



Теория вычислительных процессов и структур.э

- 1 Транслятор
- 2 Интерпретатор – это
- 3 Компилятор
- 4 Ассемблер
- 5 Лексема – это
- 6 Лексический блок предназначен
- 7 Каждая лексема характеризуется
- 8 Тип лексемы - это
- 9 Значение лексемы – это
- 10 Синтаксический блок предназначен
- 11 Атом характеризуется
- 12 Генератор кода предназначен для
- 13 Динамическое распределение памяти
- 14 Стек это
- 15 Очередь это
- 16 Связанный список это
- 17 Сегментирование данных это
- 18 Хеширование это
- 19 Символ это





- 20 Цепочкой символов в алфавите V называется
- 21 Если i - цепочки, то цепочка называется
- 22 Язык в алфавите V это
- 23 Абстрактный автомат определяется как
- 24 Автомат называется конечным
- 25 Граф автомата это
- 26 Конечный распознаватель это
- 27 Два состояния эквивалентны
- 28 Автоматы M и N эквивалентны тогда и только тогда
- 29 Состояния автомата называются недостижимыми
- 30 Автомат называется приведенным
- 31 Недетерминированный конечный распознаватель задается:
- 32 Алфавит это
- 33 Синтаксис языка это
- 34 Семантика языка это
- 35 Грамматика языка это
- 36 Порождающая грамматика это
- 37 Метаязыком называют
- 38 Сентенциальной формой грамматики G называется
- 39 Металингвистические переменные это
- 40 Язык $L(G)$, порождаемый грамматикой G это





- 41) Если на правила вывода грамматики $G = (VT, VN, P, S)$ не накладывается никаких ограничений (кроме тех, которые указаны в определении грамматики) то по классификации грамматик и языков по Хомскому грамматика G называется
- 42) Грамматика типа 0 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 43) Грамматика типа 2 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 44) Грамматика типа 3 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 45) Нетерминалы, которые не порождают ни одной нетерминальной цепочки называются
- 46) Нетерминалы, которые не появляются ни в одной цепочке, выводимой из начального символа, называются
- 47) МП-автомат называется МП-транслятором
- 48) Какое выражение из приведённых в инфиксной записи соответствует выражению $ab*c+$ постфиксной записи:
- 49) Какое выражение из приведённых в постфиксной записи соответствует выражению $a+b*c$ инфиксной записи:
- 50) Какое выражение из приведённых в постфиксной (обратной) записи соответствует выражению $a = b *-c + b *-c$ инфиксной записи
- 51) Какое выражение из приведённых в префиксной (прямой) записи соответствует выражению $a = b *-c + b *-c$
- 52) Польская постфиксная (обратная) запись это
- 53) Префиксная запись это
- 54) Операнды – это
- 55) Оператор – это
- 56) Оптимизация логических выражений это
- 57) Таблицы библиотечной структуры это
- 58) Таблицы, используемые для компиляции это





- 59 Транслятор
- 60 Интерпретатор – это
- 61 Компилятор
- 62 Ассемблер
- 63 Лексема – это
- 64 Лексический блок предназначен
- 65 Каждая лексема характеризуется
- 66 Тип лексемы - это
- 67 Значение лексемы – это
- 68 Синтаксический блок предназначен
- 69 Атом характеризуется
- 70 Генератор кода предназначен для
- 71 Динамическое распределение памяти
- 72 Стек это
- 73 Очередь это
- 74 Связанный список это
- 75 Сегментирование данных это
- 76 Хеширование это
- 77 Символ это
- 78 Цепочкой символов в алфавите V называется
- 79 Если и - цепочки, то цепочка называется





- 80 Язык в алфавите V это
- 81 Абстрактный автомат определяется как
- 82 Автомат называется конечным
- 83 Граф автомата это
- 84 Конечный распознаватель это
- 85 Два состояния эквивалентны
- 86 Автоматы M и N эквивалентны тогда и только тогда
- 87 Состояния автомата называются недостижимыми
- 88 Автомат называется приведенным
- 89 Недетерминированный конечный распознаватель задается:
- 90 Алфавит это
- 91 Синтаксис языка это
- 92 Семантика языка это
- 93 Грамматика языка это
- 94 Порождающая грамматика это
- 95 Метаязыком называют
- 96 Сентенциальной формой грамматики G называется
- 97 Металингвистические переменные это
- 98 Язык $L(G)$, порождаемый грамматикой G это
- 99 Если на правила вывода грамматики $G = (V_T, V_N, P, S)$ не накладывается никаких ограничений (кроме тех, которые указаны в определении грамматики) то по классификации грамматик и языков по Хомскому грамматика G называется





