



Трехмерная графика.э

- 1 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit в меню Daylight System можно ...
- 2 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit меню Particles позволяет создать эффект ...
- 3 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit волосы в причёске человека можно «причесывать» в настройках меню ...
- 4 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit шайбу с отверстием, как и трубу, можно создать, используя объект ...
- 5 На рисунке изображен кадр анимации, созданной с помощью меню ... программы Autodesk 3ds Max 2010 32-bit
- 6 На рисунке изображен объект, для создания которого в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit используется меню ..., после чего производится настройка параметров
- 7 Расставьте объекты программы Autodesk 3ds Max 2010 32-bit в порядке увеличения сложности их структуры:
- 8 Три объекта, освещающие сферу на рисунке, созданы через меню ... программы Autodesk 3ds Max 2010 32-bit
- 9 Установите соответствие между названиями объектов и меню программы Autodesk 3ds Max 2010 32-bit, в разделе или подразделе которого они находятся:
- 10 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit меню ... относятся к модификаторам объектов
- 11 Объект на рисунке создан в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit с помощью меню ...
- 12 Объект ... (см. рисунок ниже) уже имеет встроенную анимацию, которую можно просмотреть сразу после его создания в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit
- 13 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit за составные объекты отвечает меню ...
- 14 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit салют можно быстро сделать через меню ...
- 15 «Клубок ниток» в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit можно создать, используя настройки меню ...





- 16 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit готовый материал «дерево» ...
- 17 Неверно, что существует такая технология рендеринга, как ...
- 18 Получение 3d-изображения невозможно без ...
- 19 Основные построения 3d-моделей производятся с помощью ...
- 20 Существуют ... алгоритмы отсечения
- 21 В Adobe Illustrator CS 5 суть эффекта ... – в обороте объекта вокруг своей оси
- 22 В Adobe Illustrator CS 5 эффект ... нужно применить к прямоугольному объекту, чтобы он стал объемным, как коробка
- 23 ... – это эффект в Adobe Illustrator CS 5, благодаря которому объект становится развернутым в перспективе
- 24 Программа Autodesk 3ds Max 2010 32-bit позволяет видеть создаваемый объект одновременно в ...
- 25 3ds Max 2010 позволяет копировать один и тот же объект с целью увеличения числа его одинаковых копий с помощью кнопки ... меню Edit
- 26 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit созданный объект можно сдвинуть с места с помощью кнопки ...
- 27 Teapot в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit – это объект меню ...
- 28 Text в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit – это объект меню ...
- 29 Эффект дневного освещения в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit позволяет создать настройка ...
- 30 Визуализировать созданную композицию в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit можно через меню ...
- 31 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit перед работой со шкалой, на которой находятся «ключи» для анимации, надо нажать ...
- 32 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit эффект Bomb («Бомба») находится в одном из подразделов меню ...
- 33 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit, чтобы объект выглядел пушистым, используют модификатор ...





- 34 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit перекрутить объект вдоль любой из трех осей можно с помощью модификатора ...
- 35 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit создать из сферы шершавый камень можно с помощью модификатора ...
- 36 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit объекты «Сфера» и «Геосфера» ...
- 37 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit из объекта Plane можно сделать волну через модификатор ...
- 38 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit объект со сплошной поверхностью превратить в решетчатый, проволоочный (т.е. визуализировать его структуру и убрать его оболочку) поможет модификатор ...
- 39 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit создать «кости» для объекта типа ящерицы, насекомого и т.п. поможет меню ...
- 40 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit клавиша «М» вызывает меню ...
- 41 Фигура человека (основа) в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit находится в меню ...
- 42 Wall в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit – это объект меню ...
- 43 Варианты окон для дома в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit можно найти в меню ...
- 44 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit для создания эффекта разлетающихся в разные стороны кусочков объекта можно использовать эффект ...
- 45 При создании анимации в программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit «ключи» можно ...
- 46 Сделать объект прозрачным поможет подраздел программы Autodesk 3ds Max 2010 32-bit ...
- 47 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit созданный самым первым объект получает определенный цвет ...
- 48 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit в окнах проекций ...
- 49 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit созданный новый материал можно сохранить, нажав кнопку ...
- 50 В программе Autodesk 3ds Max 2010 32-bit ...

