



Разработка программных модулей.фип_СПО(2/2)_ИСиП_н/с

- 1 Какая архитектура подойдет больше для игры с большим количеством данных (например, градостроительная стратегия с симуляцией жителей)?
- 2 Как называется шаблон SRP от Unity, который можно использовать для любой игровой платформы? Дайте ответ аббревиатурой.
- 3 Как называется компонент, предоставляющий коллайдер, с помощью которого можно сделать не физическое движение?
- 4 С помощью какого из параметров Character Controller задается максимальный угол восхождения персонажа?
- 5 Какое состояние в аниматоре предназначено для смешивания анимаций?
- 6 Какой параметр аниматора активируется через скрипт и остается активным до использования?
- 7 Scene Template - это...
- 8 Как называется популярный ассет для Unity, добавляющий твинеры в разработку?
- 9 Что делает метод Physics.OverlapSphere?
- 10 Как называется компонент, с помощью которого можно генерировать частицы (например, пыли из под ног)?
- 11 Пропсы в играх - это...?
- 12 Параметр Max Particles в системе частиц отвечает за...
- 13 В каком разделе есть настройки, определяющие, сколько частиц появится и при каких обстоятельствах (время, расстояние)?
- 14 Интерфейс, являющийся частью игрового мира, называется...
- 15 Как называется класс, с помощью которого можно сделать сохранения в игре (данный класс может сохранять только 3 типа данных)?
- 16 Какой из этих компонентов используется в UI?





- 17) Как называется класс, с помощью которого можно сменить активную сцену во время игрового процесса?
- 18) Компонент, с помощью которого можно создать прокручиваемый список уровней, называется...
- 19) Как называется компонент, который может масштабировать размер объекта (Rect Transform), если вложенные в него объекты выходят за его пределы?
- 20) Какой функционал предоставляет JsonUtility?
- 21) Ваня - Unity разработчик, и он хочет сделать мрачную 2D игру, важной частью которой будет освещение. Он столкнулся с тем, что свет в 2D игре трудно настроить, как ему следует поступить?
- 22) Как называется package от Unity, который предоставляет функционал запекания навигационной карты?
- 23) Как называется окно в Unity, где можно редактировать NavMesh агенты и зоны (Areas)?
- 24) Как называется компонент, который использует навигационную карту NavMesh для поиска пути и движения объекта?
- 25) Что делает метод SetDestination у класса NavMeshAgent?
- 26) Как называется компонент, который воспроизводит звук на сцене?
- 27) Какой из этих форматов сжатия подойдет лучше других для продолжительной музыкальной композиции (например, музыка продолжительность несколько минут)?
- 28) Audio Mixer - это...
- 29) Как называется формат компрессии звука у аудиоклипов в Unity, который предоставляет лучшее качество? Ответьте аббревиатурой.
- 30) Как называется популярный паттерн, с помощью которого можно реализовать логику поведения для NPC? Дайте ответ на английском.
- 31) Чтобы написать свою реализацию отображения скрипта в инспекторе, нужно написать класс, отвечающий за это. Этот класс должен наследоваться от...
- 32) Что нужно проверить в первую очередь, если один из объектов с Nav Mesh Agent не передвигается по карте, хотя должен?





- 33) Как называется компонент, с помощью которого можно разместить текст в игровом пространстве, не используя UI?
- 34) Какой из этих компонентов отсутствует в Unity по умолчанию?
- 35) Какой из представленных методов Unity выполняется раньше всех?
- 36) В каком случае надо билдить файл App Bundle при разработке игры на Android?
- 37) Какое из следующих утверждений верно?
- 38) Какое из следующих утверждений ложно?
- 39) Как называется окно, в котором можно регенерировать C# файлы проекта?
- 40) В чем особенность Clean Build?
- 41) Какой из этих параметров Player Settings определяет процесс компиляции проекта?
- 42) Катя делает игру и хочет сделать атмосферное аудионаполнение в игре. У нее есть все необходимые звуки и музыка, но при расположении их на сцене она столкнулась с тем, что они не создают нужной атмосферы. Что может сделать Катя?
- 43) Как называется package с визуальными эффектами постобработки в Unity?
- 44) Как называется package для просмотра лога игры на android устройствах?
- 45) Как называется класс, через экземпляр которого мы можем отслеживать действия игрока, заданные с помощью новой системы ввода?
- 46) ScriptableObject - это...?
- 47) Какое свойство Transform возвращает позицию объекта?
- 48) Какой метод класса Transform позволяет задать вращение объекту?
- 49) Как в инспекторе посмотреть скрытые поля?
- 50) С помощью чего можно задать относительное положение и размер UI элемента?





