



Современные методы создания графики и дизайна.ЦЗН

- 1 Неверно, что этот пункт относится к виду мышления
- 2 Верно, что дизайнер высокого уровня комбинирует все виды мышления
- 3 Критическое мышление отличается от творческого тем, что связано с ...
- 4 Согласно утверждению Джоя Гилфорда «Основой креативности является ... мышление».
- 5 Автором высказывания «Нелепо думать, что подлинный художник не осознаёт, что он делает» является ...
- 6 Альтшулер призывал алгоритмизировать
- 7 Одним из первых европейских писателей в жанре лирика был
- 8 Альтшулер утверждал, что явления искусства познаваемы, потому что они ...
- 9 При изучении творчества является ошибкой...
- 10 Студенты Баухаус прогнозировали замену стула
- 11 Мыслительный процесс ученого и художника одинаков, так считает
- 12 Ошибка разработчиков привела к созданию приложения
- 13 «знать, какая проблема достойна наступления, гораздо важнее просто добросовестной работы над проблемой» сказал
- 14 Верность фразы «лучший отдых – смена деятельности» подтверждается исследованиями ученого
- 15 Помимо литературы, Л.Н. Толстой изучал иностранные языки, составлял азбуку, вникал в религию ради того, чтобы ...
- 16 Реальный мир полностью заменяет ...
- 17 В команде разработчиков устройства, похожего на Google Glass был





- 18 Критическое мышление активно проявляется на этапе
- 19 Дополненная реальность добавляет реальному миру ...
- 20 На нижних уровнях креатива труд дизайнеров заменяют ...
- 21 Альтшулер изучил биографии творческих личностей в количестве
- 22 Метод принятия многообразия важен для
- 23 Ответить на четыре вопроса «Что? Как? Для чего/кого? Ради чего?» важно на этапе
- 24 Этапы создания дизайна располагаются в такой последовательности
- 25 Границы всех стадий проектной работы, намеченные Б. Арчером
- 26 Верно, что Г.С. Альтшулер сформулировал ... качеств творческой личности
- 27 Верно, что первая специальность Леонардо Брюса Арчера
- 28 Арчер сформулировал ... стадий дизайна
- 29 Слова «Я создавал её три дня и всю жизнь» произнес
- 30 Верно, что первая стадия дизайна (по Арчеру) включает в себя

