



Технологические решения для кибериндустрии.фкибер_БАК

- 1 “Введение элементов, свойственных играм” относится к термину
- 2 В ... году была запатентована Magnavox Odyssey
- 3 В промежутке ... начался “Золотой век” видеоигровой индустрии
- 4 Первая игровая консоль от Nintendo
- 5 В ... году была выпущена первая игровая консоль от Nintendo
- 6 На этой архитектуре была построена первая игровая консоль от Nintendo
- 7 Эта игра от Nintendo является самой культовой и по сей день
- 8 Эта игра прошла через несколько поколений консолей Nintendo, но не сыскала такой же популярности как Mario
- 9 Эта компания впервые выпустила консоль на технологии 16-bit
- 10 В ... году вышла первая консоль на технологии 16-bit
- 11 В ... году Nintendo выпустила свою консоль на архитектуре 16-bit
- 12 Эта компания выпускающая игровые консоли стала популярной в России и странах СНГ
- 13 Под предводительством ... была выпущена консоль Playstation One основанная на 32-х битной архитектуре
- 14 Playstation One имела новые отличительные особенности, это ...
- 15 В этой стране Minecraft является образовательной дисциплиной в графическом дизайне
- 16 Для этой профессии StarCraft в Южной Корее является обучающей дисциплиной
- 17 Совмещение традиционных видов спорта с компьютерными играми это





- 18 В этой стране впервые начали проводить соревнования по фиджитал спорту
- 19 Лучшим способом поддержать интерес пользователей к проекту является ...
- 20 Киберспорт для онлайн проектов в индустрии киберспорта является ...
- 21 Платформа гейминга, которая является подавляющей по исследованиям на 2022 год
- 22 Эта страна является лидером по загрузкам мобильных игр на 2022 год
- 23 Назовите понятие. Класс цифровых компьютеров, которые построены на основе центрального микропроцессора.
- 24 Bitcoin чаще всего майнят на ... микропроцессорах
- 25 Выберите типы сопроцессоров
- 26 Типы коммуникационных процессоров, которые существуют
- 27 Типы процессоров, которые бывают по архитектуре вычислительного ядра
- 28 Типовые разрядности вычислительного ядра процессора
- 29 Архитектурой с отдельной памятью программ и памятью данными является
- 30 Микросхема, предназначенная для программного управления электронными схемами
- 31 Выход в глобальную сеть обеспечивает ...
- 32 В интернет можно выйти из ... сети
- 33 Серые ip относятся к ... сетям
- 34 Механизм преобразования ip-адресов
- 35 При каждом новом подключении или перезагрузки роутера, ...-сервер тоже перезагружается и может выдать устройствам разные ip-адреса.
- 36 Основным устройством в организации сети является





- 37) Устройство, которое служит только для разветвления локальной сети
- 38) Транспортный протокол, который используется при видеозвонках
- 39) ... бит составляет длина адреса IPv4
- 40) В этой версии интернет протокола применима концепция сетевых масок переменной длины
- 41) Эти функции были доступны в Web 1.0
- 42) В ... году началась эпоха Web 2.0
- 43) Главное отличие Web 2.0 от Web 1.0 – это ...
- 44) В этой версии сети стали впервые собирать пользовательские данные
- 45) Сеть, которая использует информацию вида “предмет-вид взаимосвязи-другой предмет” называется...

