



## Разработка игры за 24 часа.sa\_МИз24

- 1 Что такое Unity?
- 2 Укажите верное определение Prefab (Unity Blueprints):
- 3 Где создано поле, в которое можно указать компонент анимации?
- 4 Что такое Rigidbody unity в C#?
- 5 Что такое Collider unity C#?
- 6 Joint unity в C# - это:
- 7 Как можно уничтожить объект в Unity?
- 8 Какую директиву нужно дописать к переменной, чтобы она появилась в Unity? Переменная:
- 9 Какое из полей ниже будет доступно в Инспекторе?
- 10 Какой класс считается основным для наследования в Unity?
- 11 Какая из функций ниже будет вызвана первой?
- 12 Какой класс отвечает за обработку нажатий?
- 13 В чем отличия между Update и FixedUpdate?
- 14 В какой строке правильно присвоен компонент переменной?
- 15 Какой метод вызывается при удалении класса (объекта)?
- 16 Что такое Java?
- 17 Как называется особый тип ассетов, позволяющий хранить весь GameObject со всеми компонентами и значениями свойств?
- 18 Что такое C#?





- 19) Как называется окружение, эпизод в компьютерной игре, в котором игрок имеет контроль над персонажем, чтобы продвинуть сюжет, представить развитие персонажа и обеспечить информацией, атмосферой, диалогом и ключами?
- 20) Что такое Откладка?
- 21) Как называется придание игровым объектам на сцене свойства структуры, деление их на разделы, логическое упорядочивание для удобства использования?
- 22) Как называется линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряд других инструментов?
- 23) За что отвечает Mesh render?
- 24) За что отвечает Collider?
- 25) Что такое Local Global?
- 26) Что такое Scale?
- 27) Что такое Characters?
- 28) Как называется приложение для лёгкого создания трёхмерных персонажей, которая позволяет создать идеального трёхмерного персонажа и импортировать его в свой проект в Photoshop CC?
- 29) Что такое Turbosquid?
- 30) Как называется графический объект в компьютерной графике, растровое изображение, которое можно отобразить на экране. Наблюдение спрайта в трёхмерном пространстве под несоответствующим углом приводит к разрушению иллюзии объёма?

