



## Технология программирования

- 1 В качестве кого выступает пользователь «процедурной» операционной системы?
- 2 В качестве кого выступает пользователь «проективной» операционной системы?
- 3 Что такое прикладная область человеческой деятельности?
- 4 Что такое инструментальная область человеческой деятельности?
- 5 Основное направление развития «проективных» систем - это:
- 6 Основное направление развития «процедурных» систем - это:
- 7 Разделение времени - это:
- 8 Разделение ресурсов - это:
- 9 Процесс - это:
- 10 Корневой каталог файловой системы Unix обозначается:
- 11 Смысл виртуальной памяти заключается в том, что:
- 12 Размер виртуальной памяти:
- 13 vi - это:
- 14 Каталог /home содержит:
- 15 Каталог /bin содержит:
- 16 Каталог /boot содержит:
- 17 Каталог /mnt предназначен:
- 18 Каталог /root это:
- 19 Каталог /tmp предназначен:





- 20 Кому разрешена запись в файл со следующими правами доступа -rw-r--r--:
- 21 Команда shutdown:
- 22 Файловая система для CD-ROM называется:
- 23 Стандартный поток вывода - это:
- 24 Для перенаправления стандартного потока вывода используются символы:
- 25 Для организации конвейера команд используется оператор:
- 26 Оператор « & » предназначен:
- 27 Оператор « ; » предназначен:
- 28 Символ « \ » предназначен:
- 29 Стандартный поток ввода - это:
- 30 BASH - это:
- 31 Укажите файловую систему, получившую наибольшее распространение в LINUX:
- 32 Команда man предназначена для:
- 33 Команда ls предназначена для:
- 34 Файловая система это:
- 35 Специальный файл (файл-дырка) это:
- 36 Индексный дескриптор файла это:
- 37 Ключи команды это:
- 38 Операционная система это:
- 39 Прерывание это:





- 40 Основная цель введения прерываний это:
- 41 Для организации параллельной работы пользователей Linux использует способ:
- 42 Для смены пароля пользователя, зарегистрированного в системе, нужно набрать в командной строке команду:
- 43 Команда who выводит:
- 44 Команда logout:
- 45 Файл – это:
- 46 Расширение файла указывает:
- 47 Для перемещения файлов и каталогов предназначена утилита:
- 48 В ответ на приглашение операционной системы « login:» необходимо ввести:
- 49 Операционная система UNIX это:
- 50 Учетная запись пользователя содержит:
- 51 Идентификатор пользователя (UID) это:
- 52 GID это:
- 53 Учетная запись (account) это:
- 54 Каталог /dev содержит:
- 55 Каталог /lib содержит:
- 56 Команда pwd выводит:
- 57 Текущим каталогом называется:
- 58 Относительный путь(relative path) это:
- 59 Полный путь это:





- 60 Домашний каталог (home directory) это:
- 61 Для смены каталога в Linux используется команда:
- 62 Чтобы перейти в домашний каталог из любого другого, необходимо выполнить команду:
- 63 Строка на мониторе « [nic@localhost nic]\$ » означает:
- 64 Механизм прерываний реализуется:
- 65 Оперативная память является:
- 66 Процессорное время является:
- 67 Суперпользователь в Linux – это:
- 68 Кому предоставлены права изменения доступа к файлу « -rw-r--r— »:
- 69 Команда «rm -r» предназначена для:
- 70 Бухгалтерский учет – это ...
- 71 Учетная политика предприятия принимается ...
- 72 Денежные средства относятся ...
- 73 К долгосрочным относятся обязательства, срок исполнения которых со дня их регистрации в бухгалтерском учете более ...
- 74 Дебиторская задолженность предприятия – это ...
- 75 В графах оборотной ведомости по синтетическим счетам должно сохраняться следующее равенство: ...
- 76 На активных счетах сальдо отражается ...
- 77 Операцию «из кассы выплачена заработная плата работникам организации» в учете необходимо отразить следующим образом:
- 78 Сальдо конечное по активному счету определяется по формуле:
- 79 Операцию «на склад организации поступили материалы от поставщика» в учете необходимо отразить следующим образом:





- 80 Система нормативного регулирования бухгалтерского учета в Российской Федерации состоит из ...
- 81 Учетную политику предприятия утверждает ...
- 82 Прибыль является ... источником
- 83 Смысл бухгалтерской проводки по дебету счета 50 и кредиту счета 71:
- 84 Проведение инвентаризации обязательно при ...
- 85 Материально производственные запасы относятся к ...
- 86 Счет «Продажи» относится к ...
- 87 Смысл бухгалтерской проводки по дебету счета 68 и кредиту счета 51:
- 88 Равенство итогов актива и пассива в балансе ...
- 89 К заемному капиталу относится ...
- 90 Изменения в учетную политику предприятия вносить ...
- 91 Ответственность за организацию бухгалтерского учета несет ...
- 92 Объектом бухгалтерского учета являются ...
- 93 К источникам формирования имущества относится
- 94 Финансовые вложения могут быть ...
- 95 Активы бывают:
- 96 Таксировка бухгалтерских документов – это ...
- 97 Вступительный баланс организация составляется ...
- 98 Операцию «на расчетный счет от покупателей поступила выручка за товары» в учете необходимо отразить следующим образом:
- 99 Бухгалтерский учет в организации может вести ...





