



Технология программирования

- 1 В качестве кого выступает пользователь «процедурной» операционной системы?
- 2 В качестве кого выступает пользователь «проективной» операционной системы?
- 3 Что такая прикладная область человеческой деятельности?
- 4 Что такая инструментальная область человеческой деятельности?
- 5 Основное направление развития «проективных» систем - это:
- 6 Основное направление развития «процедурных» систем - это:
- 7 Разделение времени - это:
- 8 Разделение ресурсов - это:
- 9 Процесс - это:
- 10 Корневой каталог файловой системы Unix обозначается:
- 11 Смысл виртуальной памяти заключается в том, что:
- 12 Размер виртуальной памяти:
- 13 vi - это:
- 14 Каталог /home содержит:
- 15 Каталог /bin содержит:
- 16 Каталог /boot содержит:
- 17 Каталог /mnt предназначен:
- 18 Каталог /root это:
- 19 Каталог /tmp предназначен:





- (20) Кому разрешена запись в файл со следующими правами доступа -rw-r--r--:
- (21) Команда shutdown:
- (22) Файловая система для CD-ROM называется:
- (23) Стандартный поток вывода - это:
- (24) Для перенаправления стандартного потока вывода используются символы:
- (25) Для организации конвейера команд используется оператор:
- (26) Оператор « & » предназначен:
- (27) Оператор « ; » предназначен:
- (28) Символ « \ » предназначен:
- (29) Стандартный поток ввода - это:
- (30) BASH - это:
- (31) Укажите файловую систему, получившую наибольшее распространение в LINUX:
- (32) Команда man предназначена для:
- (33) Команда ls предназначена для:
- (34) Файловая система это:
- (35) Специальный файл (файл-дырка) это:
- (36) Индексный дескриптор файла это:
- (37) Ключи команды это:
- (38) Операционная система это:
- (39) Прерывание это:





- (40) Основная цель введения прерываний это:
- (41) Для организации параллельной работы пользователей Linux использует способ:
- (42) Для смены пароля пользователя, зарегистрированного в системе, нужно набрать в командной строке команду:
- (43) Команда who выводит:
- (44) Команда logout:
- (45) Файл – это:
- (46) Расширение файла указывает:
- (47) Для перемещения файлов и каталогов предназначена утилита:
- (48) В ответ на приглашение операционной системы « login:» необходимо ввести:
- (49) Операционная система UNIX это:
- (50) Учетная запись пользователя содержит:
- (51) Идентификатор пользователя (UID) это:
- (52) GID это:
- (53) Учетная запись (account) это:
- (54) Каталог /dev содержит:
- (55) Каталог /lib содержит:
- (56) Команда pwd выводит:
- (57) Текущим каталогом называется:
- (58) Относительный путь(relative path) это:
- (59) Полный путь это:





- (60) Домашний каталог (home directory) это:
- (61) Для смены каталога в Linux используется команда:
- (62) Чтобы перейти в домашний каталог из любого другого, необходимо выполнить команду:
- (63) Стока на мониторе « [nic@localhost nic]\$ » означает:
- (64) Механизм прерываний реализуется:
- (65) Оперативная память является:
- (66) Процессорное время является:
- (67) Суперпользователь в Linux – это:
- (68) Кому предоставлены права изменения доступа к файлу « -rw-r--r-- »:
- (69) Команда «rm -r» предназначена для:
- (70) Бухгалтерский учет – это ...
- (71) Учетная политика предприятия принимается ...
- (72) Денежные средства относятся ...
- (73) К долгосрочным относятся обязательства, срок исполнения которых со дня их регистрации в бухгалтерском учете более ...
- (74) Дебиторская задолженность предприятия – это ...
- (75) В графах оборотной ведомости по синтетическим счетам должно сохраняться следующее равенство: ...
- (76) На активных счетах сальдо отражается ...
- (77) Операцию «из кассы выплачена заработка плата работникам организации» в учете необходимо отразить следующим образом:
- (78) Сальдо конечное по активному счету определяется по формуле:
- (79) Операцию «на склад организации поступили материалы от поставщика» в учете необходимо отразить следующим образом:



- (80) Система нормативного регулирования бухгалтерского учета в Российской Федерации состоит из ...
- (81) Учетную политику предприятия утверждает ...
- (82) Прибыль является ... источником
- (83) Смысл бухгалтерской проводки по дебету счета 50 и кредиту счета 71:
- (84) Проведение инвентаризации обязательно при ...
- (85) Материально производственные запасы относятся к ...
- (86) Счет «Продажи» относится к ...
- (87) Смысл бухгалтерской проводки по дебету счета 68 и кредиту счета 51:
- (88) Равенство итогов актива и пассива в балансе ...
- (89) К заемному капиталу относится ...
- (90) Изменения в учетную политику предприятия вносить ...
- (91) Ответственность за организацию бухгалтерского учета несет ...
- (92) Объектом бухгалтерского учета являются ...
- (93) К источникам формирования имущества относится
- (94) Финансовые вложения могут быть ...
- (95) Активы бывают:
- (96) Таксировка бухгалтерских документов – это ...
- (97) Вступительный баланс организация составляется ...
- (98) Операцию «на расчетный счет от покупателей поступила выручка за товары» в учете необходимо отразить следующим образом:
- (99) Бухгалтерский учет в организации может вести ...



- (100) Факты хозяйственной деятельности, в результате которых происходят изменения в имуществе или источниках его образования, называются хозяйственными ...
- (101) Имущество организации группируется по ...
- (102) Активы организации формируются за счет ...
- (103) Объекты основных средств ...
- (104) Здания и сооружения относятся к ...
- (105) Исправления в первичных документах ...
- (106) Конечное сальдо пассивного счета можно вычислить по формуле:
- (107) Правильно отразите в учете следующую операцию: Поступила на расчетный счет от покупателей выручка за товары:
- (108) Операцию «начислена заработка плата работникам основного производства» в учете необходимо отразить следующим образом:
- (109) Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- (110) Регистрами процессора называют:
- (111) Аппаратный стек реализуется:
- (112) Общие регистры содержат:
- (113) Команды процессора состоят:
- (114) Плавающие регистры содержат:
- (115) Языки программирования можно разделить на языки:
- (116) Язык машинных команд состоит из:
- (117) _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- (118) Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:



- (119) Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- (120) Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- (121) _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- (122) Операторы бывают:
- (123) Исполняемые операторы это:
- (124) Неисполнимые операторы это:
- (125) Выражение это:
- (126) Оператор это:
- (127) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- (128) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- (129) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- (130) Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- (131) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- (132) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- (133) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- (134) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- (135) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:



- (136) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- (137) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- (138) Синтаксис языка определяет:
- (139) Конструкция Цикл пока выполняется:
- (140) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- (141) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
- (142) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- (143) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- (144) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$. $A = A - B$; $B = 7$; $A = A + B$;
- (145) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$. $A = A - B$; $B = A/8$; $A = B$; $B = A*B$; $A = B + 4$;
- (146) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$. $A = 1000$; $C = 50$; $B = A/C$; $C = B$; $B = A/C$; $C = A$;
- (147) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \&\& B$.
- (148) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A || B$.
- (149) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A || B$.
- (150) Определите значение, которое будет присвоено величине «C» в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A \&\& B$.
- (151) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:



- (152) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- (153) Текстовые строки в компьютере представляются:
- (154) Для чего используется переменные целочисленного типа:
- (155) Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- (156) Регистрами процессора называют:
- (157) Аппаратный стек реализуется:
- (158) Общие регистры содержат:
- (159) Команды процессора состоят:
- (160) Плавающие регистры содержат:
- (161) Языки программирования можно разделить на языки:
- (162) Язык машинных команд состоит из:
- (163) _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- (164) Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
- (165) Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- (166) Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- (167) _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- (168) Операторы бывают:
- (169) Исполняемые операторы это:



- (170) Неисполняемые операторы это:
- (171) Выражение это:
- (172) Оператор это:
- (173) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- (174) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- (175) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- (176) Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- (177) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- (178) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- (179) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- (180) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- (181) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
- (182) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- (183) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- (184) Синтаксис языка определяет:
- (185) Конструкция Цикл пока выполняется:
- (186) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- (187) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:



- (188) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- (189) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- (190) Чему равно значение величин А и В после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$. $A = A - B$; $B = 7$; $A = A + B$;
- (191) Чему равно значение величин А и В после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$. $A = A - B$; $B = A/8$; $A = B$; $B = A*B$; $A = B + 4$;
- (192) Чему равно значение величин А, В и С после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$. $A = 1000$; $C = 50$; $B = A/C$; $C = B$; $B = A/C$; $C = A$;
- (193) Определите значение, которое будет присвоено величине С в, если А и В имеют значение истина: $C = A \&& B$.
- (194) Определите значение, которое будет присвоено величине С в, если А и В имеют значение истина: $C = A || B$.
- (195) Определите значение, которое будет присвоено величине С в, если «А» имеет значение «истина», а «В» – «ложь»: $C = A || B$.
- (196) Определите значение, которое будет присвоено величине «С» в, если «А» имеет значение «истина», а «В» – «ложь»: $C = A \&& B$.
- (197) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:
- (198) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- (199) Текстовые строки в компьютере представляются:
- (200) Для чего используется переменные целочисленного типа: