Технологии проведения исследований в дизайне фдир_МАГ

(1)	Как называется работа Льюиса Г. Моргана 1877 года?
2	Чему был посвящен масштабный проект "Why We Post"?
(3)	Когда возникла социология как самостоятельная наук?
4	Продолжите фразу: Уже в XVII–XVIII вв. Джон Граунт и Эдмунт Галлей вырабатывали
5	Жан Жак Ампер, разработал общую классификацию «антропологических» (т.е. гуманитарных) наук, среди которых выделил и этнологию, в
6	Неверно, что количественные исследования направлены на изучение:
7	К специфическим средствам и методам количественного исследования не относятся:
8	Как соотносятся друг с другом графовый и табличный способы:
9	В целях дальнейшего развития анкетирования часто применяется метод оценок. Метод направлен на получение количественной информации с помощью измерения отношения специалистов к предмету экспертизы по той или иной шкале – номинальной, ранговой, метрической.
10	Для вычисления соотношения положительных и отрицательных (относительно избранной позиции) оценок, суждений, аргументов используется формула коэффициента
11	Примерами зависимых выборок не являются:
12	Выберите одно правильное утверждение:
13	Выберите одно правильное определение:
14	Выберите правильное утверждение:







- По каким критериям не рассматривается общий и краткий анализ посетителей сайта компании рассматривается, по основным критериям:
- $\binom{16}{}$ Выберите правильное утверждение из списка:
- (17) Метод ... в маркетинге группа людей либо семей (или других коллективов), которые принимают участие в систематических опросах на одну тему через равные промежутки времени.
- (18) К ключевым фактором доминирующей эстетики 1950-1960-х годов стала технология формования ...
- 19 В каком году Philips Design приступила к производству своей портативной электроники (Wearable Electronics), выпустив на рынок продукты, сочетающие электронные и текстильные технологии:
- (20) Когда в Великобритании появилось более 50 агентств по прогнозированию тенденций; они занимаются предсказанием будущих изменений в моде в области цвета, стиля и формы.
- (21) Тестирование потребления помогает:
- (22) Выберите правильное утверждение из списка:
- 23 Рэй Берк (Ray Burke) разработал в Гарварде компьютеризованный интерактивный метод тестирования:
- В каком году Казначейство Великобритании провозгласило в своем внутреннем докладе, что не видит будущего в хорошем дизайне, и вследствие этого рекомендовало упразднить Совет по дизайну?
- Укажите, в каком приведенном пункте есть неточность: Мирья Калвиайнен предлагает три направления исследования, способных помочь дизайнеру понять вкусовые пристрастия потребителей и это:
- (26) В каком году антрополог Люси Сачман, выполнявшая работу для Центра исследований компании Хегох в Пало-Альто (Palo Alto Research Centre, PARC) провела одно из первых этнографических исследований в области высоких технологий
- (27) В результате исследования Intel была создана модель ... экологических ниш процесса покупки.
- B Brand New Corporation был разработан проект под названием Getting Closer ™, в котором используется то, что компания называет:

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)









- Canon Creative это...
- Huggies Pull Ups обучающие одноразовые трусики, которые можно использовать уже после подгузников, появились на рынке благодаря...
- Книга «Дизайн привычных вещей» (The design of everyday things) была опубликована:
- Дизайнерская компания Ashcraft Design разработала метод под названием:
- Выберите правильное утверждение:
- Главную роль на совещаниях по совместному дизайну играют ...
- Концепция четырех С комплекса впечатления включает в себя
- Если хотите, что-то узнать о ..., ни в коем случае не расспрашивайте об этом рыбу
- «Мистическое, эфемерное, просто порясающее впечатление Священный Грааль шоппинга» - какая это ниша из модели четырех экологических ниш процесса покупки:
- Компания Motorola разработала пейджер с поддержкой двусторонней связи специально для:
- В книге «Невидимый компьютер», Д. Норман продвинулся еще дальше и от идеи удобства в использовании дизайна и перешел к более широкому понятию - разработке продуктов, ориентированных:







