



Разработка интерактивных приложений для WEB-сайта.dor_БАК_230515

- 1 Сеть «...» – это глобальная сеть, которая объединяет компьютерные сети меньшего размера, принадлежащие компаниям, правительствам, университетам и другим организациям, и позволяет им общаться друг с другом
- 2 ... – это сайт с каталогом продукции, с помощью которого клиент может заказать нужные ему товары
- 3 ... портал – это сайт, содержащий большой объем информации в виде текстовых статей, аудио- и видеоматериалов
- 4 Метод составления ... – это качественный метод определения целевой аудитории и проектирования сайта
- 5 Карта ... – это совместная визуализация, используемая для формулирования того, что мы знаем о конкретном типе пользователя
- 6 Фамилия человека, создавшего в 1990 г. первый веб-браузер, – ...
- 7 ... – это прикладное программное обеспечение для просмотра веб-страниц, содержания веб-документов, компьютерных файлов и их каталогов, управления веб-приложениями, а также для решения других задач
- 8 ... – организация, разрабатывающая и внедряющая технологические стандарты для Всемирной паутины
- 9 ... передачи данных – это правила передачи данных между узлами компьютерной сети
- 10 Принципы, по которым строится Интернет, впервые были применены в сети..., созданной в 1969 г. по заказу американского агентства DARPA
- 11 В 1984 г. Национальный научный фонд (США) создал сеть ... для связи между университетами и вычислительными центрами.
- 12 В 1993 г. появился знаменитый веб-браузер ... с графическим интерфейсом пользователя и функцией клиента для более ранних интернет-протоколов
- 13 Первый веб-браузер, который был создан в 1990 г. сэром Тимом Бернерсом-Ли, назывался ..., а позже был переименован в Nexus





- 14) ... – это ресурс, состоящий из веб-страниц (документов), объединенных общей темой и взаимосвязанных между собой с помощью ссылок
- 15) Служба ..., предназначена для управления удаленными компьютерами в терминальном режиме
- 16) Служба ... обеспечивает возможность использования для адресации узлов сети мнемонических имен вместо числовых адресов
- 17) Служба ... предназначена для поддержки текстового общения в реальном времени
- 18) Служба ... – это система файловых архивов, обеспечивающая хранение и пересылку файлов различных типов
- 19) Установите соответствие между уровнем модели OSI и примерами протоколов:
- 20) Установите правильную последовательность этапов создания карты эмпатии:
- 21) ... представляет собой набор начальных значений элементов массива, указанных в фигурных скобках и разделенных запятыми
- 22) Для того чтобы узнать ... массива, нужно обратиться к такому его свойству, как `length`
- 23) Структура сайта – это иерархия страниц и связи между ними.
- 24) Процесс создания исполняемой программы с помощью кода, написанного на скомпилированном языке программирования – ...
- 25) – это термин, используемый для описания значения, которое не изменяется во время выполнения программы.
- 26) Метод массивов ... можно использовать для перебора значений массивов и для выполнения над ними неких действий, задаваемых передаваемой методу функцией
- 27) Массивы, объекты типа ... представляют собой списки пронумерованных значений
- 28) ... – это некоторый фрагмент кода, который можно описать один раз, а затем вызвать на выполнение в разных частях программы какое угодно число раз
- 29) Написание функции посредством Function Declaration начинается с написания ключевого слова ...





- 30) Для того чтобы получить доступ к отдельному элементу массива, используют конструкцию, состоящую из ... скобок, в которых содержится индекс элемента массива
- 31) Оператор ..., который появился в стандарте ES6, позволяет перебирать итерируемые объекты (в том числе массивы)
- 32) Оператор ... позволяет организовывать циклы, которые, в частности, можно использовать и для перебора (или инициализации) массивов, обращаясь к их элементам по индексам
- 33) В JavaScript создать функцию можно различными способами, такими как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 34) Операции с функцией в JavaScript можно разделить на 2 шага, в числе которых – ... функции (укажите 2 варианта ответа)
- 35) Значение выражения должно быть указано ... return
- 36) Контекст ... – это абстрактное окружение, в котором вычисляется и выполняется JavaScript-код
- 37) Лексическое окружение содержит два компонента, в частности, ... (укажите 2 варианта ответа)
- 38) Для того чтобы функцию запустить, ее необходимо ...
- 39) Установите соответствие между методами и их характеристиками:
- 40) Установите правильный порядок использования метода keys():
- 41) ... (DOM) – это объект document, через который осуществляется доступ к содержимому страницы
- 42) Согласно одному из свойств DOM-узла все дочерние элементы, включая текстовые, находятся в массиве ...
- 43) Согласно одному из свойств DOM-узла свойства firstChild и lastChild показывают на первый и последний дочерние элементы и равны..., если детей нет
- 44) Согласно одному из свойств DOM-узла свойство parentNode указывает на ...
- 45) Согласно одному из свойств DOM-узла свойства previousSibling и nextSibling указывают на левого и правого ... узла
- 46) В JavaScript свойство ... управляет стилем





- 47) ... В JavaScript свойство ... задает класс элемента
- 48) Всего в DOM-модели различают ... типов элементов
- 49) У каждого элемента в DOM-модели есть тип, и его номер хранится в атрибуте ...
- 50) Для манипуляций с объектной моделью документа (DOM) используется объект ...
- 51) ... – это объект, поэтому, как и любой объект в JavaScript, он может содержать пользовательские свойства и методы.
- 52) Говоря о пользовательских DOM-свойствах, можно утверждать, что ... (укажите 2 варианта ответа)
- 53) Метод ... позволяет перезагрузить документ по текущему URL
- 54) Добавить новый элемент к детям существующего элемента можно методом..., который в объектной моделью документа (DOM) есть у любого тега
- 55) Метод ... создает новый элемент с тегом
- 56) Метод ... возвращает все элементы, у которых имя (атрибут name) равно данному
- 57) Метод ... он позволяет найти сразу несколько элементов по имени
- 58) Установите соответствие между методами и характеристиками:
- 59) Установите правильную последовательность базового алгоритма Drag'n'Drop:
- 60) Метод ... возвращает строковое представление URL
- 61) ... – это лицо (физическое или юридическое), заинтересованное в выполнении исполнителем работ, оказании им услуг или приобретении у продавца какого-либо продукта
- 62) В разделе технического задания «...» содержится краткий перечень того, какими техническими средствами мы хотим получить профит





- 63) ... веб-страниц и приложений – это создание структуры гипертекстового документа на основе HTML-разметки, как правило, при использовании таблиц стилей и клиентских сценариев таким образом, чтобы элементы дизайна выглядели аналогично дизайн-макету
- 64) В JavaScript ... представляет собой идентификатор, которому присвоено некое значение
- 65) В JavaScript ... – это последовательность букв, цифр, символов подчеркивания «_» и знаков доллара «\$»
- 66) ... вызовов – это средство доступа к объекту под различными именами
- 67) ... – это базовая модель интерфейса, которая со временем превратится в готовый цифровой продукт
- 68) Если перед строкой есть выражение, то шаблонная строка называется ... шаблоном
- 69) ... – это процесс соединения вещей друг с другом (в JavaScript чаще всего используется для соединения друг с другом значений переменных)
- 70) При работе с кодом в целом нужно использовать определенные правила, в частности, необходимо ... (укажите 2 варианта ответа)
- 71) В числе простых типов данных – ... (укажите 2 варианта ответа)
- 72) В числе сложных типов данных – ... (укажите 2 варианта ответа)
- 73) При создании объекта ... (укажите 2 варианта ответа)
- 74) При объявлении функций ... (укажите 2 варианта ответа)
- 75) При работе со строками ... (укажите 2 варианта ответа)
- 76) При работе с массивами необходимо использовать ... (укажите 2 варианта ответа)
- 77) При работе с функциями для доступа к значениям объекта, если ... (укажите 2 варианта ответа)
- 78) При работе с модулями ... (укажите 2 варианта ответа)
- 79) Установите соответствие между видами тестов и характеристиками:





- 80) Установите хронологический порядок алгоритма сортировки слиянием:
- 81) ... – это сведения независимо от формы их представления
- 82) Особый компьютер с очень большим объемом памяти, который используют для хранения больших объемов информации, – это ... хранения данных
- 83) – это фундамент с определенным уровнем сложности, который может быть изменен программистом, используя свой код
- 84) ... технического задания – в том, чтобы свести к минимуму разницу между представлениями двух сторон, заказчика и исполнителя
- 85) ... ссылка – это ссылка, ведущая на ту страницу, где она сама расположена
- 86) ... – это своего рода анкета, в которой указываются общие границы проекта: ожидания от работы сайта, каких целей должен достигать сайт, на каких посетителей он рассчитан
- 87) ... язык запросов (SQL) создан для работы с реляционными базами данных, он позволяет пользователям взаимодействовать с базами данных (просматривать, искать, добавлять, управлять данными)
- 88) ... – это документ, содержащий перечень задач, обязанностей и требований, которые заказчик предъявляет исполнителю
- 89) ... – это надстройка над языком, набор хорошо отлаженных и прекрасно взаимодействующих между собой библиотек
- 90) ... – это уже готовый сайт, который нужно донстроить под свои нужды
- 91) Язык разметки документов, при помощи которого формируется структура страницы (заголовки, абзацы, списки), – это ...
- 92) Язык для описания и стилизации внешнего вида документа, благодаря которому браузер понимает, как именно отображать элементы
- 93) страницы, его задача – реагировать на действия пользователя, обрабатывать клики мышкой, перемещения курсора, нажатия клавиш
- 94) Веб-приложения вошли в наш обиход примерно в конце ...
- 95) К классическим веб-приложениям относят ... (укажите 2 варианта ответа)





- 96) Установите соответствие между службами и их функциями:
- 97) Установите соответствие между уровнем модели OSI и примерами протоколов:
- 98) Установите правильную последовательность этапов создания сайтов:
- 99) Установите правильную последовательность этапов определения целей сайта и требований к нему при разработке сайта:
- 100) Веб-приложение ... работает на удаленном компьютере, который может находиться где угодно
- 101) ... – это прикладное программное обеспечение для просмотра страниц, веб-документов, компьютерных файлов и их каталогов, а также для управления веб-приложениями.
- 102) ... – это язык, используемый компьютерами для обмена данными при работе в сети; правила передачи данных между узлами компьютерной сети.
- 103) ... – система файловых архивов, которая обеспечивает хранение и пересылку файлов различных типов
- 104) ... – это мультимедиа, которое непрерывно получает пользователь от провайдера потокового вещания.
- 105) ... – это ресурс, состоящий из веб-страниц или документов.
- 106) ... функции – это ее локальные переменные, которые определяются на этапе объявления функции в круглых скобках
- 107) ... функции – это значения, переданные в функцию при ее вызове
- 108) ... – это функция, которая должна быть выполнена после завершения работы другой функции
- 109) Узнать, является ли некоторый идентификатор функцией, можно с помощью оператора ...
- 110) Оператор ... предназначен для возвращения значения выражения в качестве результата выполнения функции
- 111) ... – это функция, у которой есть доступ к области видимости сформированной внешней по отношению к ней функции даже после того, как эта внешняя функция завершила работу
- 112) ... окружение – это хранилище для данных в памяти и механизм для извлечения этих данных при обращении





- 113) Стек ... – это структура данных, устроенная по принципу LIFO (Last In, First Out – «последним вошел, первым вышел»)
- 114) Функция ... – это внутреннее произведение, т. е. функция, которая определяется внутри других функций
- 115) Функция ... вычисляет квадрат элементов массива, т. е. каждый элемент массива умножается сам на себя
- 116) ... JavaScript – это специализированная программа, обрабатывающая JavaScript, в частности, в браузерах
- 117) Функция ... возвращает текущее календарное время системы
- 118) Метод ... возвращает индекс последнего вхождения элемента в массив
- 119) Для организации сортировки элементов массива в алфавитном порядке (0-9A-Za-z) используется метод ... без передачи ему аргументов
- 120) Оператор ветвления ... реализует выполнение определенных команд при условии, что некоторое логическое выражение (условие) принимает значение «истина» (true)
- 121) Для выбора одной из множества альтернатив используется инструкция ветвления ..., действие которого определяется набором значений соответствующей переменной
- 122) Определите соответствие между функциями и их характеристиками:
- 123) Установите соответствие между функциями и характеристиками:
- 124) Установите правильный порядок хода работы с данными и информацией:
- 125) Расположите уровни программного обеспечения в порядке от простого к сложному:
- 126) ... – язык для составления программ (скриптов), разработанный фирмой Netscape
- 127) ... – «виртуальная машина JavaScript», которая читает текст скрипта
- 128) JScript – аналог языка JavaScript от Microsoft





