



Работа по пайплайну и импорт в движок.sa_3D-m0

- 1 Как в Substance Designer называется нода, позволяющая загружать и редактировать внешние и внутренние файлы векторного формата?
- 2 Как в Substance Designer называется нода, которая преобразует входную карту оттенков серого в выходную карту нормалей?
- 3 Как в Substance Designer называется нода, чаще всего используемая как инструмент преобразования оттенков серого в цвет или же в качестве одного из способов переназначения ввода в оттенках серого на настраиваемую цветовую рампу?
- 4 Как в Substance Designer называется нода, выполняющая простую операцию размытия, работающая под определенно настроенным пользовательским углом?
- 5 Как в Substance Designer называется нода, которая позволяет переназначать тона изображения, в которой можно размещать точки, настраивать кривые Безье для переназначения входных данных, которые могут быть как оттенками серого, так и цветом?
- 6 Как в Substance Designer называется нода, в которой любой из красных, зеленых, синих и альфа-каналов заменяется или устанавливается на любой из каналов с входа?
- 7 Как в Substance Designer называется нода, которая обеспечивает самую простую и быструю операцию размытия?
- 8 Как в Substance Designer называется атомарная нода, которая чаще всего используемая как отправная и отвечает за создание и настройку сплошного однотонного цвета?
- 9 Как в Substance Designer называется атомарная нода с входными данными переднего слоя, фонового слоя и дополнительной маской непрозрачности, которые позволяют смешивать другие ноды в различной пропорции?
- 10 Как в Substance Designer называется нода преобразования входных цветов изображения в оттенки серого с некоторыми пользовательскими настройками?
- 11 Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки текстуры материала?





- 12) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки сглаживания поверхности грубой полигональной сетки?
- 13) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки инструмента, позволяющего создать эффект смещения полигонов и точек на сетке, то есть рельеф объекта, без прямой работы с его геометрией?
- 14) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки поверхности с использованием карты нормалей и иных пользовательских настроек?
- 15) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки диффузно-отражательной способности поверхности?
- 16) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки неоднородности затемнения или подсветки поверхности материала?
- 17) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называются настройки прозрачности материала?
- 18) Как в программном продукте Marmoset Toolbag называется инструмент, который используется для встраивания отрендеренных объектов на двумерное изображение?
- 19) Как называется упрощенная геометрия объекта, которая позволяет взаимодействовать с другими объектами: столкновения, выстрелы, навигация ИИ и прочее?
- 20) Как называется игровой движок, разрабатываемый и поддерживаемый компанией Epic Games?
- 21) Как называется нодовая система визуального скриптинга, представляющая собой визуальный интерфейс для создания геймплей элементов, используемая в движке Unreal Engine?
- 22) Как называется программное обеспечение, комплексное решение для создания и редактирования двух- и трехмерных эффектов и объектов трёхмерной графики и анимации, разработанное компанией Maxon?
- 23) Как называется профессиональное свободное и открытое программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики, включающее в себя средства моделирования, скульптинга, анимации, симуляции, рендеринга, постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов», а также создания 2D-анимаций?





- 24) Как называется метод компьютерной графики, который позволяет отображать объекты более достоверно, моделируя поток света в реальном мире?
- 25) Как называется многократное уменьшение количества полигонов 3D модели (Создание новой сетки) с обязательным сохранением формы модели?
- 26) Как называется растровое изображение, накладываемое на поверхность полигональной модели, для придания ей цвета, окраски или иллюзии рельефа?
- 27) Как называется полигональная сетка, которая имеет относительно небольшое количество полигонов относительно других типов полигональных сеток?
- 28) Как называется соответствие между координатами на поверхности трехмерного объекта и координатами на текстуре?
- 29) Как называется сегментно-точечная линии с нулевой толщиной, расположенные в двумерном пространстве, не имеющие третьего измерения?
- 30) Как называется грубое моделирование, применяемое для определения масштабов и расположения деталей?
- 31) Как называются объекты, использующие другие формы и объекты для создания новых объектов с новой геометрией сильно упрощающие процесс проектирования, при этом дочерние объекты, используемые в них, остаются независимыми, и вы можете изменять их геометрию для настройки новых объектов, созданных им?
- 32) Как называются модули, временно или навсегда изменяющий свойства или поведение объекта?
- 33) Как называются особые типы объектов, используемые для изменения формы других объектов, основным весомым плюсом которых является возможность более быстрого изменения формы объекта, без необходимости ручного редактирования вершин объекта?
- 34) Как называется операция, для создания нового тела на основе двух или более существующих тел, итогом которой является комбинация исходных тел?
- 35) Как называется модификатор, который используется для подразделения граней меша на более мелкие, добавляя сглаженность без усложнения геометрии?





- 36) Как называется карта окружения “натянутая” на сферу, при использовании которой добавляется дополнительная реалистичность освещения и отражений?
- 37) Как называется параметр материала, отвечающий за “выдавливание”?
- 38) Как называется параметр материала, отвечающий за прозрачность материала?
- 39) Материал с какой включенной и настроенной функцией иногда используют в качестве источника света?
- 40) Как называется процесс симуляции непрямого освещения, при котором учитывается свет, отраженный от поверхности, а поверхность, на которую падает свет, окрашивается в цвет отражений?
- 41) Как называется модель затенения, используемая в трёхмерной графике и позволяющая добавить реалистичности изображению за счёт вычисления интенсивности света, достигающего до точки поверхности, являющаяся глобальным методом?
- 42) Как называется довольно драматически поставленный свет, где важную роль играет светотень и довольно резкие контрасты между светлым и темным?
- 43) Как называется камера, имитирующая тряску, движения, словно она находится в руках человека (оператора)?
- 44) Как называется текстура по типу шахматной доски, которая помогает проверить развертку модели на ошибки?
- 45) Как называется программный инструмент, разработанный в 2007 году компанией Allegorithmic для создания текстур, которые используются для маппинга?
- 46) Как называется процесс, который включает в себя передачу свойств материала из исходного меша в целевой, и как правило, в том числе включает проецирование содержимого с сетки с большим количеством полигонов на сетку с малым количеством полигонов?
- 47) Как называется технология, используемая для имитации неровностей поверхности на объекте, применяемая для того, чтобы финальная модель была намного более похожа на её high poly версию?





- 48) Как называется инструмент программы Substance Painter, который позволяет отображать/маскировать содержимое слоев на определенных частях текстуры. Она работает как параметр интенсивности над содержимым слоя, на котором она применена?
- 49) Как называется набор свойств, отвечающих за внешний вид геометрического объекта его закраску, освещённость, затенение, фактуру, отражательную и преломляющую способность и прочие свойства визуализации?
- 50) Как называется наложение проекции материала на объект осуществляется по осям X, Y и Z, спроецированным со всех 6 плоскостей куба?
- 51) Как называется материал, который обычно используется для встраивания отрендеренных объектов на двумерное изображение. Он принимает на себя тени от других объектов, а сам по себе является прозрачным?
- 52) Как называется нодовая система визуального скриптинга, представляющая собой визуальный интерфейс для создания элементов Геймплей, используемая в игровом движке Unreal Engine?
- 53) Как называется плоская фигура, которая описывается конечным числом отрезков прямых, соединенных в замкнутую многоугольную цепочку?
- 54) Что такое референс?

