



## Управление коллективной разработкой приложений.ти

- 1 SDLC – это методология ...
- 2 К минусам последовательной модели разработки программного обеспечения относят ...
- 3 К плюсам итеративной модели разработки программного обеспечения относят ...
- 4 К плюсам гибкой модели разработки программного обеспечения относят ...
- 5 К основным элементам командного проектирования ПО не относят ...
- 6 Принцип работы в команде при разработке программного обеспечения DRY реализует ...
- 7 Принцип, в соответствии с которым юстируется стремление к максимальному упрощению кода, называется ...
- 8 Набор принципов ООП, помогающих улучшить структуру и понятность кода – это ...
- 9 В основе гибкой модели разработки ПО лежит ...
- 10 SOLID-принципы разработал ...
- 11 Для гибкого подхода Agile характерна работа ...
- 12 Манифест Agile гласит, что гибкие процессы – это ...
- 13 Основа методологии Scrum состоит в разбивке процесса на ...
- 14 Итеративность в Scrum означает ...
- 15 Инкрементальность в Scrum означает ...
- 16 Принципы, на которых не базируется Waterfall модель разработки – это ...
- 17 Какому принципу разработки соответствует фраза: «Делай проще, тупица» ...





- (18) Методология, в которой процесс происходит с прямолинейной логикой – это ...
- (19) Подход, который сфокусирован на достижение конечных результатов в короткие промежутки времени – это ...
- (20) Методология, которая предполагает упор на непрерывную коммуникацию и корректировку планов по ходу проекта – это ...
- (21) К модели гибкой методологии разработки программного обеспечения Agile не относят ...
- (22) К методологии гибкой методологии разработки программного обеспечения Agile не относят ...
- (23) Метод управления разработкой, при котором задачи распределяются равномерно между всеми участниками команды разработки, реализует принцип «точно в срок», и ограничивается одновременное максимальное количество выполняемых задач называется ...
- (24) Отличительная особенность Kanban от Scrum – это ...
- (25) Обязанности координации проекта от начала до конца, управление бюджетом, сроками и рисками соответствуют роли ...
- (26) Обязанности создания высокоуровневой архитектуры приложения, определение основных технических решений и стандартов соответствуют роли ...
- (27) Обязанности разрабатывать и поддерживать код, работать в соответствии с техническими спецификациями, участвовать в код-ревью и тестировании соответствуют роли ...
- (28) Обязанности: анализирует бизнес-процессы, выявляет и формулирует требования, взаимодействует с клиентами и командой для обеспечения понимания целей проекта соответствуют роли ...
- (29) К интегрированным средам разработки относят ...
- (30) Фреймворк, который упрощает интеграцию ИТ-архитектуры организации в её бизнес-стратегию, называется ...
- (31) Программный инструмент визуального моделирования с открытым исходным кодом – это ...
- (32) Инструмент для моделирования программного обеспечения – это ...





- 33) Инструментом для автоматизации сборки является ...
- 34) Распределенной системой контроля версий, поддерживающая работу с объектно-ориентированным кодом, является ...
- 35) Не является компонентой платформа EA ...
- 36) Средой разработки, которая поддерживает множество языков программирования, является ...
- 37) Файлы в Git не находятся в одном из состояний ...
- 38) Системой для автоматизации сборки приложений и сбора статистики об использовании программных библиотек является ...
- 39) Бережливая разработка программного обеспечения – это ...
- 40) Прекрасно подходит для разработки динамичных веб-приложений, особенно на языке C ...
- 41) Мощный и удобный редактор кода, который идеально подходит для веб-разработчиков – это ...
- 42) Одним из ключевых аспектов в работе над проектами по созданию мобильных приложений является ...
- 43) Для какой из IDE платформ целевой аудиторией являются научные исследователи, аналитики, инженеры ...
- 44) В какой из IDE платформ нет функционала для работы с проектами ...
- 45) Основные роли в команде, применяющей гибкую методологию Agile, следующие ...
- 46) Разработчики делятся на несколько специализаций ...
- 47) В какой из IDE платформ нет функционала для работы с проектами?
- 48) В какой из IDE платформ поддержка отладки ведется через расширение ...
- 49) Какая из IDE платформ бесплатна для Community, но платна для Professional ...
- 50) В какой из IDE платформ реализован минималистичный и настраиваемый интерфейс ...





- 51 Платформа, способная автоматизировать труд программистов, не поддерживается Linux – это ...
- 52 Какая платформа, способная автоматизировать труд программистов, является легкой и расширяемой с модульной архитектурой ...
- 53 Платформа Visual Studio является ...
- 54 Платформа CLion является ...
- 55 Платформа Code::Blocks является ...
- 56 Платформа Geany является ...
- 57 Критерий оценки информационного проекта «качество кода» позволяет оценить, насколько ...
- 58 Для роли «Разработчики» при командной работе осуществляется взаимодействие с ...
- 59 Для роли «Тестировщики» при командной работе осуществляется взаимодействие с ...

