



## Растровая и векторная графика.ЦЗН

- 1) Поставьте в соответствие область применения компьютерной графики и объект, используемый в данной области.
- 2) Расположите в порядке возрастания разрешающие способности экрана (количество точек экрана).
- 3) Метод представления изображения в виде совокупности отрезков и дуг – это ... метод.
- 4) Если для создания реалистичной модели объекта используются геометрические примитивы (куб, шар, конус и пр.) и гладкие, так называемые сплайновые поверхности, то речь идет о ... графике.
- 5) Расположите в хронологической последовательности ключевые события в истории компьютерной графики:
- 6) Нормативные документы, которые устанавливают единые правила выполнения и оформления конструкторских документов во всех отраслях промышленности – это стандарты ...
- 7) Расположите форматы чертежных листов в порядке возрастания размеров:
- 8) Поставьте в соответствие вид компьютерной графики и объект, созданный с помощью этого вида:
- 9) Поставьте в соответствие, согласно стандартам Единой системы конструкторской документации (ЕСКД) элемент чертежа и место его расположения.
- 10) Для представления реальных образов удобнее использовать ... изображения.
- 11) Основой растрового представления графики является точка с указанием ее цвета – ...
- 12) Запишите в последовательности исторического появления средства создания графического изображения:
- 13) Разрешение обозначается как количество точек на дюйм (dpi) или ... на дюйм (ppi).
- 14) Сколько секунд потребуется модему, передающему сообщения со скоростью 14400 бит/сек, чтобы передать цветное растровое изображение размером 800 x 600 пикселей, при условии, что в палитре 16 миллионов цветов?





- 15) Расположите форматы хранения растровых изображений в порядке возрастания максимального размера хранимого изображения:
- 16) Расположите в порядке исторического развития фотокамер от первых появившихся устройств до современных:
- 17) К достоинствам растровых изображений можно отнести то, что ...
- 18) Количество бит (объём памяти), используемое для хранения и представления цвета при кодировании одного пикселя называют ... цвета.
- 19) Установите соответствие количество битов, отводимых на 1 пиксель изображения, и класс изображения по глубине цвета:
- 20) Векторную графику часто называют ...
- 21) Основным логическим элементом векторной графики является ... объект.
- 22) Расположите уровни иерархии структуры векторного изображения от нижнего к верхнему (в порядке повышения уровня):
- 23) Расположите форматы хранения растровых изображений в порядке увеличения занимаемой памяти на устройстве при условии, что в этих форматах хранится одно и то же изображение:
- 24) Если в растровой графике базовым элементом изображения является точка, то в векторной графике – ...
- 25) Если в растровой графике базовым элементом изображения является точка, то в векторной графике – ...
- 26) К достоинствам векторной графики можно отнести то, что ...
- 27) К недостаткам векторной графики можно отнести то, что ...
- 28) Существуют такие форматы векторной графики, как ...
- 29) В числе булевых операций, которые могут быть произведены с объектами в Adobe Illustrator – ...