- 51) Чтобы создать экземпляр SO, следует...
- 52) Какой тип текстур используется в UI?
- 53) Каким тегом обладает основная камера в игре?
- 54) Какое из событий вызывается, когда действие выполнено в новой системе ввода?
- 55) Как называется паттерн, с помощью которого можно переиспользовать уже инициализированные объекты на сцене, вместо того, чтобы каждый раз инициализировать (спавнить) их заново?
- 56) Какой компонент должен быть на объекте, чтобы скрипт мог обрабатывать коллизии?
- 57) Какой из этих режимов Canvas используется чаще других?
- 58) Как называется компонент, отвечающий за масштабирования Canvas?
- 59) Как называется файл в Unity, в который можно объединить некоторое количество спрайтов для оптимизации проекта?
- 60) Как называется компонент, с помощью которого можно отобразить картинку в UI?
- 61) Как называется новый компонент для взаимодействия с текстом, который пришел на замену компоненту Text?
- 62) Как называется компонент, отвечающий за положение UI объектов Unity?
- 63) Юля разработала игру на Android для телефонов и планшетов. После релиза столкнулась с множеством отзывов о том, что интерфейс “плывет” и некорректно отображается. Как Юле исправить данную проблему?
- 64) Даша сделала игру на Android и интегрировала в нее рекламу для монетизации проекта. Во время тестирования в редакторе все было в порядке, но при тестировании на телефоне по какой-то причине не отображается реклама, и Даша не знает, что делать. Что можно посоветовать Даше для решения этой проблемы?
- 65) Какая архитектура подойдет больше для игры с большим количеством данных (например, градостроительная стратегия с симуляцией жителей)?





- 66 С помощью какого из параметров Character Controller задается максимальный угол восхождения персонажа?
- 67 Scene Template - это...
- 68 Как называется популярный ассет для Unity, добавляющий твинеры в разработку?
- 69 Пропсы в играх - это...?
- 70 Параметр Max Particles в системе частиц отвечает за...
- 71 Как называется класс, с помощью которого можно сменить активную сцену во время игрового процесса?
- 72 Какой функционал предоставляет JsonUtility?
- 73 Интерфейс, являющийся частью игрового мира, называется...
- 74 В каком разделе есть настройки, определяющие, сколько частиц появится и при каких обстоятельствах (время, расстояние)?
- 75 Как называется компонент, с помощью которого можно настроить постпроцессинг на сцене или в определенном месте сцены (при использовании SRP рендер процесса)?
- 76 Как называется компонент, который позволяет воспроизводить анимации без настройки состояний?
- 77 Как называется класс TextMeshPro, с помощью которого мы взаимодействуем с текстом UI?
- 78 Скрипт, отвечающий за логику и данные в архитектуре MVP - это...
- 79 Как называется архитектура, использующаяся в геймдеве, когда в игре большое количество данных? Ответьте аббревиатурой.
- 80 Какой из представленных методов Unity выполняется позже двух других?
- 81 Скрипт, отвечающий за связь логики и визуализации в архитектуре MVP это...
- 82 Параметр Transition компонента Button отвечает за...
- 83 Как называется метод, с помощью которого игровой объект не будет уничтожаться при смене сцены?





