



Человеко-машинное взаимодействие.ти

- 1 Эргономическое проектирование систем — это проектирование систем на основе ЭВМ с учетом требований к безопасности объектов
- 2 В каких случаях используется когнитивное бессознательное?
- 3 В чем проявляется физический износ I рода (от эксплуатации)?
- 4 В эргономике учитывается
- 5 Для повышения интенсивности ресурсов нужно
- 6 За счет чего могут быть обеспечены интенсификация использования ЭВМ и других технологических средств и тем самым достижение высокой эффективности ИС?
- 7 Как называются ментальные процессы, которые не осознаются в тот момент, когда они происходят?
- 8 Как называется изучение прикладной сферы ментальных способностей человека?
- 9 Какие различают виды износа?
- 10 Каков период функционирования когнитивного бессознательного?
- 11 Когнитивное бессознательное инициируется
- 12 Одним из путей повышения эффективности использования ИР является
- 13 Проблема эргономического проектирования систем предполагает
- 14 Укажите верное утверждение.
- 15 Чем обусловлен моральный износ II рода?
- 16 Чем определяется скорость и степень износа?
- 17 Что обозначает термин «локус»?





- 18) Что составляет базу информационной системы?
- 19) Что необходимо учитывать при оценке интенсивности использования ресурсов информационных систем?
- 20) Что понимается под физическим износом системы?
- 21) Что понимается под износом информационной системы?
- 22) Что не относится к задачам менеджмента данных?
- 23) Что относится к факторам, обусловившим возникновение проблемы «человек – машина»?
- 24) Что является одной из коренных проблем человеко-машинных, или эргатических, систем?
- 25) API используется
- 26) API — это
- 27) POSIX — это
- 28) В соответствии с каким принципом интерфейс должен быть гибким и терпимым к ошибкам пользователя?
- 29) В соответствии с каким принципом проектирования пользовательского интерфейса пользователь должен получать сообщения о действиях системы и о важных событиях внутри нее?
- 30) В соответствии с каким принципом проектирования пользовательского интерфейса следует многократно использовать внутренние и внешние компоненты и принципы поведения системы, поддерживая устойчивость осмысленно, а не просто за счет избыточности?
- 31) В каком варианте реализации API достигается наибольшая эффективность выполнения функций API?
- 32) В каком варианте реализации API переносимость исходного кода программы оказывается самой высокой?
- 33) Для чего предназначен интерфейс прикладного программирования?
- 34) Какие могут быть варианты реализации API?





- 35) Какой метод реализации API имеет самые низкие результаты с точки зрения эффективности выполнения?
- 36) Какой принцип проектирования пользовательского интерфейса связан с общей архитектурой интерфейса и напрямую отражает представление о пользовательском интерфейсе как о диалоге между разработчиками и пользователями?
- 37) На каких системах базируется стандарт POSIX?
- 38) При реализации программы решения простой задачи (например, подсчет пробелов в текстовом файле) в Linux
- 39) С какой позиции можно оценивать возможности API?
- 40) Укажите верное утверждение.
- 41) Укажите функции динамического выделения памяти в языке Паскаль.
- 42) Целевая вычислительная система представляет собой
- 43) Что включает в себя эффективность выполнения функций API?
- 44) Что из перечисленного противоречит правилам Нильсена, поясняющим актуальные проблемы практичности, возникающие в реально существующих системах?
- 45) Что из перечисленного противоречит правилам Нильсена, поясняющим актуальные проблемы практичности, которые возникают в реально существующих системах?
- 46) Что из перечисленного противоречит правилам, поясняющим актуальные проблемы практичности, которые возникают в реально существующих системах?
- 47) Что не относится к принципам проектирования пользовательского интерфейса?
- 48) Что описывает API?
- 49) Что описывает стандарт POSIX?
- 50) DHTML — это





- 51) Как называется специальная программа, преобразующая инструкции для виртуальной машины (или байг-коды) в инструкции для конкретного процессора?
- 52) Как называется маленькое приложение (программа на языке Java), служащее для создания разнообразных визуальных эффектов на основной web-странице?
- 53) Как называется способ изображения трехмерного пространства на плоскости в соответствии с кажущимся изменением размеров и четкости объектов?
- 54) Какая технология реализуется на стороне клиента?
- 55) Какие различают виды пропорций?
- 56) Какие цвета называются ахроматическими?
- 57) Основным средством создания web-страниц в настоящее время является
- 58) Свойство тел вызывать определенное зрительное ощущение в соответствии со спектральным составом и интенсивностью отражаемого или испускаемого ими видимого излучения — это
- 59) Связь составляющих внутри сложного целого — это
- 60) Специальные интерфейсы системного и прикладного программирования (API), предназначенные для управления процессами, памятью, вводом-выводом, — это
- 61) Сценарии (или скрипты) — это
- 62) Чем определяется цветовой тон?
- 63) Что понимается под дизайном в широком смысле?
- 64) Что относится к недостаткам скриптов JavaScript?
- 65) Что такое web-дизайн?
- 66) Что такое симметрия?
- 67) Что такое равновесие?





- 68) Что такое композиция?
- 69) Что такое текстура?
- 70) Что является целью web-дизайна?
- 71) Для каких элементов во Flash может быть автоматически построена анимация движения?
- 72) Для чего используются узловые точки формы (shape hints) во Flash?
- 73) Для чего используется кнопка Onion Skin (Калька) на панели временной диаграммы?
- 74) Имена переменных в JavaScript должны начинаться
- 75) Имена методов JavaScript чаще всего являются
- 76) Как обозначаются ключевые кадры для tweened-анимации перемещения на панели временной диаграммы?
- 77) Какая панель Flash MX является основным инструментом при создании анимации и при описании поведения интерактивных элементов фильма?
- 78) Какая панель Flash MX отображает свойства активного (то есть выделенного) объекта?
- 79) Какими параметрами характеризуется каждый покадровый мультик?
- 80) Каких типов бывают константы в JavaScript?
- 81) Какой метод используется для ввода данных в JavaScript?
- 82) Какой метод позволяет вводить значение переменной с клавиатуры?
- 83) Какой способ ввода данных в JavaScript удобно использовать в том случае, когда в программу достаточно ввести всего два значения, например «да» и «нет»?
- 84) Какой тип символов во Flash предназначен для включения в фильм интерактивных кнопок, реагирующих на действия пользователя и управляющих воспроизведением фильма?
- 85) Какой тип символов используется во Flash в качестве статического или анимированного изображения?





- 86 Какой элемент языка JavaScript представляет собой логически завершённый фрагмент программы, предназначенный для решения определенной задачи?
- 87 Какой элемент панели временной диаграммы представляет собой графическое изображение последовательности кадров?
- 88 Какому символу во Flash не могут быть назначены интерактивные средства управления и звуковое сопровождение?
- 89 Маленькая буква а на временной диаграмме слоя указывает, что
- 90 От чего зависит плавность перехода от одного кадра к другому и, соответственно, плавность и естественность движений персонажей?
- 91 При трансформации с расстановкой узловых точек для одной фигуры может быть использовано
- 92 С помощью какого метода может быть создана tweened-анимация движения?
- 93 Узловые точки формы (shape hints) во Flash определяют
- 94 Что понимается под событием в JavaScript?
- 95 Язык JavaScript поддерживается