- 100 Факты хозяйственной деятельности, в результате которых происходят изменения в имуществе или источниках его образования, называются хозяйственными ...
- 101 Имущество организации группируется по ...
- 102 Активы организации формируются за счет ...
- 103 Объекты основных средств ...
- 104 Здания и сооружения относятся к ...
- 105 Исправления в первичных документах ...
- 106 Конечное сальдо пассивного счета можно вычислить по формуле:
- 107 Правильно отразите в учете следующую операцию: Поступила на расчетный счет от покупателей выручка за товары:
- 108 Операцию «начислена заработная плата работникам основного производства» в учете необходимо отразить следующим образом:
- 109 Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- 110 Регистрами процессора называют:
- 111 Аппаратный стек реализуется:
- 112 Общие регистры содержат:
- 113 Команды процессора состоят:
- 114 Плавающие регистры содержат:
- 115 Языки программирования можно разделить на языки:
- 116 Язык машинных команд состоит из:
- 117 \_\_\_\_\_ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- 118 Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:





- 119 Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- 120 Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- 121 \_\_\_\_\_ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- 122 Операторы бывают:
- 123 Исполняемые операторы это:
- 124 Неисполняемые операторы это:
- 125 Выражение это:
- 126 Оператор это:
- 127 Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- 128 Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- 129 В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- 130 Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- 131 Запись алгоритма на формальном языке называется:
- 132 Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- 133 Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- 134 Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- 135 Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:





- 136) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- 137) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- 138) Синтаксис языка определяет:
- 139) Конструкция Цикл пока выполняется:
- 140) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- 141) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
- 142) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- 143) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- 144) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=15$ ,  $B=1$ .  $A = A - B$ ;  $B = 7$ ;  $A = A + B$ ;
- 145) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=80$ ,  $B=32$ .  $A = A - B$ ;  $B = A/8$ ;  $A = B$ ;  $B = A*B$ ;  $A = B + 4$ ;
- 146) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=100$ ,  $B=200$ ,  $C=300$ .  $A = 1000$ ;  $C = 50$ ;  $B = A/C$ ;  $C = B$ ;  $B = A/C$ ;  $C = A$ ;
- 147) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина:  $C = A \ \&\& \ B$ .
- 148) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина:  $C = A \ || \ B$ .
- 149) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»:  $C = A \ || \ B$ .
- 150) Определите значение, которое будет присвоено величине «C» в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»:  $C = A \ \&\& \ B$ .
- 151) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:







- 152) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- 153) Текстовые строки в компьютере представляются:
- 154) Для чего используется переменные целочисленного типа:
- 155) Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- 156) Регистрами процессора называют:
- 157) Аппаратный стек реализуется:
- 158) Общие регистры содержат:
- 159) Команды процессора состоят:
- 160) Плавающие регистры содержат:
- 161) Языки программирования можно разделить на языки:
- 162) Язык машинных команд состоит из:
- 163) \_\_\_\_\_ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- 164) Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
- 165) Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- 166) Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- 167) \_\_\_\_\_ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- 168) Операторы бывают:
- 169) Исполняемые операторы это:





- 170) Неисполняемые операторы это:
- 171) Выражение это:
- 172) Оператор это:
- 173) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- 174) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- 175) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- 176) Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- 177) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- 178) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- 179) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- 180) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- 181) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
- 182) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- 183) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- 184) Синтаксис языка определяет:
- 185) Конструкция Цикл пока выполняется:
- 186) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- 187) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:





- 188) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- 189) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- 190) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=15$ ,  $B=1$ .  $A = A - B$ ;  $B = 7$ ;  $A = A + B$ ;
- 191) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=80$ ,  $B=32$ .  $A = A - B$ ;  $B = A/8$ ;  $A = B$ ;  $B = A*B$ ;  $A = B + 4$ ;
- 192) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий  $A=100$ ,  $B=200$ ,  $C=300$ .  $A = 1000$ ;  $C = 50$ ;  $B = A/C$ ;  $C = B$ ;  $B = A/C$ ;  $C = A$ ;
- 193) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина:  $C = A \&\& B$ .
- 194) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина:  $C = A \|\ B$ .
- 195) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»:  $C = A \|\ B$ .
- 196) Определите значение, которое будет присвоено величине «C» в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»:  $C = A \&\& B$ .
- 197) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:
- 198) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- 199) Текстовые строки в компьютере представляются:
- 200) Для чего используется переменные целочисленного типа:

