



## Разработка на JavaScript.дпо\_арсенал

- 1 Что не относится к понятию «интерактивность» в JavaScript?
- 2 Что такое «скрипт» и «ECMAScript»?
- 3 В каком году вышла версия ECMAScript ES 8?
- 4 Где мы можем наблюдать результат выполнения команды «console.log»?
- 5 В каком случае переменная задана неправильно?
- 6 В каком случае переменная задана неверно?
- 7 Как неправильно обращаться к свойствам приведённого объекта:
- 8 Какой тип данных не относится к примитивным?
- 9 Значение переменной a = true, значение переменной b = false.  
Чему равно выражение:
- 10 Как на JavaScript задать модальное окно с возможностью ввода текста?
- 11 Какой символ/комбинация символов в JS соответствует математической операции умножения?
- 12 Что из представленных примеров не является алгоритмом?
- 13 Что такое «программа»?
- 14 Найдите правильный вариант записи сокращенной конструкции if...else:
- 15 Выберите неправильный вариант задания функции:
- 16 Для чего нужен return в функции?
- 17 Какой формы записи функций не существует:
- 18 Чему равно значение переменной a после выполнения следующего кода:



- (19) Каким образом не получится найти элемент (см. внимательно на опечатки)?
- (20) Какое событие в вебе отвечает за двойной клик левой кнопкой мыши?
- (21) Какое событие происходит при нажатии кнопки на клавиатуре?
- (22) Что такое «обработчик события»?
- (23) Какой метод строки возвращает true, если значение было найдено?
- (24) Какой флаг отвечает за поиск всех совпадений в строке?
- (25) Какое сокращение используется для поиска пробела?
- (26) Какой символ используется для задания отрицания в регулярных выражениях?
- (27) Дан массив const array = [1, 3, 5, 6, 9, 0]. Какой индекс будет у числа 9?
- (28) Какой из приведенных методов удаляет элемент из массива?
- (29) Какие из приведенных методов возвращают новый массив?
- (30) Какой из приведенных методов возвращает все найденные подходящие значения?
- (31) Что делает метод Math.floor()?
- (32) Каким образом вернуть целое число в диапазоне от 1 до 10, используя функцию Math.random()?
- (33) Дан двумерный массив const array = [[3, 5, 1], [0, 5, 6]]. Каким образом обратиться к числу 6?
- (34) Найдите правильную запись цикла for:
- (35) Каким образом создать новый span с помощью JavaScript?
- (36) Каким образом добавить текст в качестве содержимого веб-элемента?
- (37) Для чего нужны шаблонные строки?



- (38) Найдите правильный вариант формирования шаблонной строки:
- (39) За что отвечает свойство scrollHeight?
- (40) За что отвечает свойство clientHeight?
- (41) Что задает свойство scrollTop?
- (42) Для чего нужна функция-конструктор?
- (43) Что не относится к особенностям функции-конструктора?
- (44) Что такое SpeechSynthesisUtterance?
- (45) Что означает «отложенный вызов функции»?
- (46) Чему равно значение 1000000 миллисекунд (ms)?
- (47) Когда сработает setTimeout с нулевой задержкой?
- (48) Что делает clearInterval?
- (49) Что такое «промис»?
- (50) Что не характерно для асинхронного кода?
- (51) За что отвечают функции resolve и reject?
- (52) Какого состояния промиса не существует?
- (53) Какого метода промиса не существует?
- (54) Что передается в качестве второго аргумента в методе .then?
- (55) Какая функция не будет вызвана в случае ошибки промиса?
- (56) В чем особенность метода .finally?
- (57) Что такое «цепочки промисов»?
- (58) На каком этапе выполняется .catch в цепочке промисов?



- (59) Зачем необходимо использовать `return` на каждом шаге из цепочки промисов?
- (60) Для возврата итогового значения из цепочки промисов НАЙДИТЕ кроссдоменный запрос:
- (61) Что такое jQuery?
- (62) Что не относится к преимуществам jQuery?
- (63) Что такое «минимизированный код»?
- (64) Чем отличается фреймворк от библиотеки?

