



## Разработка игровых технологий будущего.фкибер\_БАК

- 1 Что такое “адаптивное поведение” в контексте искусственного интеллекта и видеоигр?
- 2 Что подразумевается под “генерацией нового контента в реальном времени” в контексте игр с искусственным интеллектом?
- 3 В чем заключается роль искусственного интеллекта при создании динамических и открытых игровых миров?
- 4 Какая платформа гейминга является подавляющей по исследованиям на 2022 год?
- 5 Какая страна является лидером по загрузкам мобильных игр на 2022 год?
- 6 Сервис, позволяющий играть в видеоигры удаленно
- 7 Какое количество пользователей из русскоязычного сегмента на платформе Steam?
- 8 Что является главным драйвером развития облачного гейминга в России?
- 9 В каком городе России находится больше всего пользователей облачного гейминга?
- 10 Какой интернет чаще всего используется в облачном гейминге?
- 11 На сколько в среднем рос рынок видеоигр с 2019 года?
- 12 Ключевые факторы роста рынка облачного гейминга?
- 13 Что является основным источником информации и развлечений для большинства людей в мире?
- 14 Какая платформа доминирует на рынке облачного гейминга в России на 2022 год?
- 15 Какие возможности предоставляет цифровая революция для создателей контента?
- 16 Что заставляет компании рассматривать более эффективные и инновационные способы разработки и доставки игр?





- 17) Каким образом цифровая революция влияет на производителей контента?
- 18) Какой основной недостаток имеет цифровая революция для потребителей контента по сравнению с традиционными медиа?
- 19) Какой процент русский язык занимает на игровой платформе Steam?
- 20) Как внедрение игр в образовательный процесс влияет на учащихся?
- 21) Внедрение игровых элементов в образовательный процесс. Какое это понятие?
- 22) Что означает термин “цифровая революция”?
- 23) Какие основные функции выполняют мобильные приложения и видеоигры?
- 24) Какие факторы способствуют росту популярности мобильных приложений и игр?
- 25) Какие основные проблемы связаны с использованием мобильных приложений и видеоигр?
- 26) Что является драйвером российского рынка облачного гейминга?
- 27) Способ восприятия и обработки информации, при котором информация представлена в кратком, упрощенном и легко усваиваемом формате. Какое это понятие?
- 28) Какие форматы информации характеризуются высокой степенью визуализации и краткости?
- 29) Выберите преимущества персонализации контента.
- 30) Процесс систематической проверки фактов и данных, представленных в информационных и новостных материалах. Какое это понятие?

