



Современные методы создания графики и дизайна.дпо

- 1 Неверно, что этот пункт относится к виду мышления
- 2 Верно, что дизайнер высокого уровня комбинирует все виды мышления
- 3 Критические мышление отличается от творческого тем, что связано с ...
- 4 Согласно утверждению Джоя Гилфорда «Основой креативности является ... мышление».
- 5 Автором высказывания «Нелепо думать, что подлинный художник не осознаёт, что он делает» является ...
- 6 Альтшулер призывал алгоритмизировать
- 7 Одним из первых европейских писателей в жанре лирика был
- 8 Альтшулер утверждал, что явления искусства познаваемы, потому что они ...
- 9 При изучении творчества является ошибкой...
- 10 Студенты Bauhaus прогнозировали замену стула
- 11 Мыслительный процесс ученого и художника одинаков, так считает
- 12 Ошибка разработчиков привела к созданию приложения
- 13 « знать, какая проблема достойна наступления, гораздо важнее просто добросовестной работы над проблемой» сказал
- 14 Верность фразы «лучший отдых – смена деятельности» подтверждается исследованиями ученого
- 15 Помимо литературы, Л.Н. Толстой изучал иностранные языки, составлял азбуку, вникал в религию ради того, чтобы ...
- 16 Реальный мир полностью заменяет ...
- 17 В команде разработчиков устройства, похожего на Google Glass был



- (18) Критическое мышление активно проявляется на этапе
- (19) Дополненная реальность добавляет реальному миру ...
- (20) На нижних уровнях креатива труд дизайнеров заменяют ...
- (21) Альтшулер изучил биографии творческих личностей в количестве
- (22) Метод принятия многообразия важен для
- (23) Ответить на четыре вопроса «Что? Как? Для чего/кого? Ради чего?» важно на этапе
- (24) Этапы создания дизайна располагаются в такой последовательности
- (25) Границы всех стадий проектной работы, намеченные Б. Арчером
- (26) Верно, что Г.С. Альтшулер сформулировал ... качеств творческой личности
- (27) Верно, что первая специальность Леонардо Брюса Арчера
- (28) Арчер сформулировал ... стадий дизайна
- (29) Слова «Я создавал её три дня и всю жизнь» произнес
- (30) Верно, что первая стадия дизайна (по Арчуру) включает в себя

