



Работа в Adobe Photoshop.oi(sa)

- 1 Какие цвета входят в цветовое пространство RGB?
- 2 Выберите из предложенного списка форматы графических файлов:
- 3 Выберите виды компьютерной графики:
- 4 В каких единица измеряется разрешение печатного изображения?
- 5 В каких единицах измеряется разрешение печатного изображения?
- 6 В какой цветовой модели работают мониторы и телевизоры?
- 7 Укажите недостатки растровой графики
- 8 Как называется точка экранного изображения?
- 9 Какой объект считается простейшим в растровой графике?
- 10 Для чего необходима палитра “История”?
- 11 Для какой цели используется палитра “Навигатор”
- 12 Какое расширение файлов является в Adobe Photoshop основным?
- 13 Какой из параметров нельзя выбрать при создании нового изображения?
- 14 Как добавить новые палитры на рабочий стол программы?
- 15 С помощью какого инструмента или команды осуществляется обрезка изображений?
- 16 Для задания исходной точки клонирования инструментом Штамп нужно щелкнуть на ней мышкой при:
- 17 Для чего в Photoshop применяются фильтры?
- 18 Какой инструмент позволяет сделать многоугольное выделение?





- 19) Инструмент Магнитное Лассо используется для:
- 20) Что происходит, когда при трансформировании области командой Редактирование-Трансформирование-Масштаб удерживается клавиша Shift?
- 21) С помощью какой команды можно изменить размер изображения, находящегося на каком-либо слое?
- 22) Какое назначение инструмента Штамп?
- 23) Какой инструмент Adobe Photoshop служит для выделения областей одного цвета?
- 24) Как называется инструмент, позволяющий залить изображение двумя плавно перетекающими друг в друга цветами?
- 25) Какая комбинация клавиш соответствует команде меню Отмена выделения?
- 26) Режим Быстрая Маска позволяет:
- 27) Что такое разрешение изображения?
- 28) Куда Photoshop сохраняет выделения?
- 29) К каким проблемам может привести установка белой и черной точек соответствующими «пипетками»?
- 30) В чем опасность работы инструментом Clone Stamp Tool (Штамп) с пониженной непрозрачностью?

