



Технологии разработки программного обеспечения мобильных устройств.фит_БАК

- 1 Легкость применения программного обеспечения это:
- 2 Мобильность программного обеспечения это:
- 3 Укажите правильную последовательность этапов при каскадной модели жизненного цикла:
- 4 Устойчивость программного обеспечения — это:
- 5 UML — это:
- 6 При конструировании программного обеспечения процесс решения задачи составляет
- 7 При конструировании программного обеспечения на этапе разработки или выбора алгоритма решения реализуется следующее:
- 8 Проектирование ПО в основном рассматривается как
- 9 На этапе тестирования пользователь выполняет следующее:
- 10 Что из приведенного не является одним из методов проектирования программного обеспечения?
- 11 Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?
- 12 Интерфейс пользователя — это
- 13 Интерфейс-это
- 14 Техническое задание — это
- 15 Анализ требований —
- 16 Архитектура программной системы —
- 17 Агрегация —





- 18 Ассоциация —
- 19 Валидация
- 20 Верификация —
- 21 Внешние метрики продукта:
- 22 Внутренние метрики продукта:
- 23 Продукты инженерии требований по методу С. Шлеер и С. Меллора:
- 24 К процессу разработки ПО включает следующие процессы:
- 25 Последовательность работ по каскадной моделью:
- 26 Проектирование —
- 27 Модель жизненного цикла —
- 28 Понятность — это
- 29 Артефакт — это

