



Теория игр.

- 1 Антагонистическая игра может быть задана ...
- 2 Антагонистическая игра – это частный случай матричной игры, при котором обязательным требованием является то, что ...
- 3 Если в матрице все строки одинаковы и имеют вид (4 5 0 1), то оптимальной для 2-го игрока является ... стратегия
- 4 Матричная игра – это частный случай биматричной игры, для которой всегда справедливо, что матрица A ...
- 5 В основной теореме матричных игр Неймана утверждается, что в каждой матричной игре ситуация равновесия существует ...
- 6 Если из платежной матрицы исключить строки и столбцы, соответствующие дублирующим и доминируемым стратегиям, то цена матричной игры ...
- 7 Оптимальная смешанная стратегия смешивается только из тех чистых стратегий, вероятности которых ...
- 8 Пусть в матричной игре одна из смешанных стратегий 1-го игрока имеет вид (0.3, 0.7), одна из смешанных стратегий 2-го игрока имеет вид (0.4, 0, 0.6) – тогда размерность этой матрицы будет ...
- 9 Если известно, что функция выигрыша 1-го игрока равна числу 1 в седловой точке, то значения выигрыша для 2-го игрока могут принимать ...
- 10 Принцип доминирования позволяет удалять из матрицы за один шаг ...
- 11 В графическом методе решения игр $2 \times n$ непосредственно из графика находят ...
- 12 Максимальное число седловых точек, которое может быть в игре размерности 2×3 (матрица может содержать любые числа), равно ...
- 13 Биматричная игра может быть определена ...
- 14 В матричной игре с нулевой суммой выигрыша элемент a_{ij} представляет собой ...
- 15 Если элемент матрицы a_{ij} соответствует седловой точке, то ...





- 16 В теореме Нэша утверждается, что всякая биматричная игра имеет хотя бы одну ситуацию равновесия в ...
- 17 В равновесной ситуации биматричной игры выбор игрока полностью определяется элементами ...
- 18 В биматричной игре размерности 3×3 ситуаций равновесия бывает ...
- 19 Цена игры – это ...
- 20 Пусть в матричной игре размерности 2×3 одна из смешанных стратегий 1-го игрока имеет вид $(0.3, 0.7)$, а одна из смешанных стратегий 2-го игрока имеет вид $(0.3, X, 0.5)$ – тогда число X равно ...
- 21 Матричная игра – это частный случай биматричной, при котором ...
- 22 В антагонистической игре произвольной размерности выигрыш первого игрока – это ...
- 23 По характеру взаимоотношений позиционная игра относится к ... играм
- 24 В позиционных играх с неполной информацией информационное множество отражает осведомленность игрока о ...
- 25 Нормализация позиционной игры – это процесс представления ее в виде ...
- 26 Характерной особенностью позиционной игры является возможность ее представления в виде ...
- 27 Стратегия игрока в конечной позиционной игре есть функция, определенная на ...
- 28 Решение в позиционных играх с полной информацией определяется...
- 29 Решением позиционной игры с полной информацией являются ...
- 30 Кратковременное отклонение от оптимальной смешанной стратегии одного из игроков при условии, что другой сохраняет свой выбор, приводит к тому, что выигрыш отклонившегося игрока может ...

