



## Создание стилизованных объектов.фип\_БАК

- 1) Что означает термин "топология" в 3D моделировании?
- 2) Что делает команда "Extrude" в Blender?
- 3) Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?
- 4) Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?
- 5) Что такое референс в контексте 3D моделирования?
- 6) Какие форматы файлов референсов можно использовать в Blender?
- 7) Какие модификаторы можно использовать для создания плавных поверхностей в Blender?
- 8) Что делает модификатор "Mirror" в Blender?
- 9) Какой модификатор можно использовать для создания деформаций объекта в Blender?
- 10) Что такое UV-развертка (UV unwrapping) в 3D моделировании?
- 11) Какие типы световых источников можно использовать в Blender для создания динамичного освещения сцены?
- 12) Какая основная цель создания LowPoly моделей в игровой индустрии?
- 13) Какие шаги обычно включает в себя процесс создания текстуры для 3D модели?
- 14) Какой режим редактирования Blender позволяет вытягивать, крутить и масштабировать объекты?
- 15) Какие текстурные карты используются для определения величины отраженного света на поверхности объекта?
- 16) Что представляют собой HighPoly и LowPoly модели в контексте 3D моделирования?
- 17) Что такое "Normal map" в 3D графике?



- (18) Какую информацию содержит карта смешивания (Blend map) в текстурировании?
- (19) Для чего используется Emission map в текстурировании?
- (20) Какую информацию содержит Displacement map?
- (21) Какая карта используется для определения цветовых отклонений на поверхности объекта (как красные пятна на яблоке)?
- (22) Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?
- (23) Что такое ZBrush?
- (24) Что такое Marmoset Toolbag?
- (25) Как установить дополнительные кисти в ZBrush?
- (26) Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?
- (27) Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?
- (28) Какие эффекты можно добавить к рендеру в Marmoset Toolbag?
- (29) Что такое HDR в рендеринге?
- (30) Какие форматы файла можно использовать для сохранения текстур в Substance Painter?
- (31) Какие параметры можно регулировать в Normal Map?
- (32) Какие инструменты можно использовать для создания выступающих деталей на модели в ZBrush?
- (33) Что такое PBR (Physically Based Rendering) в контексте текстурирования и рендеринга?
- (34) Какие основные параметры можно настроить в Marmoset Toolbag для реалистичного рендеринга?
- (35) Что такое DynaMesh в ZBrush?
- (36) Какие виды света поддерживаются в Marmoset Toolbag?
- (37) Что такое Topology в 3D моделировании?



- (38) Как создать анимацию движения камеры в сцене?
- (39) Как называется процесс создания текстуры или материала, который реагирует на свет и создает эффект "сияния"?
- (40) Что такое Boolean операции в 3D моделировании?
- (41) Что такое Depth of Field в рендеринге?
- (42) Как создать эффект "размытия движения" (Motion Blur) в анимации?
- (43) Что такое Splash screen?
- (44) Что такое Shortcut?
- (45) Что такое Референс?
- (46) Что такое Pipeline?
- (47) Что такое PureRef?
- (48) Что такое Стилизация?
- (49) Для чего служат Полигруппы?
- (50) Что такое Texel Density?
- (51) Что такое Рендеринг?
- (52) Что такое PINTEREST?
- (53) Что такое Концепт-арт?
- (54) Что такое Реализм?
- (55) Что такое Пресеты?
- (56) Для чего используют Unreal Engine 4?
- (57) Что позволяет делать режим Текстурированные в программе Blender?



- (58) Что такое скульптинг?
- (59) Что такое ZBrush?
- (60) Что такое UV?
- (61) Что такое Substance Painter?
- (62) Что такое Marmoset Toolbag?
- (63) Что такое LowPoly?
- (64) Что такое HighPoly?
- (65) Сколько углов должен иметь полигон для использования в игровых движках?
- (66) Какой модификатор используется для отзеркаливания объекта в Blender?
- (67) Что такое SubTools?
- (68) Какое дополнение не входит в официальный релиз Blender?
- (69) Что такое запекание текстуры?
- (70) Кто такой 3D-Моделлер?
- (71) Как включить симметрию в ZBrush?
- (72) Какого примитива в блендер не существует?
- (73) Что означает термин "топология" в 3D моделировании?
- (74) Что делает команда "Extrude" в Blender?
- (75) Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?
- (76) Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?
- (77) Что такое референс в контексте 3D моделирования?



- (78) Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?
- (79) Что такое ZBrush?
- (80) Что такое Marmoset Toolbag?
- (81) Как установить дополнительные кисти в ZBrush?
- (82) Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?
- (83) Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08