



Разработка пользовательских интерфейсов (JS).ои_д

- 1 При помощи какого тэга выполняется включение кодов JavaScript:
- 2 Для чего используется тэг `src` в этой записи
- 3 Ключевое слово `var` используется для:
- 4 Инициализация – это одновременное выполнение двух действий:
- 5 Если при объявлении переменной ей не было присвоено значение, она будет содержать значение:
- 6 Комментарии, это:
- 7 В тексте программы не могут быть изменены:
- 8 К категории простых переменных относится переменная:
- 9 Для представления чисел в JavaScript используется ... -битный формат:
- 10 Строка — это:
- 11 Любая комбинация переменных и операций, которая может быть вычислена интерпретатором для получения значения, называется:
- 12 Некоторую совокупность вычислений определяют:
- 13 Инкремент:
- 14 Знак операции инкремента:
- 15 $x = x + 30$ эквивалентно:
- 16 Оператор `If` позволяет интерпретатору JS:
- 17 Оператор `if` является вложенным, если:
- 18 Тернарный оператор это:





- 19) Оператор switch:
- 20) Действие циклов заключается в:
- 21) Такого вида цикла нет:
- 22) цикл for не имеет в своей структуре:
- 23) цикл while:
- 24) оператор continue:
- 25) функция это:
- 26) Область видимости переменной:
- 27) alert («Текст сообщения»):
- 28) confirm («Текст сообщения»):
- 29) prompt («Текст сообщения», [«текст по умолчанию в поле ввода»]);
- 30) Метод вернёт значение:
- 31) Что бы скрыть элементы HTML используется атрибут:
- 32) Какое количество скриптов можно поместить в документ HTML можно поместить:
- 33) Что поможет улучшить скорость отображения страницы при размещении множества скриптов:
- 34) Сколько можно добавлять внешних файлов JS:
- 35) Если текстовый узел элемента содержит символы «&», «<», то свойство innerHTML:
- 36) Свойство innerHTML имеет возможность изменения содержимого:
- 37) Какой атрибут указывает уникальный идентификатор элемента:
- 38) Метод document.write() работает:





- 39) Что бы приостановить сценарий и дальнейшее взаимодействие со страницей можно использовать:
- 40) Для предотвращения выполнения одной из строк кода используется:
- 41) Использование оператора var позволяет использование:
- 42) Оператор + и += можно также использовать:
- 43) Функция паузы:
- 44) Если инструкция var содержит первый операнд число сумма чисел 222+1 связаны оператором дополнения дом мы получим:
- 45) Какое количество вариантов имеют булевы операции:
- 46) При использовании оператора typeof результатом будет:
- 47) Undefined и NULL – выберите пустое значение:
- 48) При использовании оператора return:
- 49) Функции в формулах можно использовать:
- 50) Событие onmouseover позволяющее JSвыполнить код:
- 51) Какой строковый метод позволяет индекс (положение) первого вхождения заданного текста в строку:
- 52) Какие параметры метод slice () принимает:
- 53) Что опишет оператор var с использованием метода Replace ():
- 54) В функции Replace () что бы заменить регистр без учета регистра используют:
- 55) При описании функции Replace () использование регулятора /g позволит:
- 56) Для преобразования в нижний регистр используют:
- 57) Опишите какое преобразование описано:
- 58) При работе с массивами использование метода POP () позволяет:





- 59) При сравнении числовых значений 1,3,5,4,9,-1 метод Sort () вызывая функцию Compare каков итог вычисления функции:
- 60) Math.floor(Math.random()) может использоваться:
- 61) Каков будет результат использования оператора if
- 62) Какой используется оператор для указания блока кода, который должен выполняться, если условие ложно:
- 63) Убрав заявление 3 в данном примере:
- 64) Какое количество обязательных заявлений имеет цикл for:
- 65) Оператор break без ссылки на метку используется:
- 66) Инструкция Continue в данном примере:
- 67) При использовании цикла while значение true отсутствует:
- 68) При использовании цикла do/while значение true отсутствует:

