



Технологические решения для кибериндустрии.фкибер_БАК

- 1 “Введение элементов, свойственных играм” относится к термину
- 2 В ... году была запатентована Magnavox Odyssey
- 3 В промежутке ... начался “Золотой век” видеоигровой индустрии
- 4 Первая игровая консоль от Nintendo
- 5 В ... году была выпущена первая игровая консоль от Nintendo
- 6 На этой архитектуре была построена первая игровая консоль от Nintendo
- 7 Эта игра от Nintendo является самой культовой и по сей день
- 8 Эта игра прошла через несколько поколений консолей Nintendo, но не сыскала такой же популярности как Mario
- 9 Эта компания впервые выпустила консоль на технологии 16-bit
- 10 В ... году вышла первая консоль на технологии 16-bit
- 11 В ... году Nintendo выпустила свою консоль на архитектуре 16-bit
- 12 Эта компания выпускающая игровые консоли стала популярной в России и странах СНГ
- 13 Под предводительством ... была выпущена консоль Playstation One основанная на 32-х битной архитектуре
- 14 Playstation One имела новые отличительные особенности, это ...
- 15 В этой стране Minecraft является образовательной дисциплиной в графическом дизайне
- 16 Для этой профессии StarCraft в Южной Корее является обучающей дисциплиной
- 17 Совмещение традиционных видов спорта с компьютерными играми это



- (18) В этой стране впервые начали проводить соревнования по фиджитал спорту
- (19) Лучшим способом поддержать интерес пользователей к проекту является ...
- (20) Киберспорт для онлайн проектов в индустрии киберспорта является ...
- (21) Платформа гейминга, которая является подавляющей по исследованиям на 2022 год
- (22) Эта страна является лидером по загрузкам мобильных игр на 2022 год
- (23) Назовите понятие. Класс цифровых компьютеров, которые построены на основе центрального микропроцессора.
- (24) Bitcoin чаще всего майнят на ... микропроцессорах
- (25) Выберите типы сопроцессоров
- (26) Типы коммуникационных процессоров, которые существуют
- (27) Типы процессоров, которые бывают по архитектуре вычислительного ядра
- (28) Типовые разрядности вычислительного ядра процессора
- (29) Архитектурой с раздельной памятью программ и памятью памятью данных является
- (30) Микросхема, предназначенная для программного управления электронными схемами
- (31) Выход в глобальную сеть обеспечивает ...
- (32) В интернет можно выйти из ... сети
- (33) Серые ip относятся к ... сетям
- (34) Механизм преобразования ip-адресов
- (35) При каждом новом подключении или перезагрузки роутера, ... -сервер тоже перезагружается и может выдать устройствам разные ip-адреса.
- (36) Основным устройством в организации сети является



- (37) Устройство, которое служит только для разветвления локальной сети
- (38) Транспортный протокол, который используется при видеозвонках
- (39) ... бит составляет длина адреса IPv4
- (40) В этой версии интернет протокола применима концепция сетевых масок переменной длины
- (41) Эти функции были доступны в Web 1.0
- (42) В ... году началась эпоха Web 2.0
- (43) Главное отличие Web 2.0 от Web 1.0 – это ...
- (44) В этой версии сети стали впервые собирать пользовательские данные
- (45) Сеть, которая использует информацию вида “предмет-вид взаимосвязи-другой предмет” называется...