



## Разбор игровых проектов.sa\_ГеймДО

- 1 С чего начинается разработка игры?
- 2 Какая стадия разработки предшествует демоверсии?
- 3 Какая стадия разработки следует после демоверсии?
- 4 Какая стадия разработки следует после альфа версии?
- 5 Какая стадия разработки следует после бета версии?
- 6 Как называется трехмерная модель с малым количеством полигонов?
- 7 Как называется детализированная трехмерная модель без ограничений по полигонам?
- 8 Как называется процесс многократного уменьшения количества полигонов 3D модели путем создания новой сетки?
- 9 Как называется процесс подготовки персонажа к анимации, включающий создание и размещение внутри трехмерной модели виртуального скелета?
- 10 Как называется переводная картинка, которая накладывается на поверхность?
- 11 Как называется специалист, основные обязанности которого правила/стиль/дизайн компьютерных игр, сохранение игрового опыта в одной стилистике?
- 12 Как называется конечный потребитель игрового продукта?
- 13 Что обозначает понятие “Refund”?
- 14 Как называется продукт, который взаимодействует с игроком посредством визуального интерфейса?
- 15 Что обозначает понятие “Craft”?
- 16 Что обозначает понятие “Pitch Document”?
- 17 Как называется документация, которая содержит идею/геймплей проекта?



- (18) Как называется документация, которая содержит всю возможную информацию о проекте?
- (19) Как называется логический процесс разработки игры в команде?
- (20) Как называется цикл обратной связи в разработке?
- (21) Как называется специалист, основные обязанности которого - художественная проработка образов и особенностей игровых составляющих?
- (22) Каким термином обозначается общее представление о визуальной составляющей игровых объектов?
- (23) Как называется игровое направление, включающее технологию и декоративное искусство, вдохновленное паровой энергией конца XIX века?
- (24) Как называется игровое направление, базирующееся на технологиях уровня двух мировых войн?
- (25) Как называется рисунок, который состоит из четких прямых или изогнутых линий, размещенных на фоне без градаций оттенков?
- (26) Что обозначает понятие “Iteration (Итерация)”?
- (27) Что означает понятие “Bugfix”?
- (28) Что означает понятие “C++”?
- (29) Что означает понятие “C#”?
- (30) Что означает понятие “Java”?
- (31) В каком году вышла первая часть игры “Super Mario Bros”?
- (32) К какому жанру относится игра “Super Mario Bros”?
- (33) Какое наименование у разработчика игры “Super Mario Bros”?
- (34) В каком году вышла первая часть игры “Rayman”?
- (35) К какому жанру относится игра “Rayman”?
- (36) Какое наименование у разработчика игры “Rayman”?



- (37) В каком году вышла первая часть игры “Legends of Zelda”?
- (38) К какому жанру относится игра “Legends of Zelda”?
- (39) Какое наименование у разработчика игры “Legends of Zelda”?
- (40) В каком году вышла игра “Wolfenstein 3D”?
- (41) К какому жанру относится игра “Wolfenstein 3D”?
- (42) Какое наименование у разработчика игры “Wolfenstein 3D”?
- (43) В каком году вышла первая часть игры “Doom”?
- (44) К какому жанру относится игра “Doom”?
- (45) Какое наименование у разработчика игры “Doom”?
- (46) В каком году вышла первая часть игры “Warcraft”?
- (47) К какому жанру относится игра “Warcraft”?
- (48) Какое наименование у разработчика игры “Warcraft”?
- (49) В каком году вышла первая часть игры “Tekken”?
- (50) К какому жанру относится игра “Tekken”?
- (51) Какое наименование у разработчика игры “Tekken”?
- (52) В каком году вышла первая часть игры “Mortal Kombat”?
- (53) К какому жанру относится игра “Mortal Kombat”?
- (54) Какое наименование у разработчика игры “Mortal Kombat”?
- (55) В каком году вышла первая часть игры “Fallout”?
- (56) К какому жанру относится игра “Fallout”?
- (57) Какое наименование у разработчика игры “Fallout”?



- (58) В каком году вышла первая часть игры “Diablo”?
- (59) К какому жанру относится игра “Diablo”?
- (60) Какое наименование у разработчика игры “Diablo”?
- (61) Что означает аббревиатура “PvE”?
- (62) Что такое игровой дизайн?
- (63) Что означает аббревиатура “NDA”?
- (64) Как называется игровой проект, где игрок управляет курьером и связывает друг с другом изолированные поселения?
- (65) Как называется игровой проект, где действие игры происходит в вымышленном постсоветском государстве Черноруссия, жители которого в результате катализма превратились в зомби?
- (66) Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий визуальную сторону, включающий в себя планы, композиционные решения, спецэффекты и музыку?
- (67) Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий совокупность набора игровых тенденций и технического прогресса?
- (68) Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий оцифровку визуальной информации, полученной из реального мира, с целью дальнейшей ее обработки и хранения?
- (69) В чем заключается тема игрового проекта?
- (70) В чем заключается идея игрового проекта?
- (71) В чем заключается понятие “цикличная разработка”?
- (72) Что означает аббревиатура “USP (United Selling Points)”?
- (73) Что обозначает понятие “прототипирование”?
- (74) Что дают ощущения игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (75) Что дают фантазии игроку в момент взаимодействия с проектом?



- (76) Что дает сюжет игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (77) Что дает вызов игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (78) Что дает сотрудничество игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (79) Что дает открытие игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (80) Что дает самовыражение игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (81) Что дает погружение игроку в момент взаимодействия с проектом?
- (82) Что обозначает понятие “эскапизм”?
- (83) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “манчикин”?
- (84) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “исследователям”?
- (85) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “тусовщикам”?
- (86) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “воинам”?
- (87) Что обозначает понятие “игровая механика”?
- (88) Что обозначает термин “фрустрация” в игровой индустрии?
- (89) Что обозначает термин “баланс” в игровой индустрии?
- (90) Чем характеризуется термин “симметричный игровой баланс”?