



Разработка кода информационных систем.ти_ФРК (4/4)

- 1 Определенная последовательность действий, которую нужно выполнить для решения конкретной задачи называется
- 2 О каком свойстве алгоритма идет речь: алгоритм должен быть применим для целого класса подобных задач, отвечающих общим условиям?
- 3 Где записана команда присваивания?
- 4 Алгоритм должен состоять из отдельных шагов. Это свойство называется...
- 5 Алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке, называется...
- 6 Выберите тип величины, который следует использовать для обозначения количества учеников в классе
- 7 Укажите логическое выражение
- 8 Выберите верное утверждение
- 9 Основным понятием объектно-ориентированного программирования является...
- 10 Информационная модель объекта использует...
- 11 Выделение характеристик и свойств объекта, которые позволяют его однозначно отделить от других объектов, называется...
- 12 Способность объекта скрывать внутреннее устройство своих свойств и методов, называется...
- 13 Создание новых классов на основе существующих, с использованием их структурных и поведенческих характеристик, называется...
- 14 Принцип программирования, в которой выполнение программы определяется действиями пользователя (клавиатура, мышь), сообщениями других программ и потоков, событиями операционной системы, называется...
- 15 Параметры объекта, которые определяют его внешний вид и поведение в процессе выполнения приложения, называются...



- 16) Параметры объекта, которые характеризуют возможные действия над ними, называются...
- 17) Компонент интегрированной среды разработки приложений, который позволяет превратить листинг программы в исполняемый код, называется...
- 18) При описании прототипа функции используются...
- 19) При вызове функции в теле программы используются...
- 20) Процесс, при котором функция вызывает саму себя, называется...
- 21) Определите значение переменной f после выполнения фрагмента алгоритма @
- 22) Дан фрагмент линейного алгоритма @ Чему равно значение переменной a после его исполнения?
- 23) Что будет получено в результате выполнения алгоритма? @
- 24) Где находятся параметры, а где аргументы функции?
- 25) Какие требования не предъявляются к идеальному критерию тестирования?
- 26) Какой разновидности интеграционного тестирования не существует?
- 27) Какой особенности интеграционного тестирования для процедурного программирования не существует?
- 28) Какие тестовые метрики используются при тестировании?
- 29) Укажите принцип, согласно которому создается интегрированная информационная система?
- 30) Открытая информационная система это
- 31) Укажите стандартные процессы жизненного цикла информационной системы, используемые в процессе ее создания и функционирования
- 32) Укажите характеристики информационной системы, которые можно использовать для ее оценки и выбора
- 33) Классификация и обозначения стандартов ЕСПД. За что отвечает группа "0" в стандартах ЕСПД?





- (34) Классификация и обозначения стандартов ЕСПД. За что отвечает группа "1" в стандартах ЕСПД?
- (35) Классификация и обозначения стандартов ЕСПД. За что отвечает группа "2" в стандартах ЕСПД?
- (36) Классификация и обозначения стандартов ЕСПД. За что отвечает группа "3" в стандартах ЕСПД?
- (37) ГОСТ 19.102-77 отвечает за
- (38) ГОСТ 19.103-77 отвечает за
- (39) ГОСТ 19.402-78 отвечает за
- (40) Что такое стиль программирования?
- (41) Что подразумевает хороший стиль программирования?
- (42) Что такое транслятор?
- (43) Что выполняет компилятор?
- (44) Что выполняет интерпретатор?
- (45) Что такое структурное программирование?
- (46) Угроза это
- (47) Это величина, которая может меняться при выполнении программы
- (48) Операция, в которой одни и те же действия повторяются многократно, называется
- (49) К основным понятиям объектно-ориентированного подхода не относится
- (50) Инструментальные средства разработки программ – это
- (51) Программные инструментальные средства разработки ПО – это
- (52) Компоновщик – это
- (53) Отладчик - ...





- 54) Объектный подход к программированию – это
- 55) Управление требованиями - ...
- 56) Преимущества объектно-ориентированного подхода
- 57) Принципы разработки эффективного пользовательского интерфейса
- 58) Принцип разработки программного обеспечения
- 59) Разработка и сопровождение ИС в конкретной организации и конкретном проекте должна поддерживаться стандартом
- 60) Какие работы включает процесс разработки программного обеспечения?
- 61) Неверно, что к компилируемым языкам программирования относится ...
- 62) Машинно-ориентированным языком программирования является ...
- 63) Любая сущность реального мира в объектно-ориентированных языках и системах представляется в виде ...
- 64) Совокупность правил написания программ на рассматриваемом языке программирования – это ...
- 65) Объект может принадлежать ...
- 66) Обратиться к классам можно через ...
- 67) Отдельный символ или же последовательность символов, которые имеют известные значения и являются неразрывным целым, – это
...
- 68) Неверно, что к основным принципам ООП относится ...
- 69) Метод ... заключается в пошаговой детализации постановки задачи, начиная с наиболее общей задачи
- 70) Метод ... заключается в разбиении программы на специальные компоненты
- 71) Метод ... заключается в использовании при кодировании трех основных управляющих конструкций, при котором метки и оператор безусловного перехода являются трудно отслеживаемыми связями



- (72) Семантика в программировании – это ...
- (73) Неверно, что к языкам императивного программирования можно отнести язык программирования ...
- (74) Неверно, что к языкам декларативного программирования можно отнести язык программирования ...
- (75) Пространство имен подключается с помощью оператора ...
- (76) Тип данных `String` позволяет хранить ...
- (77) Неверно, что к условным конструкциям относится ...
- (78) Установите соответствие между типами данных и их предназначением
- (79) Количество циклов, представленное в Visual Basic, составляет ...
- (80) Установите синтаксически верную последовательность, которая позволит получить случайное число
- (81) Для объявления процедуры используется ключевое слово ...
- (82) CASE-средства ... уровня задействуются во всем жизненном цикле информационной системы
- (83) Установите соответствие между представленными терминами и их функционалом
- (84) CASE-средства ... уровня считаются средствами поддержки этапов анализа требований и проектирования спецификаций и структуры программного обеспечения
- (85) Элемент `Label` в WinForms используется для ...
- (86) Если для функции не указан тип данных, то по умолчанию она вернет ...
- (87) Восстановите верную последовательность, которая позволит создать обработчик события
- (88) Неверно, что к сценарным языкам относится язык программирования ...
- (89) К командно-сценарным языкам программирования можно отнести ...



- (90) Плагины уместно применять тогда, когда необходимо реализовать ...
- (91) Посредник в разработке программного обеспечения, связывающий других участников команды между собой и следящий за сроками выполнения задач, – это ...
- (92) Неверно, что к IDE относится ...
- (93) Неверно, что IDE включает в себя следующие средства ...
- (94) ERwin используется для ...
- (95) Неверно, что UX-дизайнер ...
- (96) Неверно, что для гибкой методологии характерно такое свойство, как ...
- (97) Жесткие методологии характеризуются ...
- (98) Гибкие методологии характеризуются ...
- (99) Преобразования программы, представленной на одном из языков программирования в программу на другом языке, – это ... программы
- (100) Набор условных обозначений, которые используются для описания и проектирования системы, – это ...
- (101) Неверно, что к распределенным системам контроля версий относится ...
- (102) Для создания папки с использованием Git Bash используется команда ...
- (103) Установите верную последовательность операторов и параметров для создания коммита
- (104) Команда git push позволяет ...
- (105) Ветка, в которой хранится стабильный релиз обычно называется ...
- (106) Для переключения на созданную ветку используется оператор ...
- (107) Merge используется для ...





- (108) Pull позволяет ...
- (109) Недостатком эмулятора является ...
- (110) Неверно, что адаптивный интерфейс предполагает ...
- (111) Разработка кроссплатформенных приложений на языке C# чаще всего ведется с использованием фреймворка ...
- (112) Неверно, что для типового проектирования в зависимости от уровня декомпозиции можно выделить ... метод
- (113) К информационному обеспечению типовой ИС можно отнести ...
- (114) Неверно, что к нефункциональным требованиям, предъявляемым к ИС относят ...
- (115) Неверно, что модель FURPS содержит класс требований к ...
- (116) При работе с Git Bash для инициации нового репозитория используется команда ...
- (117) При работе с Git Bash для добавления в индекс используется команда ...
- (118) Для версии приложения, над которой сейчас производятся различные работы, используется название ...
- (119) Говоря о разработке кроссплатформенного программного обеспечения, можно утверждать, что подход ... подразумевает, что программа должна выглядеть одинаково под всеми операционными системами
- (120) При работе с Git Bash для работы с графическим интерфейсом используется команда ...
- (121) Неверно, что в жизненный цикл ИС входит такой этап, как ...
- (122) В UML линия жизни объекта обозначается ...
- (123) Неверно, что к динамическим нотациям относятся ...
- (124) Класс в UML обозначается ...
- (125) Наиболее популярной архитектурой на сегодняшний день является ... архитектура





- 126) «Фасад», «Мост» и «Адаптер» – это ...
- 127) Неверно, что к порождающим паттернам относится ...
- 128) К структурным паттернам относят ...
- 129) К паттернам поведения относят ...
- 130) Соотнесите модели и их характеристики
- 131) Установите верную последовательность этапов жизненного цикла ИС при использовании каскадной модели
- 132) К структурным категориям нотаций можно отнести такие диаграммы классов, как ...
- 133) При выборе архитектуры будущего приложения, критерий, согласно которому программа должна справляться с поставленными задачами в различных условиях и быть максимально безопасной и надежной, – это ...
- 134) Расположите в правильной последовательности этапы жизненного цикла информационной системы при использовании каскадной модели
- 135) Согласно классификации интеллектуальных информационных систем по типу решаемых задач, к самообучающимся системам относят ...
- 136) Согласно классификации интеллектуальных информационных систем по типу решаемых задач, к адаптивным информационным системам относят ...
- 137) Неверно, что согласно классификации интеллектуальных информационных систем по типу решаемых задач, к системам с интеллектуальным интерфейсом относят ...
- 138) ... системы изменяют свою структуру в соответствие с изменением модели проблемной области
- 139) При использовании ... модели жизненного цикла информационной системы, требования к системе делятся на различные сборки, а разработка, как правило, делится на несколько циклов, каждый из которых разделен на более мелкие легко создаваемые модули



- (140) ... модель жизненного цикла информационной системы похожа на каскадную – она также предполагает последовательную разработку продукта, однако в ней уделяется большое внимание качеству разрабатываемого приложения
- (141) Проект делится на различные сборки при использовании ... модели
- (142) Scrum наиболее часто относят к ...
- (143) В итеративной модели создание продукта начинается с ...
- (144) Локальный сервер имеет следующий IP-адрес ...
- (145) Главное серверного сокета от клиентского – это ...
- (146) Из недостатков TCP можно выделить ...
- (147) CheckBox используется для ...
- (148) Неверно, что графический пользовательский интерфейс пользователя должен быть ...
- (149) Программа обращается к модулю, который не был найден – такой вид ошибки можно отнести к ...
- (150) Переполнение разрядной сетки относится к такому виду ошибок, как ...
- (151) Поиск (локализация), анализ и устранение ошибок в программном обеспечении – это ...
- (152) Дочернее окно, которое вызывается при определенном действии и содержит сообщение для пользователя, – это ...
- (153) В основе ... отладки системы лежит тщательный анализ проявлений ошибки
- (154) ... отладки системы лучше всего подходит для небольших приложений, а начинается с точки вывода неправильного результата
- (155) Процесс объединения частей информационной системы в единое целое – это ...
- (156) Набор определенных правил или соглашений интерфейса логического уровня, который определяет обмен данными между различными программами, – это ...



- (157) Протокол ... используется для передачи гипертекста
- (158) Протокол ... используется для организации удаленного доступа
- (159) Набор, содержащий группу классов, получающих данные от Trace и Debug, – это ...
- (160) Ошибки выполнения, которые были обнаружены аппаратными средствами или пользователями при работе программы, иногда называют ...
- (161) Неверно, что модуль имеет ...
- (162) Набор правил или соглашений интерфейса логического уровня, который определяет обмен данными между различными программами, – это ...
- (163) Механизмы ODBC, COM, DCOM относятся к уровню ...
- (164) Неверно, что для Visual Basic существует такой отладочный класс, как ...
- (165) Аутсорс-тестирование – это ...
- (166) При тестировании методом черного ящика предполагается, что ...
- (167) Неверно, что к средствам автоматизированного тестирования относится ...
- (168) Неверно, что по уровню функционального тестирования может быть выделен такой вид тестов, как ...
- (169) JMeter относится к инструментам ... тестирования
- (170) При ... тестировании происходит тестирование уже проверенной ранее функциональности после внесения изменений в код приложения
- (171) Тестирование критического пути направлено на проверку ...
- (172) Говоря о фазах тестирования программы, можно утверждать, что на этапе предварительной версии ...
- (173) Говоря о классификации видов тестирования, можно утверждать, что к модульному тестированию относят ...
- (174) Говоря о классификации видов тестирования, можно утверждать, что к интеграционному тестированию относят ...



- (175) Согласно классификации видов тестирования по уровню детализации приложения, ... тестирование предполагает объединение нескольких модулей в одну систему и проверку их совместного взаимодействия
- (176) Тестирование, при котором используются некорректные данные и выполняются некорректные операции, называется ... тестированием
- (177) Тестирование, выполняемое на новой сборке проекта с целью подтверждения того, что программное обеспечение запускается и выполняет базовый функционал, называется ... тестированием
- (178) Говоря о нефункциональном тестировании, можно утверждать, что тестирование ... позволяет определить стабильность и потребление ресурсов программой в условиях различных сценариев использования
- (179) Состояние программы, при котором он возвращает неверные результаты, причиной которых являются изъяны в переменных или операторах программы, а иногда в технологическом процесс ее разработки, – это ...