



Тестирование пользовательского интерфейса (GUI). Тестирование web-приложений.дпо

- 1 Требования к интерфейсу определяют реакцию системы на каждый:
- 2 Функциональное тестирование пользовательского интерфейса включает:
- 3 При сборе информации о выполнении тестовых примеров применяются:
- 4 Каждый элемент списка:
- 5 Для улучшения удобочитаемости длинные числа:
- 6 Пункты меню и кнопки, инициирующие другие действия пользователя, обозначены в конце:
- 7 Кнопка по умолчанию:
- 8 Кнопки, управляющие окном, расположены:
- 9 Построение меню определяет, что:
- 10 Используются не более ... подуровней меню:
- 11 Удобство использования пользовательского интерфейса - показатель, определяющий количество усилий, необходимых для:
- 12 Специалист по тестированию пользовательского интерфейса должен сочетать в себе знания, как в области:
- 13 Быстро ли человек учится использовать систему - определяет:
- 14 Быстро ли человек работает после обучения - определяет:
- 15 Легко ли запоминается все, чему человек научился - определяет:
- 16 Часто ли человек допускает ошибки в работе - определяет:
- 17 Является ли общее впечатление от работы с системой положительным определяется:





- 18) Тестирование, которое проводится после формулирования требований к системе и разработки прототипа интерфейса:
- 19) Тестирование, которое проводится после разработки низкоуровневых требований и детализированного прототипа пользовательского интерфейса:
- 20) Тестирование, которое проводится ближе к этапу завершения разработки:
- 21) Браузер:
- 22) Веб-приложение представлено следующими составляющими:
- 23) Для разработки информационных систем и web сайтов мы можем использовать СУБД:
- 24) При кроссбраузерном тестировании проверяют:
- 25) К негативным тестам относятся проверки в условиях:
- 26) Полученная информация от нагрузочного тестирования выявляет:
- 27) Классический запрос/ответ состоит из следующих составляющих:
- 28) Самыми популярными методами для запроса являются:
- 29) Пользователи с одним уровнем доступа могут обращаться:
- 30) Ограничение доступа к той или иной информации для определенной категории пользователей – это:
- 31) Ошибки:
- 32) Тестирование мобильных приложений сложный процесс в связи с тем, что имеются:
- 33) Быстрое тестирование проводится:
- 34) Для проверки соответствия результата описанию таска берутся:
- 35) Новый тест-кейс создается если:
- 36) Если в процессе тестирования не было найдено данного бага, ставится галочка «можно показывать заказчику»:





- 37 Регрессионное тестирование подразумевает прогон:
- 38 Заводится отдельная задача на:
- 39 Планирование спринта начинается, когда:
- 40 Тестирование юзабилити и бета-тестирование используется тогда, когда:
- 41 Вопросы в ходе тестирования пользовательского интерфейса:
- 42 После того, как создан дизайн, нужно убедиться, что:
- 43 Тестирование прототипов помогает:
- 44 Тестирование прототипа могут проводить:
- 45 Тестирование бумажных прототипов подходит для:
- 46 UI-тестирование бумажных прототипов поможет выявить проблемы:
- 47 При сравнении с компьютерным прототипом, тестирование бумажного варианта:
- 48 Тестирование пользовательского интерфейса имеет смысл лишь для:
- 49 Наша главная задача как разработчика — выпустить продукт:
- 50 Основной интерфейс для взаимодействия с другими программами

