



Разработка мобильных игр.цпв_РазрабМобПрилИгр

- 1 Что такое Unity?
- 2 Укажите верное определение Prefab (Unity Blueprints):
- 3 Где создано поле, в которое можно указать компонент анимации?
- 4 Что такое Rigidbody unity в C#?
- 5 Что такое Collider unity C#?
- 6 Joint unity в C# - это:
- 7 Как можно уничтожить объект в Unity?
- 8 Какую директиву нужно дописать к переменной, чтобы она появилась в Unity? Переменная: `private float num = 23`
- 9 Какое из полей ниже будет доступно в Инспекторе?
- 10 Какой класс считается основным для наследования в Unity?
- 11 Какая из функций ниже будет вызвана первой?
- 12 Какой класс отвечает за обработку нажатий?
- 13 В чем отличия между Update и FixedUpdate?
- 14 В какой строке правильно присвоен компонент переменной?
- 15 Какой метод вызывается при удалении класса (объекта)?
- 16 Что такое Java?
- 17 Как называется особый тип ассетов, позволяющий хранить весь GameObject со всеми компонентами и значениями свойств?
- 18 Что такое C#?





- 19) Как называется окружение, эпизод в компьютерной игре, в котором игрок имеет контроль над персонажем, чтобы продвинуть сюжет, представить развитие персонажа и обеспечить информацией, атмосферой, диалогом и ключами?
- 20) Что такое Откладка?
- 21) Как называется придание игровым объектам на сцене свойства структуры, деление их на разделы, логическое упорядочивание для удобства использования?
- 22) Как называется линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряд других инструментов?
- 23) За что отвечает Mesh render?
- 24) За что отвечает Collider?
- 25) Что такое Local Global?
- 26) Что такое Scale?
- 27) Что такое Characters?
- 28) Как называется приложение для лёгкого создания трёхмерных персонажей, которая позволяет создать идеального трёхмерного персонажа и импортировать его в свой проект в Photoshop CC?
- 29) Что такое Turbosquid?
- 30) Как называется графический объект в компьютерной графике, растровое изображение, которое можно отобразить на экране. Наблюдение спрайта в трёхмерном пространстве под несоответствующим углом приводит к разрушению иллюзии объёма?
- 31) Для чего используется Scene Field?
- 32) Что создает Begin Property?
- 33) Что делает PrefixLabel?
- 34) Как называется внутриигровое меню игры, в котором отображаются функциональные кнопки и доступные режимы игры?





- 35) Что такое Level Menu?
- 36) Как называется это формат сжатия текстур для выгрузки в выбранную платформу?
- 37) Кто такой Chief Financial Officer?
- 38) Кто такой Human Resource Manager?
- 39) Как называется специалист по привлечению сторонних разработчиков, основные обязанности которого - усиление производственных мощностей команде за счет внешних рабочих сил?
- 40) Как называется ведущий геймдизайнер, основные обязанности которого - правила/стиль/дизайн компьютерных игр, координация работы всех дизайнеров в команде разработчиков?
- 41) Кто такой Gameplay Designer?
- 42) Кто такой Game Balancer?
- 43) Как называется дизайнер игровой механики, основные обязанности которого - разработка многопользовательских режимов игры?
- 44) Кто такой Level Designer?
- 45) Как называется дизайнер-специалист, основные обязанности которого - внедрение/оптимизация команд кода в игровой проект?
- 46) Кто такой Game Writer ?
- 47) Кто такой Weapon Art Artist?
- 48) Кто такой Level Art Artist?
- 49) Что такое Snapping grid?
- 50) Как называется иерархия игровых объектов. По умолчанию объекты перечислены в порядке создания, причем самые недавно созданные игровые объекты находятся внизу?
- 51) Как называется направленный свет, во многом похожий на солнце, можно рассматривать как далекий источник света, который существует бесконечно далеко.?





- 52) Что такое Point Light?
- 53) Что такое Spot Light?
- 54) Как называется местный свет, определяется прямоугольником в пространстве?
- 55) Что такое Light Range?
- 56) Как называются реолы, освещенный радиус, световые области вокруг источников света, которые создают впечатление мелких частиц пыли в воздухе?
- 57) Что такое Perspective Projection?
- 58) Как называется технология придания картинке более реалистичной контрастности и цветности в темных сценах;?
- 59) Как называется метод, отвечающий за изменение размера фона игры?

