



## Разработка Windows приложений на C++.Э

- 1 Все Windows-приложения начинают свое выполнение с вызова ...
- 2 Оконная функция предназначена ...
- 3 Оконная функция вызывается ...
- 4 Цикл обработки сообщений предназначен ...
- 5 Для завершения приложения оконная функция должна обработать сообщение ...
- 6 Параметр hThisInst – это дескриптор ...
- 7 Функция ShowWindow() предназначена для ... окна
- 8 Функция GetMessage() предназначена для ...
- 9 Вызов функции DefWindowProc() ...
- 10 Функция API GetDC() предназначена для ...
- 11 Контекст устройства – это ...
- 12 Сообщение WM\_PAINT предназначено для ...
- 13 Функция BeginPaint() предназначена для ...
- 14 Сообщения WM\_LBUTTONDOWN и WM\_RBUTTONDOWN поступают при нажатии соответственно левой и правой ...
- 15 Поток – это ...
- 16 Процесс – это ...
- 17 Третий параметр в вызове функции int WINAPI WinMain (HINSTANCE hThisInst, HINSTANCE hPrevInst,LPSTR lpszArgs, int nWinMode) определяет ...
- 18 Оконная функция вызывается ...



- (19) Оконная функция должна ...
- (20) дескриптор – это ...
- (21) При вызове функции API ShowWindow(HWND hwnd, int nHow), параметр nHow определяет ...
- (22) В параметре wParam сообщения WM\_CHAR ...
- (23) Функция API, выводящая символы на экран называется ...
- (24) В результате нажатия ... формируется сообщение WM\_RBUTTONDOWN
- (25) Вызов функцию API InvalidateRect() в программе служит ...
- (26) Элементы меню посылают сообщение ...
- (27) Элемент POPUP определяет ...
- (28) В поля hIcon и hCursor структуры WNDCLASS при создании пользовательских иконок и курсоров записывают ...
- (29) Процесс взаимодействия Windows с программой выглядит следующим образом: ...
- (30) Определение акселераторов осуществляется ...
- (31) Содержимое меню программы определяется ...
- (32) Вызов в программе функции API LoadAccelerators() служит ...
- (33) Структура WNDCLASS, определенная в файле WINUSER.H, содержит ...
- (34) Структура типа MSG, описанная в файле WINUSER.H, содержит ...
- (35) Функция API MessageBox() предназначена ...
- (36) Ресурсы в Windows – это ...
- (37) Знак конъюнкции & в имени элемента меню означает, что ...
- (38) В LOWORD(wParam) сообщения Windows WM\_COMMAND ...



- (39) Виртуальная клавиша – это ...
- (40) Сообщения диалога обрабатываются ...
- (41) Сообщение LB\_ADDSTRING предназначено ...
- (42) Совместимый контекст устройства создается при вызове функции API ...
- (43) Белый цвет задается при помощи ...
- (44) Для рисования эллиптической дуги используют функцию API ...

