



Профессии в игровой индустрии и киберспорте.фкибер_БАК_н/с

- 1) Можно ли считать компьютерные игры программным обеспечением?
- 2) Тип геймдизайнера, который не является общепринятым – это ...
- 3) Основная задача нарративного геймдизайнера заключается в ...
- 4) Какие задачи на проекте выполняет креативный продюсер?
- 5) Навык, который не входит в число обязательных для продюсера геймдев-студии – это ...
- 6) Какие задачи на проекте выполняет креативный художник-концептер?
- 7) Какими из перечисленных навыков должны обладать программисты?
- 8) К типам локализации не относится ...
- 9) Методом тестирования не является ...
- 10) Какими из перечисленных навыков не нужно обладать аналитику игровых проектов?
- 11) Геймдизайнером из перечисленных деятелей игровой индустрии не является ...
- 12) «Багом» в игровой индустрии – это ...
- 13) «Дедлайн» - это ...
- 14) Soft Skills – это ...
- 15) Hard Skills – это ...
- 16) «Вижн» применительно к разработке игровых проектов – это ...
- 17) VFX – это ...



- (18) Чем отличается UI от UX?
- (19) DevOps – это ...
- (20) NDA – это ...
- (21) На сколько процентов в год по данным аналитического агентства PwC рынок киберспорта будет расти каждый год?
- (22) Рынок российского киберспорта в 2021-ом году оценивался ...
- (23) Официальной киберспортивной дисциплиной не является ...
- (24) Объем рынка киберспорта в мире на момент 2022 года ...
- (25) 15% мировых трансляций ведется ...
- (26) Самая крупная в мире франчайзинговая сеть киберспортивных клубов и аренд – это ...
- (27) Стоимость открытия собственного киберспортивного клуба варьируется ...
- (28) Какой из этих навыков необязателен для менеджера киберспортивной команды?
- (29) Что из нижеперечисленных навыков не требуется организатору киберспортивных мероприятий?
- (30) B2B – это ...
- (31) B2C – это ...
- (32) SMM верно – это ...
- (33) Какой из этих навыков не требуется для аналитика в киберспорте?
- (34) Задача киберспортивного психолога – это ...
- (35) Каким навыком должен обладать Play-by-play кастер?
- (36) В чем заключается основная задача модераторов и судей?
- (37) Что самое главное в профессии киберспортивного журналиста?



- (38) Каким из этих навыков необязательно обладать PR-менеджеру в киберспорте
- (39) У игрока появляется статус «профессионала» ...
- (40) В каком формате планируется проводить первые «Игры будущего» в 2024 году?
- (41) CEO в структуре управления является ...
- (42) CMO в структуре управления является ...
- (43) COO в управлении является ...
- (44) CTO в структуре управления является ...
- (45) CFO в структуре управления является ...
- (46) CAO в структуре управления является ...
- (47) CVO в структуре управления является ...
- (48) CSO в структуре управления является ...
- (49) Система OKR – это ...
- (50) Чем уровень разработчика Senior отличается от Middle?
- (51) Какими навыками обладает Junior разработчик?
- (52) Как происходит переход разработчика с одного уровня на другой?
- (53) Не может быть задействован на аутсорсе ...
- (54) Основная нагрузка бюджета проекта идет на ...
- (55) CGO в рамках структуры киберспортивной организации ...
- (56) Арт-лид отвечает ...
- (57) Работой с двухмерной графикой занимается ...



- (58) Созданием 3D-графики занимается
- (59) ССО в структуре киберспортивных клубов ...
- (60) Сколько процентов киберспортивных клубов имеют всего 2 ключевых руководителя?
- (61) Какой способ попасть в игровую индустрию или киберспорт является самым простым и понятным?
- (62) В чём плюсы получения профильного образования?
- (63) В чём сложность начинать вход в игровую индустрию с инди-разработки?
- (64) В чём плюс состоять в профильных сообществах?
- (65) Профильные мероприятия стоит посещать, так как ...
- (66) Участвовать в шоукейсах со своим проектом это возможность ...
- (67) Для прототипирования игровых проектов могут использовать ...
- (68) Быть волонтёром на профильных мероприятиях – это ...
- (69) Старт с игровой журналистики может помочь входу в геймдев, как ...
- (70) VR – это ...
- (71) Cloud-гейминг – это ...
- (72) Геймджем – это ...
- (73) Хакатон – это ...
- (74) Как сценаристу перейти из смежной профессии в игровую индустрию?
- (75) С каких из перечисленных профессий не удастся начать построение карьеры в игровой индустрии?
- (76) Почему комьюнити-менеджер – хороший вариант для старта карьеры в игровой индустрии?



- (77) Почему работа в геймдев-компании – это полезный опыт в том числе для независимых разработчиков?
- (78) Стоит бывать на днях открытых дверей профильных образовательных организаций, так как ...
- (79) В чём заключается основная сложность независимой разработки?
- (80) Что даёт знание работы рекламных интеграций в киберспорте?
- (81) «GaaS» в контексте игровой индустрии ...
- (82) Форма монетизации Buy-to-play – ...
- (83) Жанр игр Сэндбокс - ...
- (84) Инсталл-база - ...
- (85) Year-over-Year - ...
- (86) ARPU - ...
- (87) NFT – это ...
- (88) Чему будет равен оборот игровой индустрии в мире по прогнозам аналитической компании NewZoo в 2022 году?
- (89) Какая мера была предложена в Китае, чтобы ужесточить регулирование игровой индустрии?
- (90) Платформа, которая по прогнозам аналитической компании NewZoo должна стать главным драйвером роста в 2022 году – это ...
- (91) Платформа, которая на данный момент является доминирующим в мире – это ...
- (92) Компания из топ-10 в игровой индустрии, которая генерирует наибольшую выручку – это ...
- (93) Компания, которая не входит в топ-10 лидеров мира по генерации наибольшей выручки в игровой индустрии в мире – это ...
- (94) Чему в 2021 равен объем рынка игровой индустрии в России по версии MY.GAMES?
- (95) Что не учитывает аналитика рынка игровой индустрии России от MY.GAMES за 2021 год?



- (96) В России был большой локальный рынок ...
- (97) На разработку игры ... «Институтом Развития Интернета» было выделано 260 миллионов рублей.
- (98) Копания, которая воспользовалась субсидиями национального центром по исследованию развития, учреждённого польским правительством – это ...
- (99) Программа налоговых льгот для разработчиков игр в Великобритании, которая работает с 2014 года – это ...
- (100) Фонд в Италии, который занимается субсидированием разработки прототипов – это ...
- (101) Организация в Германии, которая занимается субсидированием разработчиков игр – это ...
- (102) Сколько процентов российских геймеров старше 24 лет, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (103) Сколько процентов мужчин среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (104) Сколько процентов женщин среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (105) Жанр, который является наиболее популярным среди мужской аудитории в России, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году – это ...
- (106) Какой процент российских геймеров играет на мобильных платформах, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (107) Какой процент российских геймеров играет на ПК, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (108) Какой процент российских геймеров играет на консолях, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (109) Какой процент российских геймеров пользуется устройствами с Android, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (110) Какой процент российских геймеров играет дома, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (111) Какой процент российских геймеров играет в общественном транспорте, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?



- (112) Какой процент российских геймеров играет на работе, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (113) Какой процент российских геймеров играет исключительно дом, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (114) Какой процент российских геймеров во время просмотра другого контента, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (115) Что не является главным выбором игры среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (116) Какой процент российских геймеров начал играть менее года назад, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (117) Какой процент российских геймеров играет одновременно в 3-4 игры, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (118) Какой процент российских геймеров играет одновременно в 5 и более игр, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (119) Какой процент российских геймеров играет одновременно обычно только в 1 игру, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (120) Какой процент российских геймеров играет одновременно в 2-3 и более игр, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (121) Что остаётся главным фактором выбора игры у аудитории российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (122) Какой процент российских геймеров приобретает игры в ретейле, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- (123) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (124) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов C-level, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?



- (125) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Senior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (126) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Junior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (127) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Trainee, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (128) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Middle, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (129) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Senior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (130) Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Expert/C-level, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (131) Какой была медианная заработка в российской игровой индустрии у специалистов топ-менеджмента, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (132) Какой была медианная заработка в российской игровой индустрии у специалистов Проджект-менеджмент и продакшена, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (133) Какой была медианная заработка в российской игровой индустрии у программистов и разработчиков, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (134) Какой была медианная заработка в российской игровой индустрии у специалистов биздева, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?



- (135) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у аналитиков, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (136) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов PR и медиа, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (137) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы маркетинга, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (138) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы саунд-дизайна, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (139) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у геймдизайнеров, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (140) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы арта и дизайна, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (141) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы DevOps, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (142) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы HR, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (143) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы локализации, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (144) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы тестирования, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?



- (145) Какой была медианная заработка плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы комьюнити-менеджмента и технической поддержки, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (146) Чему будут равны доходы от киберспорта к 2025 году на мировом рынке по оценке аналитической компании NewZoo?
- (147) Чему равны доходы от киберспорта на мировом рынке в 2022 году по оценке аналитической компании NewZoo?
- (148) Чему были равны доходы от киберспорта на мировом рынке в 2021 году по оценке аналитической компании Juniper Research?
- (149) Чему будут равны доходы от киберспорта к 2025 году на мировом рынке по оценке аналитической компании Juniper Research?
- (150) Сколько человек будет насчитывать аудитория киберспорта к 2025 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (151) Сколько тех, кто смотрит киберспортивный контент чаще одного раза в месяц будет насчитывать аудитория киберспорта в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (152) Сколько тех, кто периодически потребляет киберспортивный контент, насчитывает аудитория киберспорта в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (153) Какой источник дохода является самым «кассовым» в киберспорте в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (154) Какой доход в киберспорте приносит спонсорство в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (155) Что в киберспорте в 2022 году является наиболее быстрорастущим источником дохода по оценке аналитической компании NewZoo?
- (156) Сколько человек насчитывала сфера киберспорта в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (157) На какой процент выросла аудитория киберспорта в возрасте от 13 лет в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (158) Какой процент в киберспорте составляла мужская аудитория в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (159) Чему был равен средний доход аудитории киберспорта в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?



- (160) Сколько компьютерных клубов в России существует на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- (161) В каком городе России находится больше всего компьютерных клубов на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- (162) Сколько уникальных посетителей насчитывают компьютерные клубы в России существует на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- (163) Какую выручку генерируют все компьютерные клубы в России в год по данным компании Langame на момент начала 2022 года?
- (164) Какой процент россиян выступают за либо не против введения геймерских дисциплин в школьную программу по данным совместного исследования VK Play и ResearchMe?
- (165) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину достойного заработка достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- (166) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину самовыражения в творчестве достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- (167) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину создания уникального технологического продукта достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- (168) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину работы в престижной компании достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- (169) Какая причина по мнению россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe является достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- (170) Чему равна заработная плата начинающих профессиональных игроков?
- (171) Чему равна заработная плата опытных профессиональных игроков?
- (172) Чему равна заработная плата игроков в клубах Tier-1?
- (173) Чему равна заработная плата мировых суперзвёзд в киберспорте?



- (174) В связи с чем зарплаты профессиональных игроков могут сильно различаться?
- (175) Чему равна стартовая зарплата Project-менеджера в киберспорте?
- (176) Чему равна стартовая зарплата тренера в киберспорте?
- (177) Чему равна начальная зарплата PR-менеджера в киберспорте?
- (178) Чему равна начальная зарплата SMM-менеджера в киберспорте?
- (179) Чему равна начальная зарплата журналиста киберспортивных медиа?
- (180) Чему равна начальная зарплата менеджера киберспортивной команды?
- (181) Чему равна начальная зарплата комментатора и аналитика турниров в киберспорте?
- (182) Чему равна начальная зарплата разработчика платформенных решений в киберспорте?
- (183) Чему равна начальная зарплата Организатор и продюсер киберспортивных турниров и событий?
- (184) Чему равна начальная зарплата обслуживающего персонала в киберспорте?
- (185) Чему равна начальная зарплата психолога персонала в киберспорте?
- (186) Чему равна начальная зарплата стримера/блогера?
- (187) Чему равна начальная зарплата администратора киберспортивной площадки?
- (188) Чему равна начальная зарплата контент-мейкера в киберспорте?
- (189) К какой цифре приближалась аудитория киберспорта в мире в 2021 по данным РАЭК?
- (190) Почему по прогнозу NewZoo от 2022 года блокчейн должен стать более значимым для сферы киберспорта?
- (191) Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно происходить с сегментом мобильного киберспорта?



- (192) Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно происходить между киберспортом и большим спортом?
- (193) Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно произойти с прямыми трансляциями?
- (194) В 2022 году по оценке аналитической компании NewZoo оборот игровой индустрии превысил ...

Самый быстрый способ связи — мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max

Help@disynergy.ru | +7 (924) 305-23-08