, используемый для задержки выполнения потока - это ...
- 221 Интерфейс, определяющий стратегию обработки элементов в потоке - это...
- 222 Метод, используемый для фильтрации элементов в потоке, - это ...
- 223 Метод, используемый для преобразования элементов в потоке - это ...
- 224 Метод, используемый для сбора элементов в потоке в коллекцию – это ...





- 225) Метод, используемый для подсчета элементов в потоке – это ...
- 226) Сопоставьте термины с их определениями:
- 227) Сопоставьте методы с их функциональностью:
- 228) Сопоставьте ключевые слова с их использованием:
- 229) Упорядочите ключевые слова в сигнатуре метода, объявленного как синхронизированный:
- 230) Упорядочите последовательность действий при создании и запуске потока:
- 231) Упорядочите последовательность действий при использовании Stream API:
- 232) Клиент-серверное взаимодействие в Java — это ...
- 233) Клиент в клиент-серверном взаимодействии ...
- 234) Сервер в клиент-серверном взаимодействии ...
- 235) Библиотека Java, используемая для реализации клиент-серверного взаимодействия, — это ...
- 236) Клиентский сокет в Java создается с помощью ...
- 237) Отправка данных серверу через сокет осуществляется с помощью ...
- 238) Получение данных от сервера через сокет осуществляется с помощью ...
- 239) Заккрытие сокета в Java выполняется с помощью ...
- 240) Серверный сокет в Java создается с помощью ...
- 241) В клиент-серверном взаимодействии запрашивающую роль выполняет ...
- 242) В клиент-серверном взаимодействии обрабатывающую роль выполняет ...
- 243) ... — это точка входа для установления сетевого соединения между двумя узлами - клиентом и сервером





- 244) ... — это тип сокета, обеспечивающий надежное, упорядоченное и двустороннее соединение между узлами
- 245) ... — это тип сокета, обеспечивающий передачу данных без гарантий доставки и упорядочивания
- 246) ...-адрес — это физический адрес или Ethernet-адрес, присваиваемый каждому сетевому адаптеру
- 247) ... — это механизм в сетях TCP/IP, позволяющий преобразовывать IP-адреса транзитных пакетов
- 248) ... — это система, позволяющая присваивать компьютерам легко запоминаемые имена и переводить их в IP-адреса
- 249) Установите соответствие между терминами и их описаниями:
- 250) Установите соответствие между методами класса Socket и их описаниями:
- 251) Упорядочите последовательность действий при подключении к серверу через сокет:
- 252) Упорядочите последовательность действий при отправке данных через сокет:
- 253) Компания ... разработала язык Java
- 254) В ... году был выпущен первый релиз Java
- 255) ... - расшифровка аббревиатуры JDK.
- 256) Создателем языка Java является Джеймс ...
- 257) // используется для обозначения ... в Java
- 258) JVM - это ...
- 259) Главная цель создания Java - ...
- 260) При компиляции идет процесс преобразования исходного кода в...
- 261) Расширение файлов Java -
- 262) Процесс преобразования исходного кода Java в байт-код - это ...





- (263) ... - компонент Java, который позволяет программам выполняться на любой платформе
- (264) История создания Java началась с проекта, названием которого было ...
- (265) Автоматический процесс освобождения памяти от неиспользуемых объектов называется "... Collection"
- (266) Какой язык программирования стал основой для создания Java?
- (267) Название Java было выбрано в честь сорта ...
- (268) Упорядочите этапы компиляции Java-кода:
- (269) Упорядочите последовательность действий для запуска своей первой программы в среде разработки IntelliJ IDEA:
- (270) Неверно, что переменная ... объявлена корректно
- (271) Неверно, что константа ... является final
- (272) Тип данных ... не используется для хранения целых чисел
- (273) Оператор + используется для ... двух чисел
- (274) Оператор == используется для проверки, ... ли одно число другому
- (275) Метод ... (); используется для получения длины строки
- (276) Оператор System.out.... (); используется для вывода информации в консоль
- (277) Неверно, что переменная ... объявлена корректно
- (278) Метод ...(); используется для поиска подстроки в строке
- (279) Тип данных ... используется для хранения символов
- (280) Оператор > используется для проверки, ... ли одно число относительно другого
- (281) Метод ...() используется для преобразования строки в int
- (282) Метод ...() используется для преобразования int в строку





- 283) Оператор ! используется для инвертирования ... значения
- 284) Ключевое слово ... используется для создания условной конструкции
- 285) Сопоставьте типы данных с их диапазонами значений:
- 286) Сопоставьте методы String с их функциональностью:
- 287) Упорядочите следующие логические операторы по возрастанию приоритета:
- 288) Упорядочите типы данных по возрастанию размера:
- 289) ... в Java — это коллекция однотипных элементов
- 290) Объявление массива в Java происходит следующим образом: `int ...[]` или `int[] ...`
- 291) ... массив — это массив, элементами которого являются другие массивы
- 292) Цикл `for-each` в Java — это ...
- 293) ... цикла — это один полный проход цикла
- 294) Если обратиться к элементу массива с индексом, выходящим за его границы, произойдет ...
- 295) ... цикл — это который находится внутри другого цикла
- 296) Пример инициализации двумерного массива в Java ...
- 297) Доступ к элементу массива `int[] array` осуществляется через `...[index]`
- 298) 0 – это индекс ... элемента в массиве Java
- 299) Цикл, который выполняется до тех пор, пока условие истинно - это цикл ...
- 300) Тип данных, используемый для хранения индекса массива в Java, — это ...
- 301) Переменная, используемая для доступа к элементам массива, - это ...





- 302 Оператор для прерывания цикла в Java — это ...
- 303 Оператор для пропуска текущей итерации цикла в Java — это ...
- 304 Цикл, выполняющийся по крайней мере один раз, называется do-...
- 305 Цикл, выполняющийся фиксированное количество раз, называется ...
- 306 Сопоставьте типы циклов с их описанием
- 307 Упорядочите элементы цикла for в правильном порядке
- 308 Упорядочите задачи, решаемые с помощью циклов, по сложности
- 309 Конструкция ... в Java НЕ является частью объектно-ориентированного программирования
- 310 Две основные парадигмы программирования, используемые в Java, — это объектно-ориентированное и ... программирование
- 311 ... в контексте ООП — это выделение общих признаков и отбрасывание несущественных признаков
- 312 ... объекта — это переменная, доступная экземплярам класса
- 313 Строка кода Java ... является допустимым доступом к полю объекта
- 314 Строка кода Java ... является допустимым объявлением абстрактного класса
- 315 Объектно-ориентированное программирование — это парадигма программирования, основанная на использовании ...
- 316 Функциональное программирование — это парадигма программирования, основанная на использовании ...
- 317 ... — это шаблон или форма, определяющая структуру и поведение объекта
- 318 ... — это переменные, объявленные внутри класса
- 319 ... — это функции, объявленные внутри класса, определяющие поведение объектов данного класса и позволяющие им выполнять определенные действия
- 320 Процесс, когда метод вызывает себя же внутри своего тела, называется ...





- 321 Процесс создания объекта с использованием оператора new - это...
- 322 Метод, вызываемый при создании объекта класса, называется ...
- 323 Контекст вызова определяет, к какому объекту относится вызываемый ...
- 324 Ключевое слово ..., используемое для ссылки на текущий объект внутри его собственных методов или конструкторов
- 325 ... — это концепция, позволяющая объектам различных классов обрабатывать данные по-разному, но через общий интерфейс. Это ключевой принцип объектно-ориентированного программирования
- 326 Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 327 Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 328 Установите верный порядок ключевых слов при создании экземпляра класса:
- 329 Строка кода Java ... myMethod() {} является допустимым объявлением статического метода
- 330 Вызов статического метода класса в Java осуществляется следующим образомmyMethod();
- 331 Класс в Java ... иметь несколько конструкторов
- 332 Строка кода Java ... является допустимым вызовом метода объекта
- 333 Значения переменных класса можно передать при создании объекта через ...
- 334 ... — это механизм, позволяющий классу иметь несколько методов с одинаковым именем, но с разными параметрами
- 335 ... метода — это переменные, которые объявляются в круглых скобках после имени метода
- 336 Ключевое слово ..., используемое для завершения выполнения метода и возврата значения, если метод возвращает какое-либо значение
- 337 Процесс изменения реализации метода - это ...
- 338 ... — это блок кода, который выполняется, когда его вызывают в программе





- 339) Метод, который не возвращает значение, называется ...
- 340) Метод, который возвращает логическое значение, называется ...
- 341) Метод, который возвращает целочисленное значение, называется ...
- 342) Метод, который принимает другой метод в качестве аргумента, - это ... метод
- 343) Установите соответствие между типами методов и их описаниями:
- 344) Установите соответствие между типами методов и их описаниями:
- 345) Установите верный порядок ключевых слов в сигнатуре публичного, статичного метода, возвращающего строку:
- 346) Реализация интерфейса в классе Java осуществляется с использованием ...
- 347) Верно, что модификатор доступа protected ...
- 348) Верно, что ...
- 349) Поле класса можно сделать доступным только из его подклассов, если использовать модификатор доступа ...
- 350) Модификатор доступа в Java, который максимально ограничивает доступ к членам класса, — это ...
- 351) Инкапсуляция в Java обеспечивает ...
- 352) Метод, который используется для доступа к переменным объекта класса – это ...
- 353) Метод, который используется для установки значения поля объекта – это ...
- 354) Модификатор доступа, который разрешает доступ к членам только внутри пакета - ...
- 355) Модификатор доступа, который разрешает доступ к членам внутри пакета и подклассам - ...
- 356) ... — это принцип объектно-ориентированного программирования, который заключается в скрывании деталей реализации от внешнего мира и предоставлении интерфейса для взаимодействия с объектом





- (357) ... — это средство определения контракта, описывающего методы, которые должны быть реализованы классами. Он содержит только сигнатуры методов, но не их реализацию
- (358) Модификатор доступа, который ограничивает доступ только внутри класса - ...
- (359) Установите соответствие между модификаторами доступа и их действием
- (360) Установите соответствие
- (361) Установите соответствие между понятиями и их определениями
- (362) Упорядочите модификаторы доступа от наиболее строгого к менее строгому
- (363) Упорядочите ключевые слова в сигнатуре геттера для целочисленного поля
- (364) Интерфейс в Java, который представляет функцию, принимающую один аргумент и возвращающую результат, — это ...
- (365) Ключевое слово "this" в Java используется для обращения к ... объекту
- (366) Вызов конструктора суперкласса из конструктора подкласса осуществляется с помощью ...()
- (367) Возможность множественного наследования в Java ...
- (368) Класс, от которого происходит наследование, называется ... класс
- (369) Ключевое слово, используемое для указания наследования в Java, — это ...
- (370) Методы, которые не могут быть переопределены в подклассе, — это ... методы
- (371) ... — это возможность создавать новый класс на основе существующего, при этом новый класс получает доступ к свойствам и методам существующего класса
- (372) Процесс наследования от нескольких классов называется ...
- (373) Ключевое слово для обращения к методам суперкласса — это ...
- (374) Процесс изменения реализации метода суперкласса в подклассе – это ...





- 375) Класс, который не может быть унаследован другим классом, называется ...
- 376) ... класс — это класс, который наследует свойства и методы от родительского класса
- 377) Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 378) Установите соответствие между понятиями и их определениями:
- 379) Упорядочите ключевые слова в верном порядке при объявлении класса, который наследует от суперкласса:
- 380) OutOfMemoryError является необрабатываемым ...
- 381) Конструкция Java, которая используется для обработки исключений – это ...-catch
- 382) Верно, что ...
- 383) ... исключения — это передача исключения из одного метода в другой без обработки
- 384) Ключевое слово, которое используется для пробрасывания исключения – это ...
- 385) Разница между checked и unchecked исключениями заключается в том, что ...
- 386) Верно, что ...
- 387) Класс, который является суперклассом для всех исключений в Java – это ...
- 388) Ключевое слово, которое используется для генерации исключения в Java – это ...
- 389) Ключевое слово, которое используется для обработки исключения в Java – это ...
- 390) Блок кода, который всегда выполняется независимо от того, произошло исключение или нет – это ...
- 391) ... - класс исключений, которые могут возникнуть при работе с потоками ввода-вывода
- 392) Условия, которые могут привести к прерыванию нормального выполнения программы в Java – это ...





- 393) Исключения в Java, которые требуют явной обработки в коде или указания в сигнатуре метода – это ... исключения
- 394) Исключения в Java, которые не требуют явной обработки в коде – это ... исключения
- 395) Установите соответствие между ключевыми словами и их описаниями:
- 396) Установите соответствие между методами исключений и их описаниями:
- 397) Упорядочите следующие шаги для создания собственного класса исключений:
- 398) Класс ... используется для побайтового чтения из файла
- 399) Класс ... используется для побайтовой записи в файл
- 400) Метод ...() класса File используется для удаления файла или каталога
- 401) Метод ...() используется для чтения байта из файла
- 402) Метод ...() используется для записи байта в файл
- 403) Метод ...() используется для закрытия потока ввода-вывода
- 404) Класс ... используется для чтения текста из файла
- 405) Класс ... используется для записи текста в файл
- 406) Класс в Java, который представляет файл или каталог, называется ...
- 407) Метод класса File в Java, используемый для получения пути к файлу, называется ...
- 408) ... — это использование буфера для временного хранения данных, что улучшает производительность операций ввода-вывода
- 409) ... путь — это путь, который мы считаем полным путём к файлу, начиная от корневой директории файловой системы
- 410) ... путь — это путь к файлу, который указывает на его местоположение относительно текущей директории
- 411) Потоки, использующиеся для чтения данных из источников, - это ...





