



Современные принципы построения интерфейсов для пользователя.дпо_iOS_ЦЗН

- 1 Нативные приложения:
- 2 Нативные приложения могут распознавать:
- 3 Нативные программы оптимизированы:
- 4 Плюсы нативных приложений:
- 5 Плюсы нативных приложений:
- 6 Достоинства нативных приложений:
- 7 Минусы мобильных веб-приложений:
- 8 Минусы мобильных веб-приложений:
- 9 Минусы мобильных веб-приложений:
- 10 Синхронная задача предназначена для:
- 11 Асинхронная задача предназначена для:
- 12 Функции позволяют:
- 13 Портирование означает:
- 14 Форк означает:
- 15 Необходимость в выполнении портирования возникает обычно из-за различий:
- 16 Сегодня, применительно к видеоиграм, портом может называться:
- 17 К особенностям смартфонов, требующим особого внимания при разработке приложений, относятся:
- 18 К особенностям смартфонов, требующим особого внимания при разработке приложений, относятся:





- 19 Родные (нативные) платформы позволяют создавать приложения, которые:
- 20 Операционная система, ядро которой использовалось в качестве базы для ОС iOS
- 21 Элементы управления «Радиокнопки»:
- 22 Средство организации интерфейса, которое помогает визуально уравновесить элементы
- 23 Нижняя панель (Navigation Bar) предназначена
- 24 Один DP равен:
- 25 Возможность прокрутки сеток стоит осуществлять
- 26 Текстовые гиперссылки при программировании для мобильных устройств:
- 27 Визуальное свойство, которое является самым главным в определении сущности объекта
- 28 К традиционным типографическим инструментам относят:
- 29 Минимальный размер элемента управления
- 30 Выделяют следующие категории элементов управления:
- 31 Элементы управления, которые применяются для действий по настройке
- 32 Следующие утверждения верны:
- 33 Расстояние между элементами управления рекомендуется делать кратным:
- 34 Основные вкладки (FixedTabs) удобны при отображении:
- 35 Объектами информационного дизайна являются
- 36 Расположение элементов мобильного приложения:
- 37 Использование ярлычков для всех панелей сетки и полупрозрачных «занавесок» для неактивных панелей





- 38) Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов обладают:
- 39) Более крупные элементы ...
- 40) Всплывающие подсказки стоит использовать, когда ...
- 41) При загрузке приложения первой появляется активность, ...
- 42) Класс ListActivity предназначен для ...
- 43) Верно ли что, диалоговое окно можно создать без управляющих кнопок:
- 44) Заголовок диалогового окна ...
- 45) Шаблон Fixed Tabs + Swipe позволяет переключаться между вкладками ...
- 46) Гибридные приложения для сайтов ...
- 47) Нативные приложения для сайтов ...
- 48) Мобильные приложения для сайтов ...
- 49) Самой распространённой ОС для мобильных устройств является:

