



## Разработка web-приложений на языке JavaScript.dor\_БАК

- 1 ... – это сведения независимо от формы их представления
- 2 ... – это клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера
- 3 ... – это веб-приложения распределена между сервером и клиентом
- 4 Для хранения больших объемов информации используют особый компьютер с очень большим объемом памяти – ... хранения данных
- 5 Обмен информацией происходит по ..., в которую объединены компьютеры
- 6 ... – это документ, содержащий перечень задач, обязанностей и требований, которые заказчик предъявляет исполнителю
- 7 ... – это лицо (физическое или юридическое), заинтересованное в выполнении исполнителем работ, оказании им услуг или приобретении у продавца какого-либо продукта
- 8 В разделе технического задания «...» содержится краткий перечень того, какими техническими средствами мы хотим получить профит
- 9 ... веб-страниц и приложений – это создание структуры гипертекстового документа на основе HTML-разметки, как правило, при использовании таблиц стилей и клиентских сценариев таким образом, чтобы элементы дизайна выглядели аналогично дизайн-макету
- 10 Веб-приложения вошли в наш обиход примерно в конце ...
- 11 К классическим веб-приложениям относят ... (укажите 2 варианта ответа)
- 12 В контексте создания сайтов есть два вида разработки, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 13 Верстка относится к такому виду разработки, как ...
- 14 Верстку веб-страниц невозможно представить без ...





- 15) Существует два наиболее распространенных вида верстки, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 16) Табличная верстка создается с помощью тега
- 17) С помощью ... можно узнать, насколько страница сайта адаптирована под разные размеры экраны и разрешения.
- 18) Система ... – это система, которая позволяет публиковать информацию на сайт и управлять его функционалом, также ее называют движком сайта
- 19) Установите соответствие между веб-приложениями и их характеристиками:
- 20) Установите правильную последовательность этапов создания сайтов:
- 21) ... представляет собой идентификатор, которому присвоено некое значение
- 22) Ключевое слово ... появилось в ES2015, его упрощенно можно назвать «блочной» версией `var`
- 23) Если само слово `let` кажется не очень понятным, можно представить, что вместо него используется русское слово «...»
- 24) В наши дни, при разработке JS-программ на основе современных стандартов, вполне можно полностью отказаться от ... и использовать только ключевые слова `let` и `const`
- 25) Ключевое слово ... не делает объекты неизменяемыми (иммутабельными), оно просто защищает от изменений ссылки на них, записанные в соответствующие константы
- 26) Если имя содержит несколько слов, используется ..., то есть слова следуют одно за другим и каждое следующее слово начинается с заглавной буквы: `myVeryLongName`
- 27) ... – это последовательность букв, цифр, символов подчеркивания «`_`» и знаков доллара «`$`»
- 28) Для того чтобы определить тип данных некоего значения, можно воспользоваться оператором ..., который возвращает строку, указывающую тип операнда
- 29) Значения типа ... в JavaScript представлены в виде 64-битных чисел двойной точности с плавающей запятой





- 30) Прежде чем использовать переменную, ее нужно объявить с использованием ключевого слова, например, такого как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 31) До появления стандарта ... использование ключевого слова `var` было единственным способом объявления переменных
- 32) Участок программы, в котором доступна (видима) переменная, называется ...
- 33) В JavaScript есть два ограничения, касающиеся имен переменных, – в частности, ... (укажите 2 варианта ответа)
- 34) При выборе идентификатора необходимо учитывать определенные правила, согласно которым идентификаторы ... (укажите 2 варианта ответа)
- 35) Есть два устоявшихся негласных стиля, используемых для записи идентификаторов, состоящих из нескольких слов, – в частности, это стиль ... (укажите 2 варианта ответа)
- 36) В JavaScript наиболее популярным стилем именования идентификаторов, состоящих из нескольких слов, является ...
- 37) К примитивным типам данных относят ... (укажите 2 варианта ответа)
- 38) В JavaScript есть пара зарезервированных слов, использующихся при работе с логическими значениями – это такие слова, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 39) Установите соответствие между примитивным типом данных и значением (переводом):
- 40) Установите хронологический порядок сортировки слияния:
- 41) Массивы, объекты типа ... представляют собой списки пронумерованных значений
- 42) Первый элемент массива типа `Array` имеет индекс (ключ) ...
- 43) ... представляет собой набор начальных значений элементов массива, указанных в фигурных скобках и разделенных запятыми
- 44) Такой объект, как ... – это массивоподобное представление нижележащего буфера с бинарными данными (`ArrayBuffer`)
- 45) Для того чтобы узнать длину массива, нужно обратиться к такому его свойству, как ...





- 46 ... массива – это количество байт, отводимое в памяти для хранения всех элементов массива
- 47 Метод массивов ... позволяет перебирать массивы, применяя к каждому их элементу переданную этому методу функцию, преобразующую элемент, и создавать из полученных значений новые массивы
- 48 Метод ... похож на метод `map()`, но он отличается тем, что позволяет создавать новые массивы, содержащие лишь те элементы исходных массивов, которые удовлетворяют условию
- 49 Метод массивов ... можно использовать для перебора значений массивов и для выполнения над ними неких действий, задаваемых передаваемой методу функцией
- 50 Для того чтобы получить доступ к отдельному элементу массива, используют конструкцию, состоящую из ... скобок, в которых содержится индекс элемента массива
- 51 Оператор ..., который появился в стандарте ES6, позволяет перебирать итерируемые объекты (в том числе массивы)
- 52 Оператор ... позволяет организовывать циклы, которые, в частности, можно использовать и для перебора (или инициализации) массивов, обращаясь к их элементам по индексам
- 53 Метод ..., появившийся в стандарте ES6, позволяет получать так называемый «итератор объекта» – объект, который в данном случае позволяет организовывать перебор элементов массива
- 54 Метод ... при каждом его вызове возвращает структуру данных, содержащую очередной элемент массива
- 55 Метод массивов ... возвращает итератор, который позволяет перебирать пары «ключ – значение массива»
- 56 Метод ... позволяет перебирать ключи массива
- 57 Для добавления элементов в конец массива используют метод ...
- 58 Для добавления элементов в начало массива используют метод ...
- 59 Установите соответствие между методами и их характеристиками:
- 60 Установите правильный порядок использования метода `keys()`:





- 61) ... – это некоторый фрагмент кода, который можно описать один раз, а затем вызвать на выполнение в разных частях программы какое угодно число раз
- 62) Написание функции посредством Function Declaration начинается с написания ключевого слова ...
- 63) ... функции – это ее локальные переменные, которые определяются на этапе объявления функции в круглых скобках
- 64) ... функции – это значения, переданные в функцию при ее вызове
- 65) ... – это функция, которая должна быть выполнена после завершения работы другой функции
- 66) Узнать, является ли некоторый идентификатор функцией, можно с помощью оператора ...
- 67) Оператор ... предназначен для возвращения значения выражения в качестве результата выполнения функции
- 68) ... – это функция, у которой есть доступ к области видимости сформированной внешней по отношению к ней функции даже после того, как эта внешняя функция завершила работу
- 69) ... – это хранилище для данных в памяти и механизм для извлечения этих данных при обращении
- 70) В JavaScript создать функцию можно различными способами, такими как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 71) Операции с функцией в JavaScript можно разделить на 2 шага, в числе которых – ... функции (укажите 2 варианта ответа)
- 72) Значение выражения должно быть указано ... return
- 73) Контекст ... – это абстрактное окружение, в котором вычисляется и выполняется JavaScript-код
- 74) Стек ... – это структура данных, устроенная по принципу LIFO (Last In, First Out – «последним вошел, первым вышел»)
- 75) Лексическое окружение содержит два компонента, в частности, ... (укажите 2 варианта ответа)
- 76) Для того чтобы функцию запустить, ее необходимо ...
- 77) Функция ... – внутреннее произведение, т. е. функция, которая определяется внутри других функций.





- 78) Функция ... вычисляет квадрат элементов массива, т. е. каждый элемент массива умножается сам на себя
- 79) Установите соответствие между функциями и характеристиками:
- 80) Установите последовательность уровней программного обеспечения, от простого к сложному:
- 81) ... вызовов – это средство доступа к объекту под различными именами
- 82) Метод ... позволяет вызвать функцию от имени другого объекта
- 83) ... – это базовая модель интерфейса, которая со временем превратится в готовый цифровой продукт
- 84) ... в JavaScript представляют собой специальный блок кода, похожий на метод, предназначенный для инициализации полей объекта при его создании
- 85) ... в JavaScript – это шаблон для создания объекта
- 86) ... – это экземпляр класса.
- 87) Имена переменных, классов, объектов, интерфейсов, методов называются ...
- 88) ... (от англ. to set – «устанавливать»), устанавливающим, модифицирующим методом, или мутатором, – это метод, который изменяет (устанавливает) значение поля,
- 89) ... (от англ. to get – «получить»), который также называется методом чтения, – это метод, который возвращает нам значение какого-то поля
- 90) Необходимо четко осознавать, что ключевое слово ... всегда указывает именно на объект, из которого вызвана функция, а не на объект, к которому она принадлежит
- 91) ... – это фрагменты кода, которые можно обработать, получив на основе проведенных вычислений некое значение
- 92) ... в JavaScript – это законченная последовательность действий (инструкций), направленных на решение отдельной задачи
- 93) ... в JavaScript – это контейнер, в котором может храниться некоторое значение данных для дальнейшего использования в программе





- 94) Свойства-аксессоры представлены такими методами, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 95) ... – это трансляторы, которые преобразуют исходный код в машинный код (укажите 2 варианта ответа)
- 96) ... –параметр или свойство элемента.
- 97) Установите соответствие между операторами и их характеристиками:
- 98) Установите правильный порядок построения объекта:
- 99) Если перед строкой есть выражение, то шаблонная строка называется ... шаблоном
- 100) При помощи свойства ... можно найти число юникодных символов в строке
- 101) Чтобы заменить часть строки (или даже всю строку), используется метод ...
- 102) Чтобы выяснить, какой символ стоит в заданной позиции, нужно использовать метод ...
- 103) ... – это процесс соединения вещей друг с другом (в JavaScript чаще всего используется для соединения друг с другом значений переменных)
- 104) Метод ... возвращает новый массив, содержащий копию части исходного массива
- 105) Метод ... позволяет извлечь символы из строки (подстроку) или между двумя индексами, или от одного индекса и до конца строки
- 106) Класс ... в языке JavaScript позволяет создать объект, описывающий географический или культурный регион, обеспечивая возможность создания многонациональных программ с учетом региональных настроек дат, времен, чисел, валюты и т.д.
- 107) Метод ... возвращает получившиеся совпадения при сопоставлении строки с регулярным выражением
- 108) Строку можно создать с помощью ... кавычек
- 109) ... кавычки также позволяют задавать «шаблонную функцию» перед первой кавычкой
- 110) Для определения подстроки в строке используют такие методы, как ... (укажите 2 варианта ответа)







- 111) Метод ... ищет подстроку (первый передаваемый аргумент) в строке (от начала строки) и возвращает позицию первого символа, с которого началось вхождение подстроки в строку
- 112) По большей части для конкатенации строк используют оператор ..., но также можно объединить строки, используя метод concat()
- 113) Метод ... возвращает число, указывающее, должна ли данная строка находиться до, после или в том же самом месте, что и строка, переданная через параметр, при сортировке этих строк
- 114) Существуют такие способы создания объекта в конструкторе RegExp, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 115) Метод ... вызывает функцию с указанным значением this и аргументами, предоставленными в виде массива (либо массивоподобного объекта en-US)
- 116) Метод ... – это predefined метод JavaScript, который может использоваться для вызова любого метода с любым владельцем объекта в качестве аргумента (параметра); благодаря методу любой объект может использовать методы, принадлежащие другому объекту
- 117) Установите соответствие между методами и их характеристиками:
- 118) Установите правильный порядок создания конструктора:
- 119) ... программирование – это концепция программирования, при которой результат выполнения функции доступен спустя некоторое время в виде асинхронного (нарушающего стандартный порядок выполнения) вызова
- 120) ... – это одиночный процесс, который может использовать программа для выполнения своих нужд
- 121) Функция ... предназначена для вывода в браузере предупреждающего модального диалогового окна с некоторым сообщением и кнопкой «ОК»
- 122) ... колбэки – это аргументы при вызове функции, которая начнет выполнение кода на заднем фоне
- 123) Объект ... инкапсулирует последовательность обработчиков для еще не существующего результата, чем сильно упрощает сложные AJAX-приложения
- 124) ... – это функции высшего порядка, при помощи которых можно откладывать или повторять выполнение других функций







- 125) Метод ... – это встроенная функция JavaScript, устанавливающая таймер обратного отсчета (в миллисекундах) для выполнения функции обратного вызова по завершении заданного времени
- 126) Функция ... производит выполнение кода через указанный интервал времени
- 127) Функция ... отменяет многократные повторения действий, установленные вызовом функции setInterval()
- 128) Программный код выполняется ..., только одна конкретная операция происходит в данный момент времени
- 129) Каждый поток может выполнять только ... в текущий момент времени
- 130) ... позволяют обработать некоторый JavaScript-код в отдельном потоке, который называется обработчиком, и таким образом запускать отдельные блоки JavaScript-кода одновременно
- 131) ... – это встроенный в браузер объект, который дает возможность делать HTTP-запросы к серверу без перезагрузки страницы
- 132) Существует два типа таймеров – в частности, таймеры, которые выполняются ... (укажите 2 варианта ответа)
- 133) ... указывает браузеру на то, что вы хотите произвести анимацию, и просит его запланировать перерисовку на следующем кадре анимации
- 134) Чтобы включить строгий режим для всего сценария, нужно добавить в начало сценария команду ...
- 135) ... – это функция, переданная в качестве аргумента другой функции
- 136) ... – это объект, представляющий результат успешного или неудачного завершения асинхронной операции
- 137) Установите соответствие между функциями и характеристиками:
- 138) Установите правильную последовательность вызовов, если есть два класса, один из которых базовый, а другой – унаследованный от базового:
- 139) ... технического задания – в том, чтобы свести к минимуму разницу между представлениями двух сторон, заказчика и исполнителя
- 140) ... – это единый стандарт отображения всех элементов веб-страницы





- 141) Тег < ... > задает основные параметры таблицы – длину, ширину и др.
- 142) Тег < ... > создает новую строку в таблице
- 143) Тег < ... > создает новый столбец в таблице
- 144) Тег < div > – это важнейший тег в ... верстке
- 145) С помощью стандарта ... можно менять размеры, цвет, границы, расположение и другие свойства блоков < div >
- 146) ... – это расширение браузера Google, которое обязательно должно быть у верстальщиков и дизайнеров
- 147) Достаточно часто используемое программное обеспечение – редакторы кода, такие как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 148) Веб-приложение ... работает на удаленном компьютере, который может находиться где угодно
- 149) Веб-приложение ... выполняется в браузере пользователя.
- 150) Структура системы управления контентом (CMS) – чаще всего ... (на базовый движок устанавливаются различные плагины, темы и др., которые позволяют наполнять сайт различным функционалом)
- 151) С точки зрения внутреннего содержания система управления контентом (CMS) состоит из 2 частей, таких как ... (укажите 2 варианта ответа)
- 152) Основная идея ... – максимально упростить создание и управление сайтом
- 153) SEO ... – это поисковая оптимизация
- 154) Установите соответствие между видами оптимизации и их характеристиками:
- 155) Установите соответствие дат и событий:
- 156) Расположите в хронологической последовательности этапы определения целей сайта и требований к нему при разработке сайта:
- 157) Расположите в правильной последовательности этапы разделы технического задания:





- (158) В тестировании ... ящика при порождении тестовых сценариев используется только информация о спецификации системы
- (159) ... выступают в качестве имён переменных, функций, свойств объекта, и т. д.
- (160) ... получила свое название в результате того, что заглавные буквы внутри идентификатора напоминают горбы верблюда.
- (161) ... – английское название стиля написания составных слов, при котором несколько слов разделяются символом подчеркивания ( ) и не имеют пробелов в записи, причем каждое слово обычно пишется с маленькой буквы: `foo_bar`, `hello_world` и т. д.
- (162) Запись в исходном коде компьютерной программы, представляющая собой фиксированное значение, – это ..., или безымянная константа
- (163) Значения типа ... представляют собой последовательности символов; такие значения задаются в виде строковых литералов, заключенных в одинарные или двойные кавычки
- (164) Шаблонные ... представляют собой строки, заключенные в обратные кавычки (```) и обладают некоторыми особыми свойствами – например, в них можно подставлять некие значения, являющиеся результатом вычисления JavaScript-выражений
- (165) В JavaScript имеется специальное значение, которое указывает на отсутствие значения, – это ...
- (166) Значение ..., записанное в некую переменную, указывает на то, что эта переменная не инициализирована и значение для нее отсутствует
- (167) Режим `strict` ..., введенный в ECMAScript 5, позволяет использовать более строгий вариант JavaScript; Это не просто подмножество языка: в нем сознательно используется семантика, отличающаяся от обычно принятой
- (168) ... – это механизм в JavaScript, в котором переменные и объявления функций, передвигаются вверх своей области видимости перед тем, как код будет выполнен
- (169) Числовые литералы при попытке обращения к ним как к объектам автоматически на время выполнения операции преобразуются в соответствующие объекты, которые называют ... обертками





