



Технологии программирования (1)

- 1 Элементарной единицей памяти современных компьютеров является ...
- 2 Регистрами процессора называют ...
- 3 Аппаратный стек реализуется ...
- 4 Общие регистры содержат ...
- 5 Команды процессора состоят из ...
- 6 Плавающие регистры содержат ...
- 7 Языки программирования можно разделить на языки ... уровня
- 8 Язык машинных команд состоит из ...
- 9 Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов, называют ...
- 10 Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними, называют ...
- 11 Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд, – ...
- 12 – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык
- 13 Операторы бывают ...
- 14 Исполняемые операторы – это операторы, ...
- 15 Неисполняемые операторы – это операторы, ...
- 16 Выражение – это ...
- 17 Оператор – это ...





- 18) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются ...
- 19) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются ... языками
- 20) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется ...
- 21) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи, называется ...
- 22) Синтаксис языка определяет ...
- 23) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения, называется ...
- 24) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- 25) Машинно-ориентированный язык программирования – ...
- 26) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется ...
- 27) Система программирования – это ...

