



Тренерская деятельность в киберспорте.фкибер_БАК

- 1 Дата признания киберспорта в России первый раз
- 2 Дата повторного признания киберспорта в России
- 3 Неверно, что эта игра относится к киберспортивной
- 4 Неверно, что эта дисциплина входит в официальный реестр Минспорта РФ
- 5 Эта игра относится к дисциплине “боевая арена”
- 6 Эта игра относится к дисциплине “Соревновательные головоломки”
- 7 Федерация компьютерного спорта РФ образовалась в ... году
- 8 Первая страна, которая признала компьютерный спорт, как офф вид спорта
- 9 Организатор официальных соревнований на территории РФ
- 10 Неверно, что эта игра относится к дисциплине стратегии в реальном времени
- 11 Неверно, что утверждение относится к формируемым компетенциям киберспортсменов
- 12 К задачам киберспортивного тренера относится
- 13 Определение «Это целесообразное использование знаний, средств, методов и условий, позволяющее направленно воздействовать на развитие спортсмена и обеспечивать необходимую степень его готовности к спортивным достижениям» относится к следующему понятию
- 14 Продолжительность начального этапа спортивной подготовки по виду спорта “Компьютерный спорт”
- 15 Продолжительность тренировочного этапа спортивной подготовки по виду спорта “Компьютерный спорт”



- (16) Неверно, что требование относится к результатам реализации программ спортивной подготовки на этапе начальной подготовки
- (17) Неверно, что требование относится к результатам реализации программ спортивной подготовки на тренировочном этапе
- (18) Неверно, что требование относится к результатам реализации программ спортивной подготовки на этапе высшего спортивного мастерства
- (19) Малоподвижный образ жизни и отсутствие физической активности может быть фактором риска развития заболевания
- (20) Определение «Вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных и/или видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия для состязаний человека с человеком или команды с командой» относится к следующему понятию
- (21) Определение «Физическое лицо, имеющее соответствующее среднее профессиональное образование или высшее образование и осуществляющее проведение со спортсменами тренировочных мероприятий, а также осуществляющее руководство их состязательной деятельностью для достижения спортивных результатов» относится к следующему понятию
- (22) Определение «Дисциплина компьютерного спорта, в которой участники соревнований, имитируя физическое поведение и управление техническими средствами, достигают победы в соответствии с Техническими правилами дисциплины. В результате соревновательной деятельности участник соревнований получает навыки управления реальными техническими средствами (например: танковый симулятор, авиационный симулятор, автомобильный симулятор)» относится к следующему понятию
- (23) Определение «Дисциплина компьютерного спорта, воссоздающая с помощью видеоигры спортивную игру на арене по правилам вида спорта, признанного в установленном порядке относится к следующему понятию
- (24) Неверно, что игра относится к дисциплине трехмерный тактический бой
- (25) Классификация относящаяся к технико-тактической подготовки по виду:
- (26) Классификация относящаяся к технико-тактической подготовки по форме:



- (27) Дидактические принципы организации тренировочного процесса (Выбрать два правильных варианта ответ)
- (28) Специфические спортивно-ориентированные принципы организации тренировочного процесса (Выбрать два правильных варианта ответ)
- (29) Технико-тактическое действие «отвод крипов» представляет собой
- (30) Основным технико-тактическим действием мидера является
- (31) Основным технико-тактическим действием саппорта является
- (32) Основным технико-тактическим действием керри является
- (33) Постановка вардов является одной из ключевых задач
- (34) Мидер обычно играет на
- (35) Основной задачей оффлейн героя является
- (36) Основной задачей саппорта является
- (37) Основной задачей керри героя является:
- (38) Неверно, что следующее амплуа, есть в Dota 2
- (39) Тренировка характеризуется (Выбрать два правильных варианта ответ)
- (40) Назовите физические качества:
- (41) Определение «это специализированный процесс физического воспитания, непосредственно направленный на достижение высоких спортивных результатов» относится к следующему понятию
- (42) Назовите процессы подготовки в киберспорте:
- (43) Для чего можно использовать модельные характеристики киберспортсмена
- (44) Принципы спортивной подготовки опираются на:



- (45) Содержание технической подготовки киберспортсмена различно и определяется особенностями:
- (46) Интегративная подготовка базируется на
- (47) Ближайшие аналогии киберспорта из традиционного спорта находятся в группах:
- (48) Каким образом можно оценить эффективность ТТД за весь игровой период:
- (49) Компетенции тренера для психологической подготовки команды:
- (50) Турнир с самым крупным призовым фондом