



Разработка Windows приложений на C++.э

- 1 Все Windows-приложения начинают свое выполнение с вызова ...
- 2 Оконная функция предназначена ...
- 3 Оконная функция вызывается ...
- 4 Цикл обработки сообщений предназначен ...
- 5 Для завершения приложения оконная функция должна обработать сообщение ...
- 6 Параметр `hThisInst` – это дескриптор ...
- 7 Функция `ShowWindow()` предназначена для ... окна
- 8 Функция `GetMessage()` предназначена для ...
- 9 Вызов функции `DefWindowProc()` ...
- 10 Функция API `GetDC()` предназначена для ...
- 11 Контекст устройства – это ...
- 12 Сообщение `WM_PAINT` предназначено для ...
- 13 Функция `BeginPaint()` предназначена для ...
- 14 Сообщения `WM_LBUTTONDOWN` и `WM_RBUTTONDOWN` поступают при нажатии соответственно левой и правой ...
- 15 Поток – это ...
- 16 Процесс – это ...
- 17 Третий параметр в вызове функции `int WINAPI WinMain (HINSTANCE hThisInst, HINSTANCE hPrevInst, LPSTR lpszArgs, int nWinMode)` определяет ...
- 18 Оконная функция вызывается ...





- 19) Оконная функция должна ...
- 20) дескриптор – это ...
- 21) При вызове функции API ShowWindow(HWND hwnd, int nHow), параметр nHow определяет ...
- 22) В параметре wParam сообщения WM_CHAR ...
- 23) Функция API, выводящая символы на экран называется ...
- 24) В результате нажатия ... формируется сообщение WM_RBUTTONDOWN
- 25) Вызов функцию API InvalidateRect() в программе служит ...
- 26) Элементы меню посылают сообщение ...
- 27) Элемент POPUP определяет ...
- 28) В поля hIcon и hCursor структуры WNDCLASS при создании пользовательских иконок и курсоров записывают ...
- 29) Процесс взаимодействия Windows с программой выглядит следующим образом: ...
- 30) Определение акселераторов осуществляется ...
- 31) Содержимое меню программы определяется ...
- 32) Вызов в программе функции API LoadAccelerators() служит ...
- 33) Структура WNDCLASS, определенная в файле WINUSER.H, содержит ...
- 34) Структура типа MSG, описанная в файле WINUSER.H, содержит ...
- 35) Функция API MessageBox() предназначена ...
- 36) Ресурсы в Windows – это ...
- 37) Знак конъюнкции & в имени элемента меню означает, что ...
- 38) В LOWORD(wParam) сообщения Windows WM_COMMAND ...





- 39 Виртуальная клавиша – это ...
- 40 Сообщения диалога обрабатываются ...
- 41 Сообщение LB_ADDSTRING предназначено ...
- 42 Совместимый контекст устройства создается при вызове функции API ...
- 43 Белый цвет задается при помощи ...
- 44 Для рисования эллиптической дуги используют функцию API ...