- 412 Потоки, использующиеся для записи данных в приемники – это ...
- 413 Сопоставьте классы Java с их описаниями:
- 414 Сопоставьте методы Java с их описаниями:
- 415 Упорядочите этапы чтения данных из текстового файла в Java:
- 416 Класс ... используется для создания нового пустого файла
- 417 Файл для чтения открывается, если его имя и путь хранятся в переменной `fileName`, с помощью ...
- 418 Запись строки "Hello, world!" в файл `output.txt` осуществляется с помощью ...
- 419 Переименование файла `oldName.txt` в `newName.txt` выполняется с помощью ...
- 420 Удаление файла `target.txt` выполняется с помощью ...
- 421 Кодировка, используемая `OutputStreamWriter` по умолчанию ...
- 422 Класс, предоставляющий методы для записи в файл, называется ...
- 423 Класс, используемый для чтения текстовых файлов в Java, называется ...
- 424 Класс, используемый для записи текстовых файлов в Java, называется ...
- 425 Метод, проверяющий существование файла в Java, называется ...
- 426 Метод, удаляющий файл в Java, называется ...
- 427 Метод, проверяющий, является ли файл каталогом в Java, называется ...
- 428 Сопоставьте исключения Java с их описаниями
- 429 Сопоставьте классы для работы с символьными потоками с их описаниями:
- 430 Сопоставьте методы класса `File` с их описаниями:





- 431 Сопоставьте классы для работы с байтовыми потоками с их описаниями:
- 432 Упорядочите этапы удаления файла в Java:
- 433 Упорядочите этапы переименования файла в Java:
- 434 Упорядочите этапы чтения байтов из файла в Java:
- 435 Упорядочите этапы чтения файла в список строк в Java:
- 436 Неверно, что ...
- 437 Ключевое слово ... используется для объявления метода, который может вызываться из разных потоков
- 438 Метод ...() позволяет одному потоку дождаться завершения другого потока
- 439 Способ создания нового потока в Java — это использование ключевого слова new с классом ...
- 440 Разница между классами Thread и Runnable заключается в том, что ...
- 441 Метод ...() используется для остановки потока в Java
- 442 ... — это механизм, позволяющий нескольким частям кода выполняться одновременно
- 443 Интерфейс, определяющий задачу, выполняемую потоком - это ...
- 444 Метод, используемый для задержки выполнения потока - это ...
- 445 Интерфейс, определяющий стратегию обработки элементов в потоке - это...
- 446 Метод, используемый для фильтрации элементов в потоке, - это ...
- 447 Метод, используемый для преобразования элементов в потоке - это ...
- 448 Метод, используемый для сбора элементов в потоке в коллекцию - это ...
- 449 Метод, используемый для подсчета элементов в потоке - это ...





- 450 Сопоставьте термины с их определениями:
- 451 Сопоставьте методы с их функциональностью:
- 452 Сопоставьте ключевые слова с их использованием:
- 453 Упорядочите ключевые слова в сигнатуре метода, объявленного как синхронизированный:
- 454 Упорядочите последовательность действий при создании и запуске потока:
- 455 Упорядочите последовательность действий при использовании Stream API:
- 456 Клиент-серверное взаимодействие в Java — это ...
- 457 Клиент в клиент-серверном взаимодействии ...
- 458 Сервер в клиент-серверном взаимодействии ...
- 459 Библиотека Java, используемая для реализации клиент-серверного взаимодействия, — это ...
- 460 Клиентский сокет в Java создается с помощью ...
- 461 Отправка данных серверу через сокет осуществляется с помощью ...
- 462 Получение данных от сервера через сокет осуществляется с помощью ...
- 463 Заккрытие сокета в Java выполняется с помощью ...
- 464 Серверный сокет в Java создается с помощью ...
- 465 В клиент-серверном взаимодействии запрашивающую роль выполняет ...
- 466 В клиент-серверном взаимодействии обрабатывающую роль выполняет ...
- 467 ... — это точка входа для установления сетевого соединения между двумя узлами - клиентом и сервером
- 468 ... — это тип сокета, обеспечивающий надежное, упорядоченное и двустороннее соединение между узлами





- 469 ... — это тип сокета, обеспечивающий передачу данных без гарантий доставки и упорядочивания
- 470 ...-адрес — это физический адрес или Ethernet-адрес, присваиваемый каждому сетевому адаптеру
- 471 ... — это механизм в сетях TCP/IP, позволяющий преобразовывать IP-адреса транзитных пакетов
- 472 ... — это система, позволяющая присваивать компьютерам легко запоминаемые имена и переводить их в IP-адреса
- 473 Установите соответствие между терминами и их описаниями:
- 474 Установите соответствие между методами класса Socket и их описаниями:
- 475 Упорядочите последовательность действий при подключении к серверу через сокет:
- 476 Упорядочите последовательность действий при отправке данных через сокет:
- 477 Соотнесите основные арифметические операции с их результатами:
- 478 Сопоставьте логические операторы с их значениями:
- 479 Проверка существования файла file.txt выполняется с помощью ...

