



## Управление коллективной разработкой приложений.ти

- 1 SDLC – это методология ...
- 2 К минусам последовательной модели разработки программного обеспечения относят ...
- 3 К плюсам итеративной модели разработки программного обеспечения относят ...
- 4 К плюсам гибкой модели разработки программного обеспечения относят ...
- 5 К основным элементам командного проектирования ПО не относят ...
- 6 Принцип работы в команде при разработке программного обеспечения DRY реализует ...
- 7 Принцип, в соответствии с которым юстируется стремление к максимальному упрощению кода, называется ...
- 8 Набор принципов ООП, помогающих улучшить структуру и понятность кода – это ...
- 9 В основе гибкой модели разработки ПО лежит ...
- 10 SOLID-принципы разработал ...
- 11 Для гибкого подхода Agile характерна работа ...
- 12 Манифест Agile гласит, что гибкие процессы – это ...
- 13 Основа методологии Scrum состоит в разбивке процесса на ...
- 14 Итеративность в Scrum означает ...
- 15 Инкрементальность в Scrum означает ...
- 16 Принципы, на которых не базируется Waterfall модель разработки – это ...
- 17 Какому принципу разработки соответствует фраза: «Делай проще, турица» ...



- 18) Методология, в которой процесс происходит с прямолинейной логикой – это ...
- 19) Подход, который сфокусирован на достижение конечных результатов в короткие промежутки времени – это ...
- 20) Методология, которая предполагает упор на непрерывную коммуникацию и корректировку планов по ходу проекта – это ...
- 21) К модели гибкой методологии разработки программного обеспечения Agile не относят ...
- 22) К методологии гибкой методологии разработки программного обеспечения Agile не относят ...
- 23) Метод управления разработкой, при котором задачи распределяются равномерно между всеми участниками команды разработки, реализует принцип «точно в срок», и ограничивается одновременное максимальное количество выполняемых задач называется ...
- 24) Отличительная особенность Kanban от Scrum – это ...
- 25) Обязанности координации проекта от начала до конца, управление бюджетом, сроками и рисками соответствуют роли ...
- 26) Обязанности создания высокоуровневой архитектуры приложения, определение основных технических решений и стандартов соответствуют роли ...
- 27) Обязанности разрабатывать и поддерживать код, работать в соответствии с техническими спецификациями, участвовать в код-ревью и тестировании соответствуют роли ...
- 28) Обязанности: анализирует бизнес-процессы, выявляет и формулирует требования, взаимодействует с клиентами и командой для обеспечения понимания целей проекта соответствуют роли ...
- 29) К интегрированным средам разработки относят ...
- 30) Фреймворк, который упрощает интеграцию ИТ-архитектуры организации в её бизнес-стратегию, называется ...
- 31) Программный инструмент визуального моделирования с открытым исходным кодом – это ...
- 32) Инструмент для моделирования программного обеспечения – это ...



- 33 Инструментом для автоматизации сборки является ...
- 34 Распределенной системой контроля версий, поддерживающая работу с объектно-ориентированным кодом, является ...
- 35 Не является компонентой платформы EA ...
- 36 Средой разработки, которая поддерживает множество языков программирования, является ...
- 37 Файлы в Git не находятся в одном из состояний ...
- 38 Системой для автоматизации сборки приложений и сбора статистики об использовании программных библиотек является ...
- 39 Бережливая разработка программного обеспечения – это ...
- 40 Прекрасно подходит для разработки динамичных веб-приложений, особенно на языке С ...
- 41 Мощный и удобный редактор кода, который идеально подходит для веб-разработчиков – это ...
- 42 Одним из ключевых аспектов в работе над проектами по созданию мобильных приложений является ...
- 43 Для какой из IDE платформ целевой аудиторией являются научные исследователи, аналитики, инженеры ...
- 44 В какой из IDE платформ нет функционала для работы с проектами ...
- 45 Основные роли в команде, применяющей гибкую методологию Agile, следующие ...
- 46 Разработчики делятся на несколько специализаций ...
- 47 В какой из IDE платформ нет функционала для работы с проектами?
- 48 В какой из IDE платформ поддержка отладки ведется через расширение ...
- 49 Какая из IDE платформ бесплатна для Community, но платна для Professional ...
- 50 В какой из IDE платформ реализован минималистичный и настраиваемый интерфейс ...



- (51) Платформа, способная автоматизировать труд программистов, не поддерживается Linux – это ...
- (52) Какая платформа, способная автоматизировать труд программистов, является легкой и расширяемой с модульной архитектурой ...
- (53) Платформа Visual Studio является ...
- (54) Платформа CLion является ...
- (55) Платформа Code::Blocks является ...
- (56) Платформа Geany является ...
- (57) Критерий оценки информационного проекта «качество кода» позволяет оценить, насколько ...
- (58) Для роли «Разработчики» при командной работе осуществляется взаимодействие с ...
- (59) Для роли «Тестировщики» при командной работе осуществляется взаимодействие с ...

