



Работа в ZBrush и финализация модели.sa_МИО

- 1) Какую основную функцию выполняет ZBrush в 3D-производстве?
- 2) Как называется инструмент в ZBrush, который позволяет быстро добавлять детализацию на модель?
- 3) Для чего используются маски (Masks) в ZBrush?
- 4) Что такое SubTools в ZBrush?
- 5) Какой процесс позволяет создать новую геометрию на основе выделенной области?
- 6) Какой формат чаще всего используется для экспорта высокополигональной модели из ZBrush?
- 7) Для чего нужна UV-развертка?
- 8) Как называется процесс переноса деталей с HighPoly на LowPoly модель?
- 9) Какой софт чаще всего используется для текстуринга после ZBrush?
- 10) Для чего используется Marmoset Toolbag в пайплайне 3D-художника?

