



## Разработка Android-приложений.фип\_БАК

- 1) Что такое мобильное приложение?
- 2) Что из перечисленных вариантов относится к первым мобильным ОС ?
- 3) С чего началась “золотая эра” мобильных приложений?
- 4) Какие из перечисленных направлений сейчас находятся в тренде в мобильной разработке?
- 5) Что такое Super-app?
- 6) Что из перечисленных вариантов относится к суперапам?
- 7) Figma это -
- 8) Свойство стилей в Figma:
- 9) Колоночная сетка в Figma это -
- 10) Атомарный дизайн это -
- 11) Главный принцип атомарного дизайна?
- 12) Атомы это -
- 13) Библиотеки паттернов это -
- 14) В каком порядке идут 5 уровней атомарного дизайна?
- 15) Молекулы в атомарном дизайне это -
- 16) Принципы Гештальта это -
- 17) Выберете два принципа, из основных принципов Гештальта:
- 18) Выберите то, что относится к Визуальной концепции
- 19) Сколько основных принципов дизайна существует?



- (20) Что из этого относится к принципам дизайна?
- (21) Что делает принцип дизайна Повторения?
- (22) RGB это -
- (23) CMYK это -
- (24) Отличия RGB от CMYK?
- (25) Сколько самых важных принципов дизайна пройдено на уроках?
- (26) Что делает Принцип негативного пространства?
- (27) Что делает Принцип прозрачности?
- (28) Что делает Принцип текстуры?
- (29) Что делает Принцип иерархии?
- (30) Что делает Принцип масштаба?
- (31) Какие виды чипов присутствуют в MacOS?
- (32) Сколько нужно использовать оперативной памяти, если на вашем ПК 16гб?
- (33) Сильно ли влияет чип установленный на вашем MacOS?
- (34) Какую версию API сегодня стоит использовать ?
- (35) Как Google улучшает защищенность платформы Android ?
- (36) Почему targetSdkVersion стоит держать идентичной compileSdkVersion?
- (37) Какой тип в создании нового проекта нужно выбрать для создания в эмуляторе пустого окна активности?
- (38) Что из нижеперечисленного является кнопкой?
- (39) Какой параметр меняет текст кнопки?



- (40) Что такое Git?
- (41) Что такое GitFlow ?
- (42) Что такое Git Init ?
- (43) Что такое целочисленное переполнение?
- (44) Что делает операция % ?
- (45) Сколько будет  $5/3$  в Java?
- (46) Что такое входные параметры метода?
- (47) Почему процедурное программирование все еще применяется?
- (48) Что такое this?
- (49) Что из этого служит для указания размеров?
- (50) Зачем нужны Generic классы?
- (51) Какое имя мы можем выбрать для Generic типов при создании обобщенного класса, соблюдая хороший тон?
- (52) Можно ли как-то ограничить количество типов возможных к подстановке в обобщенный класс?
- (53) Что лучше использовать если вам нужно делать очень много вставок в структуру данных в середину списка?
- (54) Можно ли сохранить Map в переменную типа Collection напрямую?
- (55) Является ли Set наследником класса Collection?
- (56) Из каких 3-х элементов состоит любое Android приложение?
- (57) Какие виды ресурсов существуют в Android?
- (58) Зачем в Android нам нужен AndroidManifest.xml
- (59) Что из этого “пространство имен” в котором описываются некоторые данные?



60

Какую задачу решает xml?

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08