- (170) Глобальный объект ... можно использовать в виде конструктора, создавая с его помощью новые числа (правда, в таком виде его практически никогда не используют), им можно пользоваться и как самостоятельной сущностью, не создавая его экземпляры (то есть – некие числа, представляемые с его помощью)
- (171) Для выбора одной из множества альтернатив используется инструкция ветвления ..., действие которого определяется набором значений соответствующей переменной
- (172) Оператор ветвления ... реализует выполнение определенных команд при условии, что некоторое логическое выражение (условие) принимает значение «истина» (true)
- (173) Если в программе присутствует большое дерево ветвлений и все ветвления зависят от значения какой-либо одной переменной, то можно вместо ступенчатой последовательности конструкций if...else или else...if воспользоваться инструкцией ...
- (174) К примитивным типам данных относятся такие, как ... (укажите 2 варианта ответа)
- (175) Определите соответствие между примитивным типом данных и его значением (переводом):
- (176) Определите соответствие между операторами и их описанием:
- (177) Установите правильную последовательность шагов алгоритма пузырьковой сортировки:
- (178) Установите правильную последовательность шести основных этапов, которые в общем случае включает процесс создания веб-приложения:
- (179) Для получения строкового представления массива нужно воспользоваться методом ...
- (180) Для того чтобы обратить порядок следования элементов массива нужно воспользоваться методом ...
- (181) Для того чтобы получить копию некоего фрагмента массива в виде нового массива, нужно воспользоваться методом ...
- (182) Действие ... заключается в последовательном повторении определенной части программы некоторое количество раз
- (183) ... – это разновидность управляющих конструкций для организации многократного выполнения одного и того же участка кода
- (184) ... – это тип данных, в котором хранится упорядоченный набор однотипных элементов





- 185 Прерывать выполнение цикла нужно используя команду ...
- 186 Пропускать текущую итерацию и переходить сразу к следующей нужно с помощью команды ...
- 187 Цикл ... позволяет перебирать все перечислимые свойства объекта по их именам
- 188 Для организации сортировки элементов массива в алфавитном порядке (0-9A-Za-z) используется метод ... без передачи ему аргументов
- 189 В ES6 появился метод массивов..., который выполняет поиск по массиву с использованием передаваемой ему функции
- 190 Метод ... возвращает индекс последнего вхождения элемента в массив
- 191 В стандарте ES5 появился метод ..., который возвращает индекс первого вхождения искомого элемента массива
- 192 Для объединения нескольких массивов можно воспользоваться методом ..., возвращающим новый массив
- 193 Для того чтобы, воспользовавшись одной операцией, удалить некие элементы массива и вставить вместо них другие элементы, используется метод ...
- 194 Удалить элемент из конца массива, одновременно возвратив этот элемент, можно с помощью метода ...
- 195 Определите соответствие методами и их характеристиками:
- 196 Установите соответствие методами и их характеристиками:
- 197 Используя цикл for – управляющую конструкцию программного кода, которая нарушает линейность исполнения алгоритма и позволяет выполнить указанный код множество раз, – установите правильную последовательность шагов алгоритма, если необходимо принять 30 капель лекарства:
- 198 Установите правильную последовательность выполнения цикла (пошаговый алгоритм работы):
- 199 ... функции – это функции, которые уже содержатся в табличном процессоре и выполняют различные вычисления автоматически при их вызове из библиотеки функций





- (200) ... функция – это анонимная функция с особым синтаксисом, которая принимает фиксированное число аргументов и работает в контексте включающей ее области видимости
- (201) ... Java – это набор инструкций, исполняемых виртуальной машиной Java
- (202) ... комментарий ведёт себя точно также как и однострочный (//) комментарий. Вместо этого, он начинается с #! и действителен только в самом начале скрипта или модуля.
- (203) ... функции (или тело функции) – это набор инструкций, заключенный в фигурные скобки, которые необходимо выполнить при ее вызове
- (204) ... – это один из способов в JavaScript, с помощью которого можно получить аргументы функции
- (205) Если функции не был передан аргумент, который мы хотим получить с помощью параметра, то в этом случае он будет иметь значение ...
- (206) ... – термин в программировании, означающий вызов функцией самой себя
- (207) На рисунке ниже показан стек ...
- (208) ... – это структура данных, которая хранит сведения о соответствии идентификаторов и переменных
- (209) ... функции осуществляется посредством указания ее имени и двух круглых скобок
- (210) Функция ... вычисляет внешнее произведение двух векторов
- (211) Для того чтобы понять замыкания, нужно разобраться с двумя важнейшими концепциями JavaScript, такими как контекст выполнения ... и
- (212) Функция ... возвращает первое значение в наборе данных после того, как для указанной области были применены сортировка и фильтрация
- (213) ... JavaScript – это специализированная программа, обрабатывающая JavaScript, в частности, в браузерах
- (214) Функция ... возвращает текущее календарное время системы
- (215) ... возвращает число, полученное согласно равномерному распределению





- 216 Определите соответствие между функциями и характеристиками:
- 217 Определите соответствие между функциями и их характеристиками:
- 218 Установите правильный порядок хода работы с данными и информацией:
- 219 Установите правильную последовательность этапов трансформации знаний при их обработке на компьютере:
- 220 Оператор (операторная функция) ... создает экземпляр объекта, встроенного или определенного пользователем, имеющего конструктор
- 221 Как у каждого ребенка есть отец и мать (хотя бы в биологическом смысле), так же они есть и у каждого объекта в JavaScript, и, в данной аналогии, если отцом объекта в JavaScript является разрабатывающий его конструктор, то мать – это....
- 222 ... – это элемент JavaScript, который позволяет другим составляющим кода наследовать свойства и методы
- 223 ... – это специальный метод, служащий для создания и инициализации объектов, созданных с использованием class
- 224 ... – это основная единица информации в вычислительной технике и цифровых коммуникациях, которая представляет логическое состояние с одним из двух возможных значений
- 225 ... ссылка – это ссылка, ведущая на ту страницу, где она сама расположена
- 226 ... – это способность программы идентично использовать объекты с одинаковым интерфейсом без информации о конкретном типе этого объекта
- 227 ... – это механизм, позволяющий создавать классы на основе другого класса
- 228 К примитивным типам относят ... (укажите 2 варианта ответа)
- 229 ... – это объединение данных и методов работы с этими данными в одной упаковке
- 230 ... в Java-методах означает, что метод принимает входные данные из строки и возвращает другой тип данных
- 231 Ключевое слово ... представляет ссылку на текущий экземпляр класса







- (232) ... класса – это переменная, которая описывает какое-либо из свойств данного класса
- (233) Правильно выведенное сообщение «Hello World!» с помощью JavaScript: ...
- (234) Правильно объявленная функция в JavaScript: ...
- (235) Правильный способ использования оператора if в JavaScript: ...
- (236) Правильный способ указать комментарий в коде JavaScript ...
- (237) Установите соответствие между переменными и их характеристиками:
- (238) Установите соответствие между видами примитивных типов данных и их примерами:
- (239) Расположите в хронологической последовательности открытия в программировании, начиная с самого раннего:
- (240) Расположите языки программирования в порядке их создания (от старого до самого нового):
- (241) ... выражения (их еще называют regex, или regex) – это механизм для поиска и замены текста
- (242) При записи строк параметры в ... записи не используют символы кавычек, в то время как параметры функции-конструктора используют кавычки
- (243) ... – это язык программирования, откуда JavaScript взял свои регулярные выражения
- (244) ... объекта регулярного выражения обеспечивает компиляцию регулярного выражения во время выполнения
- (245) С точки зрения Java ... представляет собой файл jar, используемый для определения бизнес-логики программы и построения интерфейсной части
- (246) Метод ... возвращает индекс последнего вхождения указанного значения в строковый объект String, на котором он был вызван, или -1, если ничего не было найдено
- (247) Метод ... создает новый экземпляр Array из массивоподобного или итерируемого объекта





- (248) ... – это язык стилей, с помощью которого мы придаем стиль отображения нашего HTML-контента, например, придаем цвет фону (background) и шрифту, придаем контенту многоколоночный вид
- (249) Регулярные выражения применяются для того, чтобы ... (укажите 2 варианта ответа)
- (250) Метод ... возвращает позицию первого совпадения с regexp в строке str или -1, если совпадения нет
- (251) Метод ... ищет совпадение и возвращает true/false, в зависимости от того, находит ли он его
- (252) Внутренний формат для строк – всегда ..., вне зависимости от кодировки страницы
- (253) Говоря о JavaScript-методе str.replace(), следует отметить, что когда первый аргумент replace является строкой, он заменяет только ... совпадение
- (254) Говоря о методе str.match(regexp), следует отметить важное ограничение: str.search умеет возвращать только позицию ... совпадения
- (255) Статический метод ... возвращает строку, созданную из указанной последовательности значений единиц кода UTF-16
- (256) Метод ... проверяет соответствие в строке, этот метод возвращает совпадающий текст, если он находит совпадение, в противном случае он возвращает null
- (257) Метод ... ищет очередное совпадение в тексте с шаблоном
- (258) Установите соответствие между методами и их характеристиками:
- (259) Установите соответствие между методами и их характеристиками:
- (260) Определите последовательность действий при компиляции, если есть два класса конструкторов, один из которых базовый, а другой – унаследованный от базового:
- (261) Установите порядок выполнения конструкторов при порождении из нескольких классов:
- (262) ... объект – это объект, который всегда существует в глобальной области видимости (en-US)





- (263) ... – это модель синтаксического анализа и выполнения JavaScript-кода, в которой используется более строгая проверка кода на ошибки и генерируются ошибки при небезопасных действиях
- (264) Графический ... позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню и элементов управления (диалоговых панелей, кнопок и т. д.)
- (265) ... – это процесс и искусство создания компьютерных программ и/или программного обеспечения с помощью соответствующих технических языков
- (266) ... программирования – это набор формальных правил, по которым пишутся программы
- (267) ... – это специалист, занимающийся программированием, то есть созданием компьютерных программ
- (268) Для остановки таймера применяется функция ...
- (269) Параметр ... указывает на промежуток, через который будет выполняться функция из параметра `someFunction`
- (270) В числе трех возможных состояний объекта `Deferred` – анализ чувствительности, равный ... (укажите 3 варианта ответа)
- (271) `Deferred` приходит в состояние "error" в одном из трех случаев – в частности, если ... (укажите 3 варианта ответа)
- (272) Если определить функцию в консоли браузера, то вызывать ее будет объект ...
- (273) Директива "use strict" была добавлена в JavaScript 1.8.5 (ECMAScript версии ...)
- (274) Директиву "use strict" можно указывать только в ... сценария или функции
- (275) Язык ... программирования – это язык программирования, оптимизированный для программирование реактивных систем
- (276) Деструктор – это ...
- (277) При передаче параметра по значению конструктор будет вызываться рекурсивно, поэтому он должен иметь в качестве параметра ...
- (278) литералы - последовательность символов, заключенная в одинарные или двойные кавычки.





- 279) Установите соответствие между разработками в области программирования и авторами (разработчиками):
- 280) Определите соответствие между понятиями и их определениями:
- 281) Изучив приведенный ниже пример работы с контейнером (в файле находится произвольное количество целых чисел, программа считывает их в вектор и выводит на экран), определите правильную последовательность кода: `#include < iostream > #include < vector > using namespace std; int main(){ ifstream input ("inpnum.txt"); if ( !input) { cout << "Ошибка открытия входного файла"; exit(1);} vector< int > v; //создание контейнера int x; while ( input >> x, !input.eof()) v.push_back(x); for ( auto temp : v) cout << temp }`
- 282) Установите правильную последовательность действий программы при возникновении ошибки:

