



Топология и порядок в сцене.sa_3DM

- 1 Что такое Стилизация?
- 2 Какой параметр повышает Smart Sharpen?
- 3 Как называются группы полигонов, которым присвоен уникальный цвет-код? Служат для упрощения редактирования цельной модели?
- 4 Какая комбинация клавиш скрывает все полигруппы кроме выделенной, второй щелчок, инвертирует видимость, следующие щелчки будут скрывать полигруппы по очереди?
- 5 Что такое UVLayout?
- 6 Как называется самостоятельного приложения для создания и редактирования UV-координат трехмерных объектов.?
- 7 Что такое High Poly?
- 8 Что такое Texel density?
- 9 Как называется термин в компьютерной графике, обозначающий процесс получения изображения по модели с помощью компьютерной программы?
- 10 Для чего служат Полигруппы?
- 11 Что такое SubTools?
- 12 Что значит запечь текстуры?
- 13 Как сделать Полигруппы в Zbrush?
- 14 Как называется этап пайплайна, когда мы берем скульпт с большим количеством полигонов (многоугольников) и уменьшаем до 20 — 80 тысяч полигонов?
- 15 Сколько полигонов в High Poly?
- 16 Что значит Высокополигональное моделирование?
- 17 Что такое Полигональная фигура?





- 18) Что такое Низкополигональное моделирование Low Poly?
- 19) Что такое полигональная графика?
- 20) Что такое marmoset toolbag?
- 21) Для чего нужен Substance Designer?
- 22) Какие виды стилизации существуют?
- 23) Какие терминами называют совокупность вершин, рёбер и полигонов, которые составляют один 3D объект?
- 24) что такое текстурирование?
- 25) Что такое запекание в Blender?
- 26) Сколько должно быть полигонов в Low-poly модели?
- 27) Как называется двухмерная проекция модели на плоскость, с помощью которой мы сможем наложить на модель текстуры?

