



Теория программирования.э

- 1 Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- 2 Регистрами процессора называют:
- 3 Аппаратный стек реализуется:
- 4 Общие регистры содержат:
- 5 Команды процессора состоят:
- 6 Плавающие регистры содержат:
- 7 Языки программирования можно разделить на языки:
- 8 Язык машинных команд состоит из:
- 9 _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- 10 Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
- 11 Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- 12 Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- 13 _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- 14 Операторы бывают:
- 15 Исполняемые операторы это:
- 16 Неисполняемые операторы это:





- 17) Выражение это:
- 18) Оператор это:
- 19) Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- 20) Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- 21) В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- 22) Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
- 23) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- 24) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- 25) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- 26) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- 27) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
- 28) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- 29) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- 30) Синтаксис языка определяет:
- 31) Конструкция Цикл пока выполняется:
- 32) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- 33) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
- 34) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является





- 35) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- 36) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$. $A = A - B$; $B = 7$; $A = A + B$;
- 37) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$. $A = A - B$; $B = A/8$; $A = B$; $B = A*B$; $A = B + 4$;
- 38) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$. $A = 1000$; $C = 50$; $B = A/C$; $C = B$; $B = A/C$; $C = A$;
- 39) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \text{ и } B$.
- 40) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \text{ || } B$.
- 41) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A \text{ || } B$.
- 42) Определите значение, которое будет присвоено величине «C» в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A \text{ и } B$.
- 43) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:
- 44) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- 45) Текстовые строки в компьютере представляются:
- 46) Для чего используется переменные целочисленного типа:
- 47) Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
- 48) Регистрами процессора называют:
- 49) Аппаратный стек реализуется:
- 50) Общие регистры содержат:
- 51) Команды процессора состоят:





- 52 Плавающие регистры содержат:
- 53 Языки программирования можно разделить на языки:
- 54 Язык машинных команд состоит из:
- 55 _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
- 56 Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
- 57 Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
- 58 Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
- 59 _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
- 60 Операторы бывают:
- 61 Исполняемые операторы это:
- 62 Неисполняемые операторы это:
- 63 Выражение это:
- 64 Оператор это:
- 65 Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:
- 66 Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
- 67 В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
- 68 Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:





- 69) Запись алгоритма на формальном языке называется:
- 70) Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
- 71) Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
- 72) Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
- 73) Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
- 74) Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
- 75) Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
- 76) Синтаксис языка определяет:
- 77) Конструкция Цикл пока выполняется:
- 78) Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
- 79) Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
- 80) Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
- 81) Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
- 82) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$. $A = A - B$; $B = 7$; $A = A + B$;
- 83) Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$. $A = A - B$; $B = A/8$; $A = B$; $B = A*B$; $A = B + 4$;
- 84) Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$. $A = 1000$; $C = 50$; $B = A/C$; $C = B$; $B = A/C$; $C = A$;





- 85) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \text{ и } B$.
- 86) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \text{ || } B$.
- 87) Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «А» имеет значение «истина», а «В» – «ложь»: $C = A \text{ || } B$.
- 88) Определите значение, которое будет присвоено величине «С» в, если «А» имеет значение «истина», а «В» – «ложь»: $C = A \text{ и } B$.
- 89) Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:
- 90) Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...
- 91) Текстовые строки в компьютере представляются:
- 92) Для чего используется переменные целочисленного типа:

