



Работа в программе Figma.ДРБ_ВебДиRC

- 1 Выберите задачи, которые можно решить с помощью инструмента Figma:
- 2 Выберите все преимущества, относящиеся к инструменту Figma:
- 3 Выберите комбинацию клавиш, открывающих список горячих клавиш в инструменте Figma:
- 4 Выберите клавишу, зажав которую при кликах на объектах фрейма, можно выделить сразу несколько объектов.
- 5 Выберите клавишу, нажав на которую можно увидеть расстояния между выделенными объектами фрейма.
- 6 Выберите свойства объектов, которые можно настраивать на панели Design:
- 7 Соотнесите наименование разделов панели Design с их возможностями применения.
- 8 Перевод текста в кривые происходит при выгрузке проекта в формате _____.
- 9 Выберите пункт, в котором указано правильный вид величин размеров и позиционирования объектов перед выгрузкой макета:
- 10 Выберите настройки, которые можно использовать в Figma при работе в разделе Text:
- 11 Выберите верные последовательности перевода контурного объекта в векторный:
- 12 Соотнесите наименование вида представления объекта с их возможностями для редактирования.
- 13 При объединении объектов с использованием операции Union получаемый объект приобретает свойства _____ (верхнего/нижнего) объекта.
- 14 Выберите цвета, на основе которых строится цветовая модель RGB:
- 15 Соотнесите названия градиентов с типом создаваемого с их помощью градиента.



- 16 _____ дизайн — это такой дизайн сайта, который делает его удобным для просмотра на различных устройствах: десктопах, планшетах, мобильных устройствах.
- 17 Соотнесите названия эффектов с получаемым с их помощью результатом.
- 18 Выберите параметры main component, изменение которых влечет изменение instance component:
- 19 Выберите пункты, которые относятся к стилям свойств в Figma:
- 20 Выберите верную цель создания прототипа в Figma:
- 21 Выберите фразы, определяющие суть UI Kit: