



## Современные принципы построения интерфейсов для пользователя.дпо\_iOS\_ЦЗН

- 1 Нативные приложения:
- 2 Нативные приложения могут распознавать:
- 3 Нативные программы оптимизированы:
- 4 Плюсы нативных приложений:
- 5 Плюсы нативных приложений:
- 6 Достоинства нативных приложений:
- 7 Минусы мобильных веб-приложений:
- 8 Минусы мобильных веб-приложений:
- 9 Минусы мобильных веб-приложений:
- 10 Синхронная задача предназначена для:
- 11 Асинхронная задача предназначена для:
- 12 Функции позволяют:
- 13 Портртирование означает:
- 14 Форк означает:
- 15 Необходимость в выполнении портирования возникает обычно из-за различий:
- 16 Сегодня, применительно к видеоиграм, портом может называться:
- 17 К особенностям смартфонов, требующим особого внимания при разработке приложений, относятся:
- 18 К особенностям смартфонов, требующим особого внимания при разработке приложений, относятся:



- (19) Родные (нативные) платформы позволяют создавать приложения, которые:
- (20) Операционная система, ядро которой использовалось в качестве базы для ОС iOS
- (21) Элементы управления «Радиокнопки»:
- (22) Средство организации интерфейса, которое помогает визуально уравновесить элементы
- (23) Нижняя панель (Navigation Bar) предназначена
- (24) Один DP равен:
- (25) Возможность прокрутки сеток стоит осуществлять
- (26) Текстовые гиперссылки при программировании для мобильных устройств:
- (27) Визуальное свойство, которое является самым главным в определении сущности объекта
- (28) К традиционным типографическим инструментам относят:
- (29) Минимальный размер элемента управления
- (30) Выделяют следующие категории элементов управления:
- (31) Элементы управления, которые применяются для действий по настройке
- (32) Следующие утверждения верны:
- (33) Расстояние между элементами управления рекомендуется делать кратным:
- (34) Основные вкладки (FixedTabs) удобны при отображении:
- (35) Объектами информационного дизайна являются
- (36) Расположение элементов мобильного приложения:
- (37) Использование ярлычков для всех панелей сетки и полупрозрачных «занавесок» для неактивных панелей



- 38 Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов обладают:
- 39 Более крупные элементы ...
- 40 Всплывающие подсказки стоит использовать, когда ...
- 41 При загрузке приложения первой появляется активность, ...
- 42 Класс ListActivity предназначен для ...
- 43 Верно ли что, диалоговое окно можно создать без управляющих кнопок:
- 44 Заголовок диалогового окна ...
- 45 Шаблон Fixed Tabs + Swipe позволяет переключаться между вкладками ...
- 46 Гибридные приложения для сайтов ...
- 47 Нативные приложения для сайтов ...
- 48 Мобильные приложения для сайтов ...
- 49 Самой распространённой ОС для мобильных устройств является:

