



## Разработка приложений для высоконагруженных систем.фип\_БАК\_ПИ

- 1 Для возведения в степень в Python используется оператор ...
- 2 Самый высокий приоритет среди логических операторов имеет оператор ...
- 3 Логическим типом данных является ...
- 4 Для определения длины строки в Python используется ...
- 5 Для получения подстроки из строки в Python используется ...
- 6 Для сортировки элементов любой последовательности и возвращения нового списка с отсортированными значениями используется ...
- 7 Для создания пустого списка используется ...
- 8 Когда функция ожидает аргумент с правильным типом данных, но получает аргумент некорректного значения или типа данных возникает исключение ...
- 9 Для получения данных с сервера используется метод...
- 10 Приватный атрибут в классе в Python объявляется ...
- 11 Оператор super() в Python используется для ...
- 12 Для открытия файла в двоичном режиме используется режим ...
- 13 Для обрезки изображения в библиотеке Pillow используется ...
- 14 Для работы с API в Python можно использовать библиотеки ...
- 15 Для удаления элементов списка используются методы ...
- 16 Правильными способами объявления функции в Python являются ...
- 17 Числовым типом данных в Python является ...





- 18) Необязательными параметрами функции range являются ...
- 19) Неизменяемыми типами данных в Python являются ...
- 20) Изменяемыми типами данных в Python являются ...
- 21) К принципам ООП относится ...
- 22) Основными компонентами классов в объектно-ориентированном программировании, определяющими состояние и поведение объектов класса, являются ...
- 23) Для работы с изображениями в Python можно использовать библиотеку ...
- 24) Для построения различных графиков в библиотеке Matplotlib используются ...
- 25) ... – это специальная характеристика переменной, которая определяет, какую конкретную информацию можно хранить в ней и какие операции можно выполнять с этой информацией
- 26) Библиотека ... в Python предоставляет функции для математических операций и операций с числами
- 27) ... – это наименьшая единица информации и может представлять либо 0, либо 1
- 28) ... – это коллекция, которая является итерируемым объектом и не изменяется
- 29) ... – это ситуация, когда хеши двух разных объектов совпадают
- 30) ... аргументы - это аргументы, передаваемые в функцию в определенном порядке
- 31) ... аргументы - это аргументы, передаваемые в функцию с указанием имени параметра
- 32) В ООП принцип ... позволяет обрабатывать объекты разных классов одним и тем же способом
- 33) В ООП принцип ... говорит о том, что данные и методы, работающие с этими данными, должны быть объединены внутри класса
- 34) ... – это переменные, которые хранят данные, связанные с объектами класса





- 35) Разделителем значений в файле CSV по умолчанию является ...
- 36) Исключение ... возникает, когда попытка выполнить операцию приводит к переполнению численного типа данных
- 37) Исключение ... возникает, когда попытка открыть или выполнить операции с файлом, который не существует или не может быть найден
- 38) ... – это функции, которые возвращают итератор по значениям, которые они сами производят
- 39) Для открытия файла на чтение используется режим '...'
- 40) Установите соответствие между способами объединения или соединения списков и их описанием:
- 41) Установите соответствие между терминами и их описанием:
- 42) Установите соответствие между термином и его значением:
- 43) Установите соответствие между методами работы со строками и их описанием:
- 44) Установите соответствие между ошибками и их описанием:
- 45) Установите соответствие между термином и его значением:
- 46) Установите соответствие между парадигмами программирования и их описанием:
- 47) Установите соответствие между методами для работы с файлами и их описанием:
- 48) Установите соответствие между методами Matplotlib и их назначением:
- 49) Расставьте логические операторы в порядке их выполнения:
- 50) Расставьте в правильном порядке последовательность работы компьютера с информацией:
- 51) Расставьте в правильном порядке последовательность реализации класса и создания его экземпляра:
- 52) Расставьте этапы работы с API в правильном порядке:





- 53) Расставьте этапы работы с изображением с помощью библиотеки Pillow:
- 54) Расставьте этапы работы с библиотекой matplotlib для создания графика в правильном порядке:
- 55) Представленная программа выведет на экран ...  
`def shift(lst):  
 if  
 lst: lst.insert(0, lst.pop()) return lst  
my_list = [1, 2, 3, 4, 5]  
result = shift(my_list)  
print(result)`
- 56) В результате выполнения кода на экран будет выведено ...  
`s = "Python"  
result = ""  
for i in range(len(s)):  
 if i % 2 == 0:  
 result += s[i]  
print(result)`
- 57) В результате выполнения кода на экран будет выведено ...  
`x = 3  
y = 1  
for i in range(1, x + 1):  
 y += i  
print(y)`
- 58) 59. В результате выполнения кода на экран будет выведено ...  
`numbers = [5, 2, 8, 1, 3]  
numbers.sort(reverse=True)  
print(numbers)`
- 59) 60. Представленная программа выведет на экран ...  
`class A:  
 def __init__(self):  
 self.value = 5  
 def display(self):  
 print(self.value)  
class B(A):  
 def __init__(self):  
 super().__init__()  
 self.value = 10  
class C(B):  
 def __init__(self):  
 super().__init__()  
 self.value = 15  
obj = C()  
obj.display()`
- 60) Для дозаписи в конец файла без удаления существующего содержимого используется режим ...
- 61) Для изменения размера изображения в библиотеке Pillow используется ...
- 62) Для записи данных в CSV-файл с помощью модуля csv используется ...
- 63) Для отображения созданного графика в библиотеке Matplotlib используется ...
- 64) К встроенным ошибкам в Python относится ...
- 65) Для работы с изображениями в Python можно использовать библиотеку ...
- 66) В блоке `except` могут быть перехвачены ...
- 67) Для построения различных графиков в библиотеке Matplotlib используются ...
- 68) Открыть файл можно с помощью функции ...





- 69) Закрывать файл можно с помощью метода ...
- 70) Записать текст в файл можно с помощью метода ...
- 71) Удалить файл можно с помощью функции ...
- 72) Для итерирования по строкам файла вам понадобится использовать цикл `for` в сочетании с методом ...
- 73) Обычно используется для хранения и передачи сложных структур данных в формате, понятном как для человека, так и для машины данных
- 74) Разделителем значений в файле CSV по умолчанию является ...
- 75) Контекстный менеджер в Python может быть использован не только для работы с файлами, но и для других ситуаций, где необходимо ... ресурсов
- 76) Установите соответствие между методами для работы с файлами и их описанием:
- 77) Установите соответствие между методами Matplotlib и их назначением:
- 78) Расставьте этапы работы с изображением с помощью библиотеки Pillow:
- 79) Расставьте этапы работы с библиотекой matplotlib для создания графика в правильном порядке:
- 80) Представленная программа выведет на экран ...  

```
with open('example.txt', 'w') as file:
    file.write('dog')
    file.write('cat')
    file.write('parrot')
    file.write('horse')
with open('example.txt', 'r') as file:
    lines = file.readlines()
print(lines[1].strip())
```
- 81) При создании объекта класса автоматически вызывается метод ...
- 82) В ООП инкапсуляция заключается в ...
- 83) Приватный атрибут в классе в Python объявляется ...
- 84) Оператор `super()` в Python используется для ...
- 85) К принципам ООП относится ...





- 86 Основными компонентами классов в объектно-ориентированном программировании, определяющими состояние и поведение объектов класса, являются ...
- 87 Среди представленных утверждений о классах верными являются ...
- 88 К магическим методам в Python относится ...
- 89 В ООП принцип ... позволяет обрабатывать объекты разных классов одним и тем же способом
- 90 В ООП принцип ... говорит о том, что данные и методы, работающие с этими данными, должны быть объединены внутри класса
- 91 ... – это переменные, которые хранят данные, связанные с объектами класса
- 92 ... – это функции, которые определяют поведение объектов класса
- 93 ... – это методы класса, которые используются для получения значений атрибутов класса
- 94 ... – это методы класса, которые используются для изменения значений атрибутов класса
- 95 ... класс – это класс, который не предполагает создание экземпляров, но служит в качестве базового класса для других конкретных классов
- 96 ... программирования – это совокупность принципов, методов и практик, которые определяют стиль организации и написания кода, а также подход программиста к решению задачи
- 97 Установите соответствие между термином и его значением:
- 98 Установите соответствие между парадигмами программирования и их описанием:
- 99 Расставьте в правильном порядке последовательность реализации класса и создания его экземпляра:
- 100 Расставьте в правильном порядке последовательность реализации класса и создания его экземпляра:





- 101) Представленная программа выведет на экран ...  

```
class A:
    def __init__(self):
        self.value = 10
    def display(self):
        print(self.value)
class B(A):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.value = 20
    def display(self):
        print(self.value)
class C(B):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.value = 30
obj = C()
obj.display()
```
- 102) Когда функция ожидает аргумент с правильным типом данных, но получает аргумент некорректного значения или типа данных возникает исключение ...
- 103) Когда попытка выполнить операцию приводит к переполнению численного типа данных возникает исключение ...
- 104) Для получения данных с сервера используется метод...
- 105) Двумерный массив корректно создается выражением ...
- 106) К встроенным ошибкам в Python относится ...
- 107) Для работы с API в Python можно использовать библиотеки ...
- 108) В блоке except могут быть перехвачены ...
- 109) Для инициализации двумерного массива в Python требуется ...
- 110) ... массивы – это структуры данных, которые содержат элементы, расположенные в двух или более измерениях.
- 111) ... списки представляют собой списки, содержащие другие списки в качестве элементов
- 112) ... – это специальные события, которые возникают при выполнении программы и указывают на ошибки или необычные ситуации
- 113) ... – это набор определенных правил и протоколов, которые позволяют различным программным компонентам взаимодействовать друг с другом.
- 114) Исключение ... возникает, когда попытка деления на ноль выполняется в Python
- 115) Исключение ... возникает, когда функция ожидает аргумент с правильным типом данных, но получает аргумент некорректного значения или типа данных





- 116) Исключение ... возникает, когда код пытается обратиться к элементу последовательности по индексу, который находится за пределами допустимого диапазона индексов
- 117) Исключение ... возникает, когда попытка обратиться к несуществующему ключу в словаре или некорректно использовать ключ в другой структуре данных, требующей ключ-значение-пары
- 118) Установите соответствие между методом HTTP и его описанием:
- 119) Установите соответствие между ошибками и их описанием:
- 120) Расставьте этапы работы с API в правильном порядке:
- 121) Расставьте в правильном порядке последовательность реализации класса и создания его экземпляра:
- 122) Представленная программа выведет на экран ...  

```
def change_matrix(matrix):  
    return [[matrix[j][i] for j in range(len(matrix))]  
            for i in range(len(matrix[0]))]  
matrix = [ [1, 2, 3],  
           [4, 5, 6],  
           [7, 8, 9]  
changed = change_matrix(matrix)  
for row in changed:  
    print(row)
```
- 123) Для создания функции в Python используется ...
- 124) Для сортировки списка используется метод...
- 125) Для проверки принадлежности элемента списку используется ...
- 126) Для создания пустого списка используется ...
- 127) Для удаления элементов списка используются методы ...
- 128) Правильными способами объявления функции в Python являются ...
- 129) К глобальным переменным относится ...
- 130) К локальным переменным относится ...
- 131) ... – это процесс упорядочивания элементов в заданном порядке
- 132) ... – это блок кода, который можно многократно использовать в программе





- 133 ... в функции – это значения, передаваемые в функцию в момент ее вызова
- 134 Внутри функций или внутри блока кода объявляются ... переменные
- 135 ... – это процесс, в котором функция вызывает саму себя во время своего выполнения
- 136 ... аргументы - это аргументы, передаваемые в функцию в определенном порядке
- 137 ... аргументы - это аргументы, передаваемые в функцию с указанием имени параметра
- 138 ... – это функции, которые возвращают итератор по значениям, которые они сами производят
- 139 Установите соответствие между способами объединения или соединения списков и их описанием:
- 140 Установите соответствие между терминами и их описанием:
- 141 Расставьте в правильном порядке последовательность определения и вызова функции:
- 142 Расставьте в правильном порядке шаги для получения рекурсивной функции вычисления факториала числа:
- 143 Представленная программа выведет на экран ...  

```
def shift(lst):  
    if lst:  
        lst.insert(0, lst.pop())  
    return lst  
my_list = [1, 2, 3, 4, 5]  
result = shift(my_list)  
print(result)
```
- 144 Для преобразования строки в число используется функция ...
- 145 Для получения подстроки из строки в Python используется ...
- 146 Для Как проверить, принадлежит ли элемент списку?
- 147 Для добавления элемента в список в Python используется метод...
- 148 Неизменяемыми типами данных в Python являются ...
- 149 Изменяемыми типами данных в Python являются ...
- 150 Для изменения регистра символов в строке используются методы ...





- 151 Для создания кортежа в Python используется выражение ...
- 152 ... – это коллекция элементов одного типа, расположенных в памяти последовательно
- 153 ... – это коллекция, которая является итерируемым объектом и не изменяется
- 154 ... – это коллекция символов в кодировке Unicode
- 155 ... – это значение возвращаемое хеш-функцией
- 156 ... хеш-функция – функция, которая обеспечивает уникальный хеш-код для каждого входного значения, не имеет коллизий
- 157 ... – это ситуация, когда хеши двух разных объектов совпадают
- 158 ... – набор уникальных, то есть не повторяющихся, элементов, изменяемый и итерируемый тип данных
- 159 ... – тип данных, который является итерируемой по ключу коллекцией
- 160 Установите соответствие между способами объединения или соединения списков и их описанием:
- 161 Установите соответствие между методами работы со строками и их описанием:
- 162 Расставьте в правильном порядке последовательность работы компьютера с информацией:
- 163 Расставьте типы данных в порядке, в котором они будут выведены программой: `data = [1, "2", 3.0, True, [4, 5]]` for item in data: `print(type(item))`
- 164 В результате выполнения кода на экран будет выведено ...  
`numbers = [10, 20, 30, 40, 50, 60]` `result = numbers[1:5:2]` `print(result)`
- 165 Для объявления переменной используется выражение ...
- 166 Для целочисленного деления в Python используется оператор ...
- 167 Для вычисления остатка от деления в Python используется оператор ...
- 168 Для сравнения значений в Python используется оператор ...





- 169 Для комментариев в Python используется символ ...
- 170 Логический тип данных «bool» может принимать значения ...
- 171 Необязательными параметрами функции range являются ...
- 172 Числовым типом данных в Python является ...
- 173 Оператор ... – основной условный оператор, который выполняет блок кода, если условие истинно
- 174 Оператор ... – дополнительный блок кода, который выполняется, если условие в операторе if ложно
- 175 ... – это блок повторяющегося кода при определенных условиях
- 176 ... – процесс выполнения блока кода
- 177 Цикл ... используется для итерации (перебора) элементов в итерируемом объекте, таком как последовательность, список, строка, кортеж, множество или словарь
- 178 Оператор ... пропускает текущую итерацию цикла и переходит к следующей итерации
- 179 Функция ... – это функция, которая возвращает арифметическую прогрессию в виде итерируемого объекта
- 180 Цикл ... в языке программирования Python выполняет один и тот же блок кода до тех пор, пока условие остается истинным.
- 181 Установите соответствие между операторами и их описанием:
- 182 Установите соответствие между термином и его значением:
- 183 Расставьте логические операторы в порядке их выполнения:
- 184 Расставьте этапы выполнения представленного кода в правильном порядке: `for i in range(3): for j in range(2): print(f'i: {i}, j: {j}')`
- 185 В результате выполнения кода на экран будет выведено ... `x = 15`  
`num = 0 if x > 10 else 1 print(num)`

