



Разработка Android-приложений.фип_БАК

- 1 Что такое мобильное приложение?
- 2 Что из перечисленных вариантов относится к первым мобильным ОС ?
- 3 С чего началась “золотая эра” мобильных приложений?
- 4 Какие из перечисленных направлений сейчас находятся в тренде в мобильной разработке?
- 5 Что такое Super-app?
- 6 Что из перечисленных вариантов относится к суперапам?
- 7 Figma это -
- 8 Свойство стилей в Figma:
- 9 Колоночная сетка в Figma это -
- 10 Атомарный дизайн это -
- 11 Главный принцип атомарного дизайна?
- 12 Атомы это -
- 13 Библиотеки паттернов это -
- 14 В каком порядке идут 5 уровней атомарного дизайна?
- 15 Молекулы в атомарном дизайне это -
- 16 Принципы Гештальта это -
- 17 Выберите два принципа, из основных принципов Гештальта:
- 18 Выберите то, что относится к Визуальной концепции
- 19 Сколько основных принципов дизайна существует?





- 20) Что из этого относится к принципам дизайна?
- 21) Что делает принцип дизайна Повторения?
- 22) RGB это -
- 23) CMYK это -
- 24) Отличия RGB от CMYK?
- 25) Сколько самых важных принципов дизайна пройдено на уроках?
- 26) Что делает Принцип негативного пространства?
- 27) Что делает Принцип прозрачности?
- 28) Что делает Принцип текстуры?
- 29) Что делает Принцип иерархии?
- 30) Что делает Принцип масштаба?
- 31) Какие виды чипов присутствуют в MacOS?
- 32) Сколько нужно использовать оперативной памяти, если на вашем ПК 16Gb?
- 33) Сильно ли влияет чип установленный на вашем MacOS?
- 34) Какую версию API сегодня стоит использовать ?
- 35) Как Google улучшает защищенность платформы Android ?
- 36) Почему targetSdkVersion стоит держать идентичной compileSdkVersion?
- 37) Какой тип в создании нового проекта нужно выбрать для создания в эмуляторе пустого окна активности?
- 38) Что из нижеперечисленного является кнопкой?
- 39) Какой параметр меняет текст кнопки?





- 40 Что такое Git?
- 41 Что такое GitFlow ?
- 42 Что такое Git Init ?
- 43 Что такое целочисленное переполнение?
- 44 Что делает операция % ?
- 45 Сколько будет 5/3 в Java?
- 46 Что такое входные параметры метода?
- 47 Почему процедурное программирование все еще применяется?
- 48 Что такое this?
- 49 Что из этого служит для указания размеров?
- 50 Зачем нужны Generic классы?
- 51 Какое имя мы можем выбрать для Generic типов при создании обобщенного класса, соблюдая хороший тон?
- 52 Можно ли как-то ограничить количество типов возможных к подстановке в обобщенный класс?
- 53 Что лучше использовать если вам нужно делать очень много вставок в структуру данных в середину списка?
- 54 Можно ли сохранить Map в переменную типа Collection напрямую?
- 55 Является ли Set наследником класса Collection?
- 56 Из каких 3-х элементов состоит любое Android приложение?
- 57 Какие виды ресурсов существуют в Android?
- 58 Зачем в Android нам нужен AndroidManifest.xml
- 59 Что из этого “пространство имен” в котором описываются некоторые данные?





60

Какую задачу решает xml?

