



Теория игр.э

- 1 Антагонистическая игра может быть задана ...
- 2 В игре с нулевой суммой ... стратегий
- 3 Принцип оптимальности на построении вектора Шепли означает ...
- 4 Если в матрице все строки одинаковы и имеют вид (4 5 0 1), то оптимальная стратегия для 2-го игрока – ...
- 5 Матричная игра – это частный случай биматричной игры, при котором ...
- 6 Если из платежной матрицы исключить строки и столбцы, соответствующие дублирующим и доминируемым стратегиям, то цена матричной игры
- 7 Основная теорема теории игр утверждает, что каждая матричная игра ... стратегиях
- 8 Пусть в матричной игре одна из смешанных стратегий 1-го игрока имеет вид (0.3, 0.7), одна из смешанных стратегий 2-го игрока имеет вид (0.4, 0, 0.6), тогда размерность этой матрицы – ...
- 9 Если известно, что выигрыш 1-го игрока есть некоторое число в седловой точке, то выигрыш 2-го игрока равен ...
- 10 Принцип доминирования позволяет удалять из матрицы за один шаг ...
- 11 В графическом методе решения игр $2 \times n$ непосредственно из графика находят ...
- 12 Максимальное число седловых точек, которое может быть в игре размерности 2×3 (если матрица может содержать любые числа), равно ...
- 13 Биматричная игра может быть определена ...
- 14 В матричной игре элемент a_{ij} представляет собой ...
- 15 Значение цены игры в седловой точке соответствует одному из элементов платежной матрицы, когда цена игры равна ...
- 16 Если матричная игра задана матрицей, в которой все элементы положительны, то цена игры будет равна ...





- 17) График нижней огибающей для графического метода решения игр $2 \times m$ представляет собой в общем случае ...
- 18) В биматричной игре размерности 3×3 ситуаций равновесия бывает ...
- 19) Цена игры – это ...
- 20) Пусть в матричной игре размерности 2×3 одна из смешанных стратегий 1-го игрока имеет вид $(0.3, 0.7)$, а одна из смешанных стратегий 2-го игрока имеет вид $(0.3, x, 0.5)$, – тогда число x равно ...
- 21) В антагонистической игре произвольной размерности смешанные стратегии игрока – это ...
- 22) Позиционная игра – это игра ...
- 23) В позиционных играх с неполной информацией информационное множество отражает осведомленность игрока о ...
- 24) Нормализация позиционной игры – это процесс представления ее в виде ...
- 25) Графическое описание позиционной игры с полной информацией представляет собой информационное множество, содержащее ...
- 26) Решение позиционных игр с неполной информацией сводится к аналитическому решению ...
- 27) Исход игры в позиционных играх с полной и неполной информацией ...
- 28) Кооперативная игра должна обладать ...
- 29) В кооперативной игре дележ α доминирует дележ β , если ...
- 30) Принцип оптимальности в форме С-ядра кооперативной игры означает ...
- 31) Седловой точкой платежной матрицы является точка ...
- 32) Нижняя цена игры равна ...
- 33) Верхняя цена игры равна ...
- 34) Оптимальные стратегии игроков заданной платежной матрицы имеют вид ...





- 35) Оптимальные смешанные стратегии матричной игры для игрока В равны ...
- 36) Если сельскохозяйственное предприятие выращивает две культуры A_1 и A_2 , и в зависимости от погодных условий (засушливое лето, нормальное лето, дождливое лето) расчеты прибыли от реализации сведены в следующую матрицу, то прибыль предприятия составит ...
- 37) Оптимальные смешанные стратегии матричной игры для игрока А равны ...
- 38) Чистые стратегии для игрока А после применения принципа доминирования, определяемой матрицей $A =$ равны ...
- 39) Если биматричная игра задана матрицами, то точка равновесия имеет вид: ...
- 40) Если биматричная игра задана матрицами: , а точка равновесия имеет вид (1;1), то тогда средний выигрыш игрока А равен ...
- 41) Если биматричная игра задана матрицами $A =$, $B =$, а точка равновесия имеет вид (3/5;1/3), то тогда средний выигрыш игрока В равен ...
- 42) Если в позиционной игре с полной информацией начинает игрок А, он выбирает одно число x из множества двух чисел $\{1,2\}$, на ход игрока А игрок В отвечает своим ходом, выбирая число y из множества двух чисел $\{1,2\}$, зная выбор числа x игроком А и задана функция выплат игроку А за счет игрока В: $W(1,1) = 2$, $W(1,2) = -2$, $W(2,1) = -1$, $W(2,2) = 1$, то тогда цена игры будет равна ...
- 43) Если в позиционной игре с неполной информацией начинает игрок А, он выбирает одно число x из множества двух чисел $\{1,2\}$, на ход игрока А игрок В отвечает своим ходом, выбирая число y из множества двух чисел $\{1,2\}$, не зная выбор числа x игроком А, и задана функция выплат игроку А за счет игрока В: $W(1,1) = 2$, $W(1,2) = -2$, $W(2,1) = -1$, $W(2,2) = 1$, то тогда цена игры будет равна ...
- 44) Цена игры в платежной матрице равна ...
- 45) Если оптимальные стратегии у матричных игр, элементы матриц которых связаны равенствами $c_{ij} = 3a_{ij} + 7$, и цена игры А равна 2, то цена игры С будет равна ...

