



Технология программирования БАК

- 1 К алгоритмическим языкам относятся ...
- 2 К объектно-ориентированным языкам относятся такие, как ...
- 3 К аспектно-ориентированным языкам относятся такие, как ...
- 4 Система программирования – это ...
- 5 Операцией отрицания называется выражение, составленное из ...
- 6 Конъюнкцией называется выражение, составленное из ...
- 7 Дизъюнкцией называется выражение, составленное из ...
- 8 К нейтральным или выполнимым формулам логики относятся выражения, принимающие значение ...
- 9 К тождественно истинным формулам логики относятся выражения, принимающие значение ...
- 10 К тождественно ложным формулам логики относятся выражения, принимающие значение ...
- 11 Такое свойство алгоритма, как дискретность, предполагает ...
- 12 Такое свойство алгоритма, как организация, предполагает ...
- 13 Такое свойство алгоритма, как определенность, предполагает ...
- 14 Такое свойство алгоритма, как результативность, предполагает ...
- 15 Такое свойство алгоритма, как массовость, предполагает ...
- 16 Числовая величина – это ...
- 17 Логическая величина – это ...
- 18 Строковая величина – это ...





- 19) Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 20) Циклический алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 21) Разветвляющийся алгоритм – это алгоритм, в котором ...
- 22) Графическое изображение логической структуры алгоритма, в котором каждый этап процесса переработки данных представляется в виде геометрических фигур (блоков), имеющих определенную конфигурацию в зависимости от характера выполняемых операций, – это ... форма записи алгоритмов
- 23) Для замены часто используемых констант, ключевых слов, операторов или выражений некоторыми идентификаторами служит директива ...
- 24) Для включения в текст программы содержимого указанного файла служит директива ...
- 25) Для отмены действия директивы `#define` используется директива ...
- 26) Объявление переменной перечислимого типа начинается с ключевого слова ...
- 27) Унарная операция состоит из ...
- 28) Бинарная операция состоит из ...
- 29) Тернарная операция состоит из ...
- 30) Точкой входа в программу является главная функция ...
- 31) Пример правильного написания объявления переменной: ...
- 32) Пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один аргумент:
- 33) Пример правильного написания цикла `for`: ...
- 34) Пример правильного написания цикла `while`: ...
- 35) Конечное значение переменной `i` после выполнения цикла `for (i = 3 ; i < 10 ; i + = 3) cout`
- 36) Пример правильного синтаксиса цикла `for`: ...





- 37 Цикл `while` выполняется до тех пор, пока условие цикла остается ...
- 38 Основное различие циклов `while` и `do...while` в том, что ...
- 39 Пример правильного вызова функции `int funk (int, int): ...`
- 40 Пример правильного написания оператора `switch`: ...
- 41 Определение функции включает заголовок функции и тело функции, заключенное в ... скобки
- 42 Прототип функции состоит из ...
- 43 Пример правильного написания прототипа функции `FUNC`, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой: ...
- 44 Указатель – это переменная, ...
- 45 Пример объявления указателя: ...
- 46 Укажите правильное обращение к полям структуры `struct coord{int x; int z;}data : ...`