- 84 С какого состояния начинается аниматор?
- 85 Даша планирует сделать большую карту, она уже нашла фотографии ландшафта и карту высот, а теперь думает, как добавить такой ландшафт в свою игру со своими доработками (изменениями в ландшафте). Какой способ будет самым быстрым?
- 86 Виталик недавно освоил основы Unity и решил начать делать свой первый проект сразу же, как ему пришла идея игры в голову. После месяца разработки она практически перестала продвигаться, потому что ему вечно нужно переписывать старые скрипты. В чем была его главная ошибка?
- 87 Как называется окно в Unity, где можно редактировать NavMesh агенты и зоны (Areas)?
- 88 Как называется package от Unity, который предоставляет функционал запекания навигационной карты?
- 89 Какой из этих форматов сжатия подойдет лучше других для продолжительной музыкальной композиции (например, музыка продолжительностью несколько минут)?
- 90 Как называется формат компрессии звука у аудиоклипов в Unity, который предоставляет лучшее качество? Ответьте аббревиатурой.
- 91 Что нужно проверить в первую очередь, если один из объектов с Nav Mesh Agent не передвигается по карте, хотя должен?
- 92 В чем особенность Clean Build?
- 93 Что делает метод SetDestination у класса NavMeshAgent?
- 94 Как называется компонент, который воспроизводит звук на сцене?
- 95 Как называется популярный паттерн, с помощью которого можно реализовать логику поведения для NPC? Дайте ответ на английском.
- 96 Как называется компонент, с помощью которого можно разместить текст в игровом пространстве, не используя UI?
- 97 Как называется параметр аудиоклипов, отвечающий за сжатие аудиоклипа?
- 98 Как называется окно, где настраивается микшер?





- 99) Сколько аудио микшеров можно использовать в проекте?
- 100) Как называется объект в игре, предоставляющий временное преимущество игроку? Напишите название на английском
- 101) Чего не делает компонент NavMesh Modifire Volume?
- 102) Всегда ли нужно наследоваться от класса MonoBehaviour для написания игровой логики?
- 103) Как называется поле в компоненте Audio Source, куда можно назначить Audio Mixer?
- 104) На какую платформу делается билд без графики? Ответьте двумя словами.
- 105) Как называется компонент, с помощью которого запекается навигационная карта?
- 106) Ваня делает игру на Unity и реализовал в ней NPC. В последнее время изменить и расширить поведение NPC стало очень трудно из-за огромного количества кода в скрипте NPC. Что могло бы помочь Ване?
- 107) Оля при разработке своей игры добавила много источников звуков на сцены. При завершении разработки Оля столкнулась с тем, что трудно на них всех накладывать эффекты, редактировать, а также, что при изменении уровня громкости звуков через настройки не все источники звука слушаются. Как можно решить эту проблему?
- 108) Как называется package с визуальными эффектами постобработки в Unity?
- 109) Как называется package для просмотра лога игры на android устройствах?
- 110) Как называется компонент, через который можно взаимодействовать с новой системой ввода?
- 111) Чтобы задать управление под разные устройства с помощью новой системы ввода следует использовать...
- 112) Как называется класс, через экземпляр которого мы можем отслеживать действия игрока, заданные с помощью новой системы ввода?
- 113) Какое свойство Transform возвращает позицию объекта?





- 114 ScriptableObject - это...?
- 115 Чтобы создать экземпляр SO, следует...
- 116 Как называется документ, в котором досконально описана игра, ее механики и все тонкости?
- 117 Какой метод класса Transform позволяет задать вращение объекту?
- 118 Как называется класс, с помощью которого изменяется сцена?
- 119 Как называется главный компонент в UI в движке Unity?
- 120 С помощью какого объекта быстрее всего задать фон для UI объекта?
- 121 Как называется компонент, предоставляющий функционал кнопки?
- 122 Какой тип текстур используется в UI?
- 123 Что из этого позволяет быстро и удобно отсортировать группу UI объектов?
- 124 С помощью чего можно задать относительное положение и размер UI элемента?
- 125 Как в инспекторе посмотреть скрытые поля?
- 126 Как называется компонент, в котором можно сменить mesh объекта?
- 127 В каком окне запускается процесс сборки (build) проекта?
- 128 Ваня делает 2D игру для мобильных устройств. Когда игра была почти готова к релизу, он заметил во время тестирования, что игра нестабильно работает на слабых устройствах. Во время дебага он обнаружил, что много Batch-ей и как следствие Draw calls. Как Ване оптимизировать игру для слабых устройств?

