



Углубленный синтаксис Java са Java-р_устарел

- 1 Что такое библиотека?
- 2 Что такое Gradle?
- 3 Что такое Maven?
- 4 Что такое API?
- 5 Какие интерфейсы предоставляют возможность хранить объекты в виде пары ключ-значение?
- 6 С какими переменными можно использовать оператор instanceof?
- 7 Правильный ли это код? `Thread myNewThread = new Thread(); myNewThread.run();`
- 8 В каком состоянии находится поток, если он создан и не запущен?
- 9 Какой метод можно использовать для проверки того, что поток начал выполнение, но еще не закончил его `run()` метод?
- 10 Какой метод надо вызвать, чтобы запустить поток?
- 11 Какой класс или интерфейс определяет методы `wait()`, `notify()` и `notifyAll()`?
- 12 Какой метод интерфейса `Runnable` должен быть реализован всеми потоками?
- 13 Что такое протокол HTTP?
- 14 Можно ли использовать ссылку `null` с оператором `instanceof`? `Integer number = null; boolean c = number instanceof Integer;`
- 15 Элементы необходимо перебрать от начала до конца и в обратном направлении. Каков вариант перебора элементов выбрать?
- 16 Что такое Apache в контексте протокола HTTP?
- 17 Все ли коллекции из `Collection Framework` действительно реализуют интерфейс `Collection`?
- 18 Какие из ниже перечисленных утверждений правдивы?





- 19) Может ли класс, указанный в ссылке на конструктор, быть абстрактным классом или интерфейсом?
- 20) Какие утверждения верны?
- 21) Что такое интерфейс в JAVA?
- 22) Запускает ли main метод новый поток?
- 23) Какое ключевое слово используется для синхронизации потоков?
- 24) В какое состояние переходит поток после вызова метода start()?
- 25) Какие из следующих методов определены в классе Thread?
- 26) Что произойдет при вызове методов sleep() и wait() в синхронизированном блоке?
- 27) Когда поток завершает свою обработку, в какое состояние этот поток входит?