- 100) Грамматика типа 0 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 101) Грамматика типа 2 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 102) Грамматика типа 3 по классификации грамматик (предложенной Н.Хомским) это
- 103) Нетерминалы, которые не порождают ни одной нетерминальной цепочки называются
- 104) Нетерминалы, которые не появляются ни в одной цепочке, выводимой из начального символа, называются
- 105) МП-автомат называется МП-транслятором
- 106) Какое выражение из приведённых в инфиксной записи соответствует выражению $ab*c +$ постфиксной записи:
- 107) Какое выражение из приведённых в постфиксной записи соответствует выражению $a+b*c$ инфиксной записи:
- 108) Какое выражение из приведённых в постфиксной (обратной) записи соответствует выражению $a = b * -c + b * -c$ инфиксной записи
- 109) Какое выражение из приведённых в префиксной (прямой) записи соответствует выражению $a = b * -c + b * -c$
- 110) Польская постфиксная (обратная) запись это
- 111) Префиксная запись это
- 112) Операнды – это
- 113) Оператор – это
- 114) Оптимизация логических выражений это
- 115) Таблицы библиотечной структуры это
- 116) Таблицы, используемые для компиляции это
- 117) Укажите пример правильного написания объявления переменной:
- 118) Укажите пример правильного написания инициализации переменной:





- 119) Укажите пример правильного написания цикла for:
- 120) Укажите пример правильного написания цикла while:
- 121) Конечное значение переменной i после выполнения цикла: for (i = 4 ; i < 10 ; i + = 3) cout
- 122) Конечное значение переменной i после выполнения цикла: for (i = 2 ; i < 10 ; i + = 3) cout
- 123) Конечное значение переменной i после выполнения цикла: for (i = 1 ; i
- 124) Укажите пример правильного синтаксиса цикла for:
- 125) Цикл while выполняется до тех пор пока:
- 126) В чем основное различие циклов while и do...while:
- 127) Укажите пример правильного написания оператора switch:
- 128) Указатель это:
- 129) Укажите пример объявления указателя:
- 130) Дано: int fcr, *p_fcr; p_fcr=&fcr; Вопрос: что обозначают fcr и *p_fcr:
- 131) Дано: int qwe, *p_qwe; p_qwe=&qwe ;Вопрос: что обозначают &qwe и p_qwe:
- 132) Имя массива без квадратных скобок это:
- 133) Дано: float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ; Вопрос: на сколько увеличится p_qwe при выполнении оператора p_qwe ++ ;
- 134) Дано: float qwe[100], float *p_qwe; p_qwe=qwe ; Вопрос: на сколько увеличится p_qwe при выполнении оператора p_qwe += 5 ;
- 135) Дано: short qaz, *p_qaz; p_qaz=qaz; &qaz==10000; Вопрос: какое значение приобретет p_qaz при выполнении оператора p_qaz +3 ;
- 136) Укажите правильное объявление указателя на функцию:
- 137) Дано: int a[5]; Что означает следующая запись *(a+2):





- 138 Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(a[0]+1):`
- 139 Дано: `int a[5][3];` Что означает следующая запись `a[0][1]:`
- 140 Дано: `int a[5];` Что означает следующая запись `a[1];`
- 141 Дано: `int a[5][3];` .Что означает следующая запись `*(*(a+1)+2):`
- 142 Укажите правильное объявление одномерного динамического массива:
- 143 Прототип функции состоит из:
- 144 Укажите пример правильного написания прототипа функции `FUNC`, имеющей два аргумента и возвращающей значение с плавающей точкой:
- 145 Укажите пример правильного написания прототипа функции с именем `sub`, имеющей один аргумент:
- 146 Укажите пример правильного написания определения функции с именем `cube`, возвращающей значение целочисленного типа:
- 147 Укажите пример правильного вызова функции `void funk (int, int)`
- 148 Определение функции включает:
- 149 Укажите правильное определение СТРУКТУРЫ:
- 150 Укажите правильное определение МАССИВА:
- 151 Укажите правильное обращение к полям структуры: `struct coord{int x; int z;}data;`
- 152 Укажите правильное обращение к полям сложной структуры: `struct coord{int x; int z;}; struct angle{struct coord data;}myAngle;`
- 153 Дано: `struct coord{int x; int z;};` Что означает следующая запись `struct coord data,rec;`
- 154 Дано: `struct coord{int x; int z[];};` Что означает следующая запись `coord data[100];`
- 155 Стек это
- 156 Очередь это





- 157 Связанный список это
- 158 Польская постфиксная (обратная) запись это
- 159 Префиксная запись это
- 160 Операнды – это
- 161 Оператор – это
- 162 Укажите правильное определение ИМЯ (идентификатора)
- 163 Укажите правильное определение КОНСТАНТЫ
- 164 Укажите правильное определение ПЕРЕМЕННАЯ
- 165 Адрес переменной это
- 166 Значение переменной это
- 167 Время жизни переменной это
- 168 Область видимости переменной это
- 169 Динамическое распределение памяти
- 170 Висячий указатель это
- 171 Потерянная динамическая переменная это
- 172 Укажите числовой тип данных
- 173 Укажите символьный тип данных
- 174 Укажите тип который не ассоциируется с каким-либо набором данных
- 175 Укажите операцию сравнения –проверка на равенство
- 176 Укажите логическую операцию –конъюнкция





- 177) Укажите операцию простого присваивания
- 178) Укажите операцию составного присваивания
- 179) Укажите блок операторов
- 180) Укажите условный оператор
- 181) Алгоритмом решения задачи это
- 182) Линейным называется алгоритм
- 183) Разветвляющимся называется алгоритм
- 184) Алгоритм циклической структуры называется алгоритм
- 185) Укажите вещественный тип данных
- 186) Укажите оператор цикла

