



Разработка кода информационных систем.кс_СПО (4/4)

- 1 В основе информационной системы лежит
- 2 Информационные системы ориентированы на
- 3 Неотъемлемой частью любой информационной системы является
- 4 В настоящее время наиболее широко распространены системы управления базами данных
- 5 Более современными являются системы управления базами данных
- 6 СУБД Oracle, Informix, Subase, DB 2, MS SQL Server относятся к
- 7 Традиционным методом организации информационных систем является
- 8 Первым шагом в проектировании ИС является
- 9 Модели ИС описываются, как правило, с использованием
- 10 Для повышения эффективности разработки программного обеспечения применяют
- 11 Под CASE – средствами понимают
- 12 Средством визуальной разработки приложений является
- 13 Microsoft.Net является
- 14 По масштабу ИС подразделяются на
- 15 СУБД Paradox, dBase, Fox Pro относятся к
- 16 СУБД Oracle, DB2, Microsoft SQL Server относятся к
- 17 По сфере применения ИС подразделяются на
- 18 По сфере применения ИС подразделяются на





- 19) Сбор исходных данных и анализ существующего состояния, сравнительная оценка альтернатив относятся к фазе
- 20) Наиболее часто на начальных фазах разработки ИС допускаются следующие ошибки
- 21) Жизненный цикл ИС регламентирует стандарт ISO/IEC 12207. IEC – это
- 22) Согласно стандарту, структура жизненного цикла ИС состоит из процессов
- 23) Наиболее распространённой моделью жизненного цикла является
- 24) Визуальное программирование используется в
- 25) Событийное программирование используется в
- 26) Разработчик должен установить и документировать в виде требований к ПО следующие спецификации и характеристики
- 27) Основой практически любой ИС является
- 28) К основным функциям, выполняемым СУБД, обычно относят
- 29) Поддержка механизма транзакций СУБД является
- 30) Параллельное выполнение смеси транзакций, результат которого эквивалентен результату их последовательного выполнения, называется
- 31) Первичный ключ обладает свойством
- 32) В таблицах реляционной базы данных
- 33) Команды языка SQL подразделяются на команды языка
- 34) Команды языка SQL подразделяются на команды языка
- 35) Команды языка SQL подразделяются на команды языка
- 36) Значение NULL эквивалентно
- 37) Хранимые процедуры представляют собой





- 38) Разграничение доступа к информации, хранящейся в базе данных, регулируется с помощью привилегии
- 39) Объектными привилегиями являются привилегии
- 40) CASE средства могут осуществлять
- 41) CASE средства могут осуществлять
- 42) Неверно, что к компилируемым языкам программирования относится ...
- 43) Процесс объединения частей информационной системы в единое целое - это ...
- 44) Неверно, что к языкам императивного программирования можно отнести язык программирования ...
- 45) Пространство имен подключается с помощью оператора ...
- 46) Отдельный символ или же последовательность символов, которые имеют известные значения и являются неразрывным целым, - это ...
- 47) Согласно классификации видов тестирования по уровню детализации приложения,... тестирование предполагает объединение нескольких модулей в одну систему и проверку их совместного взаимодействия
- 48) Программа обращается к модулю, который не был найден - такой вид ошибки можно отнести к ...
- 49) Проект делится на различные сборки при использовании ... модели
- 50) Аутсорс-тестирование - это...
- 51) Посредник в разработке программного обеспечения, связывающий других участников команды между собой и следящий за сроками выполнения задач, - это ...
- 52) К командно-сценарным языкам программирования можно отнести ...
- 53) К паттернам поведения относят ...
- 54) Любая сущность реального мира в объектно-ориентированных языках и системах представляется в виде ...





- 55 ERwin используется для ...
- 56 Неверно, что адаптивный интерфейс предполагает ...
- 57 Набор условных обозначений, которые используются для описания и проектирования системы, - это ...
- 58 Говоря о классификации видов тестирования, можно утверждать, что к модульному тестированию относят ...
- 59 Неверно, что к нефункциональным требованиям, предъявляемым к ИС относят ...
- 60 Совокупность правил написания программ на рассматриваемом языке программирования - это ...
- 61 ... системы изменяют свою структуру в соответствии с изменением модели проблемной области
- 62 Ветка, в которой хранится стабильный релиз обычно называется ...
- 63 Неверно, что к сценарным языкам относится язык программирования ...
- 64 Протокол ... используется для передачи гипертекста

