



Разбор игровых проектов.sa_ГеймДО

- 1 С чего начинается разработка игры?
- 2 Какая стадия разработки предшествует демоверсии?
- 3 Какая стадия разработки следует после демоверсии?
- 4 Какая стадия разработки следует после альфа версии?
- 5 Какая стадия разработки следует после бета версии?
- 6 Как называется трехмерная модель с малым количеством полигонов?
- 7 Как называется детализированная трехмерная модель без ограничений по полигонам?
- 8 Как называется процесс многократного уменьшения количества полигонов 3D модели путем создания новой сетки?
- 9 Как называется процесс подготовки персонажа к анимации, включающий создание и размещение внутри трехмерной модели виртуального скелета?
- 10 Как называется переводная картинка, которая накладывается на поверхность?
- 11 Как называется специалист, основные обязанности которого правила/стиль/дизайн компьютерных игр, сохранение игрового опыта в одной стилистике?
- 12 Как называется конечный потребитель игрового продукта?
- 13 Что обозначает понятие "Refund"?
- 14 Как называется продукт, который взаимодействует с игроком посредством визуального интерфейса?
- 15 Что обозначает понятие "Craft"?
- 16 Что обозначает понятие "Pitch Document"?
- 17 Как называется документация, которая содержит идею/геймплей проекта?





- 18) Как называется документация, которая содержит всю возможную информацию о проекте?
- 19) Как называется логический процесс разработки игры в команде?
- 20) Как называется цикл обратной связи в разработке?
- 21) Как называется специалист, основные обязанности которого - художественная проработка образов и особенностей игровых составляющих?
- 22) Каким термином обозначается общее представление о визуальной составляющей игровых объектов?
- 23) Как называется игровое направление, включающее технологию и декоративное искусство, вдохновленное паровой энергией конца XIX века?
- 24) Как называется игровое направление, базирующееся на технологиях уровня двух мировых войн?
- 25) Как называется рисунок, который состоит из четких прямых или изогнутых линий, размещенных на фоне без градаций оттенков?
- 26) Что обозначает понятие "Iteration (Итерация)"?
- 27) Что означает понятие "Bugfix"?
- 28) Что означает понятие "C++"?
- 29) Что означает понятие "C#"?
- 30) Что означает понятие "Java"?
- 31) В каком году вышла первая часть игры "Super Mario Bros"?
- 32) К какому жанру относится игра "Super Mario Bros"?
- 33) Какое наименование у разработчика игры "Super Mario Bros"?
- 34) В каком году вышла первая часть игры "Rayman"?
- 35) К какому жанру относится игра "Rayman"?
- 36) Какое наименование у разработчика игры "Rayman"?





- 37) В каком году вышла первая часть игры “Legends of Zelda”?
- 38) К какому жанру относится игра “Legends of Zelda”?
- 39) Какое наименование у разработчика игры “Legends of Zelda”?
- 40) В каком году вышла игра “Wolfenstein 3D”?
- 41) К какому жанру относится игра “Wolfenstein 3D”?
- 42) Какое наименование у разработчика игры “Wolfenstein 3D”?
- 43) В каком году вышла первая часть игры “Doom”?
- 44) К какому жанру относится игра “Doom”?
- 45) Какое наименование у разработчика игры “Doom”?
- 46) В каком году вышла первая часть игры “Warcraft”?
- 47) К какому жанру относится игра “Warcraft”?
- 48) Какое наименование у разработчика игры “Warcraft”?
- 49) В каком году вышла первая часть игры “Tekken”?
- 50) К какому жанру относится игра “Tekken”?
- 51) Какое наименование у разработчика игры “Tekken”?
- 52) В каком году вышла первая часть игры “Mortal Kombat”?
- 53) К какому жанру относится игра “Mortal Kombat”?
- 54) Какое наименование у разработчика игры “Mortal Kombat”?
- 55) В каком году вышла первая часть игры “Fallout”?
- 56) К какому жанру относится игра “Fallout”?
- 57) Какое наименование у разработчика игры “Fallout”?





- 58 В каком году вышла первая часть игры “Diablo”?
- 59 К какому жанру относится игра “Diablo”?
- 60 Какое наименование у разработчика игры “Diablo”?
- 61 Что означает аббревиатура “PvE”?
- 62 Что такое игровой дизайн?
- 63 Что означает аббревиатура “NDA”?
- 64 Как называется игровой проект, где игрок управляет курьером и связывает друг с другом изолированные поселения?
- 65 Как называется игровой проект, где действие игры происходит в вымышленном постсоветском государстве Черноруссия, жители которого в результате катаклизма превратились в зомби?
- 66 Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий визуальную сторону, включающий в себя планы, композиционные решения, спецэффекты и музыку?
- 67 Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий совокупность набор игровых тенденций и технического прогресса?
- 68 Каким термином обозначается элемент игры, характеризующий оцифровку визуальной информации, полученной из реального мира, с целью дальнейшей ее обработки и хранения?
- 69 В чем заключается тема игрового проекта?
- 70 В чем заключается идея игрового проекта?
- 71 В чем заключается понятие “циклическая разработка”?
- 72 Что означает аббревиатура “USP (United Selling Points)”?
- 73 Что обозначает понятие “прототипирование”?
- 74 Что дают ощущения игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 75 Что дают фантазии игроку в момент взаимодействия с проектом?





- 76) Что дает сюжет игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 77) Что дает вызов игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 78) Что дает сотрудничество игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 79) Что дает открытие игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 80) Что дает самовыражение игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 81) Что дает погружение игроку в момент взаимодействия с проектом?
- 82) Что обозначает понятие “эскапизм”?
- 83) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “манчкин”?
- 84) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “исследователям”?
- 85) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “тусовщикам”?
- 86) Чем характеризуется подтип игроков, относящих себя к “воинам”?
- 87) Что обозначает понятие “игровая механика”?
- 88) Что обозначает термин “фрустрация” в игровой индустрии?
- 89) Что обозначает термин “баланс” в игровой индустрии?
- 90) Чем характеризуется термин “симметричный игровой баланс”?

