



Создание стилизованных объектов.фип_БАК

- 1 Что означает термин "топология" в 3D моделировании?
- 2 Что делает команда "Extrude" в Blender?
- 3 Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?
- 4 Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?
- 5 Что такое референс в контексте 3D моделирования?
- 6 Какие форматы файлов референсов можно использовать в Blender?
- 7 Какие модификаторы можно использовать для создания плавных поверхностей в Blender?
- 8 Что делает модификатор "Mirror" в Blender?
- 9 Какой модификатор можно использовать для создания деформаций объекта в Blender?
- 10 Что такое UV-развертка (UV unwrapping) в 3D моделировании?
- 11 Какие типы световых источников можно использовать в Blender для создания динамического освещения сцены?
- 12 Какая основная цель создания LowPoly моделей в игровой индустрии?
- 13 Какие шаги обычно включает в себя процесс создания текстуры для 3D модели?
- 14 Какой режим редактирования Blender позволяет вытягивать, крутить и масштабировать объекты?
- 15 Какие текстурные карты используются для определения величины отраженного света на поверхности объекта?
- 16 Что представляют собой HighPoly и LowPoly модели в контексте 3D моделирования?
- 17 Что такое "Normal map" в 3D графике?





- 18) Какую информацию содержит карта смешивания (Blend map) в текстурировании?
- 19) Для чего используется Emission map в текстурировании?
- 20) Какую информацию содержит Displacement map?
- 21) Какая карта используется для определения цветовых отклонений на поверхности объекта (как красные пятна на яблоке)?
- 22) Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?
- 23) Что такое ZBrush?
- 24) Что такое Marmoset Toolbag?
- 25) Как установить дополнительные кисти в ZBrush?
- 26) Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?
- 27) Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?
- 28) Какие эффекты можно добавить к рендеру в Marmoset Toolbag?
- 29) Что такое HDR в рендеринге?
- 30) Какие форматы файла можно использовать для сохранения текстур в Substance Painter?
- 31) Какие параметры можно регулировать в Normal Map?
- 32) Какие инструменты можно использовать для создания выступающих деталей на модели в ZBrush?
- 33) Что такое PBR (Physically Based Rendering) в контексте текстурирования и рендеринга?
- 34) Какие основные параметры можно настроить в Marmoset Toolbag для реалистичного рендеринга?
- 35) Что такое DynaMesh в ZBrush?
- 36) Какие виды света поддерживаются в Marmoset Toolbag?
- 37) Что такое Topology в 3D моделировании?





- 38) Как создать анимацию движения камеры в сцене?
- 39) Как называется процесс создания текстуры или материала, который реагирует на свет и создает эффект "сияния"?
- 40) Что такое Boolean операции в 3D моделировании?
- 41) Что такое Depth of Field в рендеринге?
- 42) Как создать эффект "размытия движения" (Motion Blur) в анимации?
- 43) Что такое Splash screen?
- 44) Что такое Shortcut?
- 45) Что такое Референс?
- 46) Что такое Pipeline?
- 47) Что такое PureRef?
- 48) Что такое Стилизация?
- 49) Для чего служат Полигруппы?
- 50) Что такое Texel Density?
- 51) Что такое Рендеринг?
- 52) Что такое PINTEREST?
- 53) Что такое Концепт-арт?
- 54) Что такое Реализм?
- 55) Что такое Пресеты?
- 56) Для чего используют Unreal Engine 4?
- 57) Что позволяет делать режим Текстурированные в программе Blender?





- 58) Что такое скульптинг?
- 59) Что такое ZBrush?
- 60) Что такое UV?
- 61) Что такое Substance Painter?
- 62) Что такое Marmoset Toolbag?
- 63) Что такое LowPoly?
- 64) Что такое HighPoly?
- 65) Сколько углов должен иметь полигон для использования в игровых движках?
- 66) Какой модификатор используется для отзеркаливания объекта в Blender?
- 67) Что такое SubTools?
- 68) Какое дополнение не входит в официальный релиз Blender?
- 69) Что такое запекание текстуры?
- 70) Кто такой 3D-Моделлер?
- 71) Как включить симметрию в ZBrush?
- 72) Какого примитива в блендер не существует?
- 73) Что означает термин "топология" в 3D моделировании?
- 74) Что делает команда "Extrude" в Blender?
- 75) Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?
- 76) Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?
- 77) Что такое референс в контексте 3D моделирования?





- 78 Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?
- 79 Что такое ZBrush?
- 80 Что такое Marmoset Toolbag?
- 81 Как установить дополнительные кисти в ZBrush?
- 82 Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?
- 83 Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?

