



Углубленный синтаксис C++ .sa_PnC+

- 1 Масштабируемость базы данных – это...
- 2 Что понимается под горизонтальным масштабированием?
- 3 Что понимается под вертикальным масштабированием?
- 4 Какую команду нужно прописать в строке MySQLShell чтобы перейти в режим SQL?
- 5 Какую команду нужно прописать в строке чтобы подключиться к БД?
- 6 Что выполняет данная команда?
- 7 Что выполняет данная команда?
- 8 Атомарная транзакция это –
- 9 Требуется ли согласованность во время запроса в БД?
- 10 Первичный ключ — это
- 11 Один-ко-многим выберите правильное понятие
- 12 Один-к-одному выберите правильное понятие
- 13 Связь многие ко многим
- 14 Что выполняю данные строчки кода?
- 15 Для чего в SQL используется оператор PRIVILEGE?
- 16 Запрос для выборки всех значений из таблицы «Persons» имеет вид:
- 17 Какой оператор используется для выборки значений в пределах заданного диапазона?
- 18 Что покажет следующий запрос: `select DISTINCT seller_id order by seller_id from Orders;`





- 19 Для чего используется LIMIT: `select * from Orders limit 10;`
- 20 Можно ли поменять тип данных поля в уже существующей таблице?
- 21 Для чего используется `delete [] array;`?
- 22 Сколько функций может быть в программе C++?
- 23 Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 24 Отметьте, какому определению функции может соответствовать вызов `func(5.98);`:
- 25 Какие виды наследования бывают (выберите наиболее полный ответ)?
- 26 Какие ключевые слова используются для создания и обработки исключительных ситуаций?
- 27 Отметьте фрагменты кода, которые можно назвать выражениями:
- 28 Какие из перечисленных типов являются встроенными типами языка C++?
- 29 Программа на языке Си++ начинает выполняться с:
- 30 Что целесообразно определять в `public` разделе класса?
- 31 Процесс компиляции программы
- 32 Что означает запись `for (;;) ;`?
- 33 Для получения адреса переменной используется операция
- 34 В программе на языке Си++ обязательно имеется функция
- 35 Какой результат следующего выражения ? `int *a; int b; a = &b; b = 7; (*a)++; cout`
- 36 Какие из перечисленных операций не являются операциями доступа к атрибуту класса?
- 37 При определении класса-шаблона





- 38 В каком случае выражение вычисляться быстрее:
- 39 Отметьте верное утверждение:
- 40 Об ошибке в конструкторе класса может сигнализировать:
- 41 Для чего используется `delete [] array;`?
- 42 Для чего используется `delete [] array;`?
- 43 Сколько функций может быть в программе C++?
- 44 Отметьте истинное высказывание, если вызываются подряд несколько функций:
- 45 Отметьте, какому определению функции может соответствовать вызов `func(5.98);`:
- 46 Какие виды наследования бывают (выберите наиболее полный ответ)?
- 47 Какие ключевые слова используются для создания и обработки исключительных ситуаций?
- 48 Отметьте фрагменты кода, которые можно назвать выражениями:
- 49 Какие из перечисленных типов являются встроенными типами языка C++?
- 50 Программа на языке C++ начинает выполняться с:
- 51 Что целесообразно определять в `public` разделе класса?
- 52 Процесс компиляции программы
- 53 Что означает запись `for (;;) ;`?
- 54 Для получения адреса переменной используется операция
- 55 В программе на языке C++ обязательно имеется функция
- 56 Какой результат следующего выражения ? `int *a; int b; a = &b; b = 7; (*a)++; cout << b;`





- 57) Какие из перечисленных операций не являются операциями доступа к атрибуту класса?
- 58) При определении класса-шаблона
- 59) В каком случае выражение вычисляться быстрее:
- 60) Отметьте верное утверждение:
- 61) Об ошибке в конструкторе класса может сигнализировать:
- 62) В чем разница между ссылкой & и указателем *?
- 63) Какая инициализация массива является ошибочной?
- 64) Для чего нужна операция разыменования указателя?
- 65) Если функция имеет тип void, то неверно, что
- 66) Как называется функция, которая вызывает саму себя?
- 67) Какое из следующих утверждений об операторе return является верным?
- 68) Укажите неправильный идентификатор:
- 69) Какой длины может быть идентификатор
- 70) Отметьте ложные высказывания:

