



Технологии трехмерного моделирования и анимации.

- 1 При частоте смены кадров 24 к/с ролик, длительностью 6 сек, должен содержать ...
- 2 В редакторе Adobe Flash CS4 выбран красный цвет монтажного стола. На замаскированном слое Layer1 нарисован прямоугольник синего цвета. На слое-маске поверх прямоугольника напечатан зеленый текст. При тестировании фильма будет виден ...
- 3 В редакторе Adobe Flash CS4 для создания анимации используется ...
- 4 Фильм в редакторе Adobe Flash CS4 можно сохранять как (Save As...) ...
- 5 При создании фильмов в редакторе Adobe Flash CS4 можно использовать ...
- 6 Для того чтобы создать в редакторе Adobe Flash CS4 автоматическую анимацию движения ноги велосипедиста, необходимо ...
- 7 Для того чтобы в редакторе Adobe Flash CS4 добавить к движущемуся автомобилю, созданному при помощи tween-анимацией, работающую мигалку, необходимо создать ...
- 8 Соотнесите понятия и определения
- 9 ... объектно-ориентированный язык программирования, который добавляет интерактивность и обработку данных в содержимое Flash-приложений
- 10 Элемент языка ActionScript 2.0, начинающийся с префикса on, – это ...
- 11 Для того, чтобы объект Flash можно было бы автоматически анимировать с помощью анимации движения, конечный кадр может быть получен из начального ...
- 12 В редакторе Flash на слое-маске нарисован белый круг диаметром 50 мм, а на маскированном слое – черный квадрат с диагональю 100 мм. Центры фигур совпадают. При показе фильма на экране будет виден ...
- 13 Кадр, в котором происходит изменение анимированного объекта, называется ...





- 14 К программам для анимации изображений относят ...
- 15 К программам для трехмерного моделирования изображений относят ...
- 16 – этап создания 3D проекта, на котором в окнах проекций создается непосредственно сам объект
- 17 – этап создания 3D проекта, на котором происходит расчет картинки с использованием всех заданных свойств материалов объектов и источников света, расчет теней, отражений, преломлений и т.д.
- 18 Система координат в 3D MAX имеет следующие два уровня:
- 19 В 3D MAX можно использовать различные виды сплайновых форм, такие как ...
- 20 Цилиндр в 3D MAX – это ...
- 21 Section в 3D MAX – это ...
- 22 Графическим редактором называется программа, предназначенная для ...
- 23 При работе с графическим редактором, инструментами в программе являются ...
- 24 Для сохранения в программе Adobe Flash ролика в формате . swf следует воспользоваться командой Файл ...
- 25 Для сохранения анимации файл должен быть сохранен в форматах ...
- 26 В программе Adobe Flash для изменения положения точки, относительно которой происходит вращение при анимации движения, следует ...
- 27 Показанный на рисунке фрагмент временной шкалы Adobe Flash говорит о том, что...
- 28 На фрагменте временной шкалы Adobe Flash после нажатия клавиши Enter будут видны ...
- 29 На панели «Библиотека» Adobe Flash после нажатия на указанную кнопку произойдет ...
- 30 Изображение свалки, нарисованная на рисунке, легко может быть создана в Adobe Flash с помощью ...





- 31) На рисунке фрагмента монтажного стола Adobe Flash показаны управляющие элементы инструмента ...
- 32) На рисунке фрагмента монтажного стола Adobe Flash выбраны ...
- 33) Настройка и задание эффектов во Adobe Flash находится ...
- 34) Качество эффекта в Adobe Flash влияет на ...
- 35) ... – это автоматическая анимация изменения формы фигуры
- 36) На рисунке фрагмента монтажного стола Adobe Flash знаком вопроса отметили ...
- 37) ... представляет собой метод анимации объекта или набора объектов по отношению друг к другу, с использованием шарнирной структуры костей
- 38) На рисунке фрагмента монтажного стола в Adobe Flash стрелка указывает на ...
- 39) На рисунке фрагмента окна программы Adobe Flash показаны два прямоугольника. При перемещении желтого прямоугольника вверх ...
- 40) Для проигрывания флэш-роликов в формате SWF используется ...
- 41) Ролик, сохраненный в формате SWF, отредактировать в программе Adobe Flash ...
- 42) На рисунке фрагмента окна программы 3D MAX показана операция ...
- 43) На рисунке фрагмента окна программы 3D MAX показана операция ...
- 44) В программе 3D Studio MAX предусмотрено 3-мерное моделирование объектов с помощью ...
- 45) ... дает математически точное представление поверхностей произвольной формы с возможностью копирования и воспроизведения всякий раз, когда это нужно
- 46) На рисунке изображен фрагмент панели настройки ... программы 3D Studio MAX
- 47) В программе 3D Studio MAX была выполнена операция ..., в результате которой объекты, изображенные на рисунке слева, превратились в объекты на рисунке справа





- 48 На рисунке изображен фрагмент окна программы 3D Studio MAX после выполнения ... этапов построения 3-мерного изображения
- 49 В программе 3D Studio MAX для создания разных видов сцены используют ...