- 129) ... – программная платформа, основанная на движке V8, которая превращает JavaScript из узкоспециализированного в язык общего назначения
- 130) ... – это идентификатор, которому присвоено некое значение
- 131) ... – это сведения независимо от формы их представления
- 132) Особый компьютер с очень большим объемом памяти, который используют для хранения больших объемов информации, – это ... хранения данных
- 133) – это фундамент с определенным уровнем сложности, который может быть изменен программистом, используя свой код
- 134) ... технического задания – в том, чтобы свести к минимуму разницу между представлениями двух сторон, заказчика и исполнителя
- 135) ... ссылка – это ссылка, ведущая на ту страницу, где она сама расположена
- 136) ... – это своего рода анкета, в которой указываются общие границы проекта: ожидания от работы сайта, каких целей должен достигать сайт, на каких посетителей он рассчитан
- 137) ... язык запросов (SQL) создан для работы с реляционными базами данных, он позволяет пользователям взаимодействовать с базами данных (просматривать, искать, добавлять, управлять данными)
- 138) ... – это документ, содержащий перечень задач, обязанностей и требований, которые заказчик предъявляет исполнителю
- 139) ... – это надстройка над языком, набор хорошо отлаженных и прекрасно взаимодействующих между собой библиотек
- 140) ... – это уже готовый сайт, который нужно донастроить под свои нужды
- 141) Язык разметки документов, при помощи которого формируется структура страницы (заголовки, абзацы, списки), – это ...
- 142) Язык для описания и стилизации внешнего вида документа, благодаря которому браузер понимает, как именно отображать элементы
- 143) ... – это язык, который создавался для того, чтобы оживить веб-страницы, его задача – реагировать на действия пользователя, обрабатывать клики мышкой, перемещения курсора, нажатия клавиш





- 144) Веб-приложения вошли в наш обиход примерно в конце ...
- 145) К классическим веб-приложениям относят ... (укажите 2 варианта ответа)
- 146) Установите соответствие между службами и их функциями:
- 147) Установите соответствие между уровнем модели OSI и примерами протоколов:
- 148) Установите правильную последовательность этапов создания сайтов:
- 149) Установите правильную последовательность этапов определения целей сайта и требований к нему при разработке сайта:
- 150) Веб-приложение ... работает на удаленном компьютере, который может находиться где угодно
- 151) ... функции – это ее локальные переменные, которые определяются на этапе объявления функции в круглых скобках
- 152) ... функции – это значения, переданные в функцию при ее вызове
- 153) ... – это функция, которая должна быть выполнена после завершения работы другой функции
- 154) Узнать, является ли некоторый идентификатор функцией, можно с помощью оператора ...
- 155) Оператор ... предназначен для возвращения значения выражения в качестве результата выполнения функции
- 156) ... – это функция, у которой есть доступ к области видимости сформированной внешней по отношению к ней функции даже после того, как эта внешняя функция завершила работу
- 157) ... окружение – это хранилище для данных в памяти и механизм для извлечения этих данных при обращении
- 158) Стек ... – это структура данных, устроенная по принципу LIFO (Last In, First Out – «последним вошел, первым вышел»)
- 159) Функция ... – это внутреннее произведение, т. е. функция, которая определяется внутри других функций
- 160) Функция ... вычисляет квадрат элементов массива, т. е. каждый элемент массива умножается сам на себя
- 161) ... JavaScript – это специализированная программа, обрабатывающая JavaScript, в частности, в браузерах





- 162) Функция ... возвращает текущее календарное время системы
- 163) Метод ... возвращает индекс последнего вхождения элемента в массив
- 164) Для организации сортировки элементов массива в алфавитном порядке (0-9A-Za-z) используется метод ... без передачи ему аргументов
- 165) Оператор ветвления ... реализует выполнение определенных команд при условии, что некоторое логическое выражение (условие) принимает значение «истина» (true)
- 166) Для выбора одной из множества альтернатив используется инструкция ветвления ..., действие которого определяется набором значений соответствующей переменной
- 167) Определите соответствие между функциями и их характеристиками:
- 168) Установите соответствие между функциями и характеристиками:
- 169) Установите правильный порядок хода работы с данными и информацией:
- 170) Расположите уровни программного обеспечения в порядке от простого к сложному:
- 171) ... объектной модели документа (DOM) – это объект, поэтому, как и любой объект в JavaScript, он может содержать пользовательские свойства и методы
- 172) Атрибуты можно добавлять, удалять и изменять, для чего есть специальные методы – например, ... (name, value) устанавливает значение атрибута
- 173) Добавить новый элемент к детям существующего элемента можно методом ..., который в объектной модели документа (DOM) есть у любого тега
- 174) Метод ... позволяет вставлять элемент в любое место, кроме как в конец
- 175) Чтобы убрать узел из документа, достаточно вызвать метод ... из его родителя
- 176) Объект ... содержит общую информацию о браузере и операционной системе.
- 177) Объект предоставляет информацию о текущем URL и позволяет JavaScript перенаправить посетителя на другой URL





- 178) Для манипуляций с объектной моделью документа (DOM) используется объект ..., через который осуществляется доступ к содержимому страницы
- 179) На вершине структуры основных браузерных объектов стоит..., который еще называют глобальным объектом
- 180) ...- это термин, используемый для обозначения объектов, которыми можно манипулировать, используя различные операторы
- 181) Всего в объектной модели документа (DOM) различают ... элементов
- 182) Типы событий мыши «Кнопка мыши нажата / отпущена над элементом» обозначаются по-английски как ...
- 183) Событие мыши ... происходит в момент, когда курсор оказывается над элементом
- 184) Событие мыши ... происходит в момент, когда курсор уходит с элемента
- 185) Событие мыши ... происходит при нажатии клавиши
- 186) Событие мыши ... происходит при опускании клавиши
- 187) Определите соответствие методов и их характеристик:
- 188) Установите соответствие методов и их характеристик:
- 189) ... – это уникальный идентификатор указателя, вызвавшего событие
- 190) Установите правильную последовательность элементов текстового узла (< html > и < body > не используем в примере, принимая, что они есть в начале и конце):
- 191) ... – это последовательность из 1 или более цифр
- 192) ... режим работы включается с помощью знака вопроса (?) после квантификатора; движок регулярного выражения пытается найти совпадение для оставшегося шаблона перед каждым повторением квантификатора
- 193) ... режим работы имеет место, когда по умолчанию движок регулярного выражения пытается повторить квантификатор столько раз, сколько это возможно.





- 194 ... – это метасимволы, позволяющие задать количество повторений символа или группы символов в строке
- 195 ... – это процесс изменения внутренней структуры программы, не затрагивающий ее внешнего поведения и имеющий целью облегчить понимание ее работы
- 196 ... (реагирующая) система – это система, взаимодействующая с внешней средой путем обмена сообщениями в темпе, задаваемом средой
- 197 ... система – это система, не имеющая состояния и осуществляющая однократное преобразование входных данных в выходные
- 198 ... – термин в программировании, означающий вызов функций самой себя
- 199 На рисунке ниже показан стек ...
- 200 ... тесты – это тесты отдельных функций, классов или модулей; к ним относят также регрессионные тесты (проверка на появление уже исправленных ранее ошибок после очередной модификации кода) и макетные тесты (замена реальных входов и выходов тестируемого модуля макетами)
- 201 ... тесты – это тесты на интеграцию модулей (недостаточно проверить каждый модуль отдельно, новое поведение возникает, когда эти модули друг с другом взаимодействуют)
- 202 ... тесты – это тесты всей программной системы с использованием входов и выходов, доступных пользователю этой системы
- 203 Существует два наиболее распространенных вида верстки, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 204 Табличная верстка создается с помощью тега
- 205 С помощью ... можно узнать, насколько страница сайта адаптирована под разные размеры экраны и разрешения
- 206 Программный код выполняется ..., и только одна конкретная операция происходит в данный момент времени
- 207 ... – это функция, переданная в качестве аргумента другой функции
- 208 Установите соответствие дат и событий:





- 209 Установите соответствие между видами оптимизации и их характеристиками:
- 210 Расположите в правильной последовательности разделы технического задания:
- 211 Установите правильную последовательность вызовов, если есть два класса, один из которых базовый, а другой – унаследованный от базового:

