



C# Разработка.цпв_РМИНУ

- 1 Что такое Normal Map?
- 2 Что такое Snapping grid (Grid & Snap)?
- 3 Что такое Hierarchy?
- 4 Что такое Direction Light?
- 5 Что такое Area Light?
- 6 Что такое Draw Halo?
- 7 Что такое Render Mode?
- 8 Что такое High Dynamic Range (HDR)?
- 9 Что такое ResizeBackground?
- 10 Что такое Tile Palette?
- 11 Что такое Pixel Perfect Camera?
- 12 Что такое Pixel Snapping?
- 13 Что такое Type (Input)?
- 14 Что такое Clamp?
- 15 Что такое Move Towards?
- 16 Что представляет собой целочисленный литерал?
- 17 Что такое событие?
- 18 Что такое явная реализация Интерфейса?
- 19 Каких видов бывают Комментарии?





- 20) Чем является метод Main?
- 21) Что такое Инкремент?
- 22) Какая функция представляет такую конструкцию, при которой функция вызывает саму себя?
- 23) Что такое декремент?
- 24) Что такое контекст?
- 25) Что такое рекурсивная функция?
- 26) Какие существуют виды контекста?
- 27) Что такое перечисления?
- 28) С какой версии были введены кортежи в C#?
- 29) Что такое кортеж?

