## Создание игры глазами геймдизайнера.sa\_ГеймД

	С чего начинается разработка игры?
2	Какая стадия разработки предшествует демоверсии?
3	Какая стадия разработки следует после демоверсии?
4	Какая стадия разработки следует после альфа версии?
5	Какая стадия разработки следует после бета версии?
6	Как называется трехмерная модель с малым количеством полигонов?
7	Как называется детализированная трехмерная модель без ограничений по полигонам?
8	Как называется процесс многократного уменьшения количества полигонов 3D модели путем создания новой сетки?
9	Как называется процесс подготовки персонажа к анимации, включающий создание и размещение внутри трехмерной модели виртуального скелета?
10	Как называется переводная картинка, которая накладывается на поверхность?
11)	Как называется специалист, основные обязанности которого правила/стиль/дизайн компьютерных игр, сохранение игрового опыта в одной стилистике?
12	Как называется конечный потребитель игрового продукта?
13	Что обозначает понятие "Refund?"
14	Как называется продукт, который взаимодействует с игроком посредством визуального интерфейса?
15	Что обозначает понятие "Craft"?
16	Что обозначает понятие "Pitch Document"?







- (17) Как называется документация, которая содержит идею/геймплей проекта?
- (18) Как называется документация, которая содержит всю возможную информацию о проекте?
- (19) Как называется логический процесс разработки игры в команде?
- (20) Как называется цикл обратной связи в разработке?
- (21) Как называется специалист, основные обязанности которого художественная проработка образов и особенностей игровых составляющих?
- (22) Каким термином обозначается общее представление о визуальной составляющей игровых объектов?
- (23) Как называется игровое направление, включающее технологию и декоративное искусство, вдохновленное паровой энергией конца XIX века?
- (24) Как называется игровое направление, базирующееся на технологиях уровня двух мировых войн?
- (25) Как называется рисунок, который состоит из четких прямых или изогнутых линий, размещенных на фоне без градаций оттенков?
- (26) Что обозначает понятие "Iteration (Итерация)"?
- $\binom{27}{}$  Что означает понятие "Bugfix"?
- <sup>(28)</sup> Что означает понятие "C++"?
- <sup>(29)</sup> Что означает понятие "С#"?
- $\stackrel{ extstyle (30)}{ extstyle (30)}$  Что означает понятие "Java"?
- $\binom{31}{}$  В каком году вышла первая часть игры "Super Mario Bros"?
- $\binom{32}{}$  К какому жанру относится игра "Super Mario Bros"?
- $\stackrel{ ext{(33)}}{ ext{(33)}}$  Какое наименование у разработчика игры "Super Mario Bros"?
- $\binom{34}{}$  В каком году вышла первая часть игры "Rayman"?
- (35) К какому жанру относится игра "Rayman"?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)









36	Какое наименование у разработчика игры "Rayman"?
37	В каком году вышла первая часть игры "Legends of Zelda"?
(38)	К какому жанру относится игра "Legends of Zelda"?
39	Какое наименование у разработчика игры "Legends of Zelda"?
40	В каком году вышла игра "Wolfenstein 3D"?
41	К какому жанру относится игра "Wolfenstein 3D"?
42	Какое наименование у разработчика игры "Wolfenstein 3D"?
43	В каком году вышла первая часть игры "Doom"?
44	К какому жанру относится игра "Doom"?
45	Какое наименование у разработчика игры "Doom"?
46	В каком году вышла первая часть игры "Warcraft"?
47	К какому жанру относится игра "Warcraft"?
48	Какое наименование у разработчика игры "Warcraft"?
49	В каком году вышла первая часть игры "Tekken"?
50	К какому жанру относится игра "Tekken"?
51	Какое наименование у разработчика игры "Tekken"?
52	В каком году вышла первая часть игры "Mortal Kombat"?
53	К какому жанру относится игра "Mortal Kombat"?
54	Какое наименование у разработчика игры "Mortal Kombat"?
55	В каком году вышла первая часть игры "Fallout"?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)

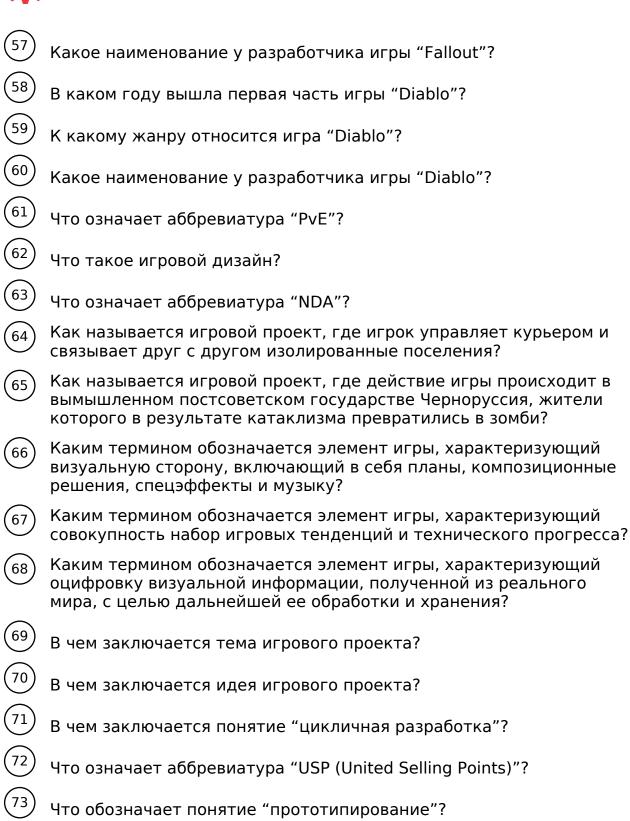
К какому жанру относится игра "Fallout"?













74

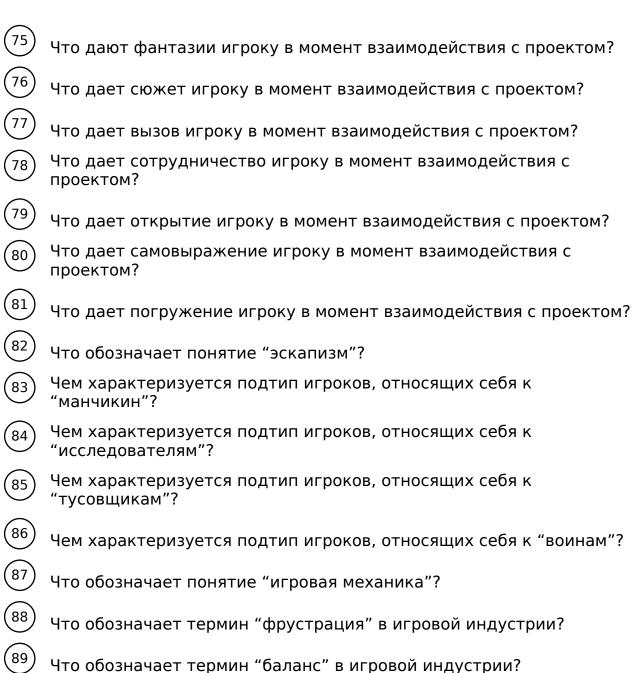






Что дают ощущения игроку в момент взаимодействия с проектом?





Чем характеризуется термин "симметричный игровой баланс"?



90



