



Профессии в игровой индустрии и киберспорте.фкибер_БАК_н/с

- 1 Можно ли считать компьютерные игры программным обеспечением?
- 2 Тип геймдизайнера, который не является общепринятым – это ...
- 3 Основная задача нарративного геймдизайнера заключается в ...
- 4 Какие задачи на проекте выполняет креативный продюсер?
- 5 Навык, который не входит в число обязательных для продюсера геймдев-студии – это ...
- 6 Какие задачи на проекте выполняет креативный художник-концептер?
- 7 Какими из перечисленных навыков должны обладать программисты?
- 8 К типам локализации не относится ...
- 9 Методом тестирования не является ...
- 10 Какими из перечисленных навыков не нужно обладать аналитику игровых проектов?
- 11 Геймдизайнером из перечисленных деятелей игровой индустрии не является ...
- 12 «Багом» в игровой индустрии – это ...
- 13 «Дедлайн» - это ...
- 14 Soft Skills – это ...
- 15 Hard Skills – это ...
- 16 «Вижен» применительно к разработке игровых проектов – это ...
- 17 VFX – это ...





- 18 Чем отличается UI от UX?
- 19 DevOps – это ...
- 20 NDA – это ...
- 21 На сколько процентов в год по данным аналитического агентства PwC рынок киберспорта будет расти каждый год?
- 22 Рынок российского киберспорта в 2021-ом году оценивался ...
- 23 Официальной киберспортивной дисциплиной не является ...
- 24 Объем рынка киберспорта в мире на момент 2022 года ...
- 25 15% мировых трансляций ведется ...
- 26 Самая крупная в мире франчайзинговая сеть киберспортивных клубов и арен – это ...
- 27 Стоимость открытия собственного киберспортивного клуба варьируется ...
- 28 Какой из этих навыков необязателен для менеджера киберспортивной команды?
- 29 Что из нижеперечисленных навыков не требуется организатору киберспортивных мероприятий?
- 30 B2B – это ...
- 31 B2C – это ...
- 32 SMM верно – это ...
- 33 Какой из этих навыков не требуется для аналитика в киберспорте?
- 34 Задача киберспортивного психолога – это ...
- 35 Каким навыком должен обладать Play-by-play кастер?
- 36 В чем заключается основная задача модераторов и судей?
- 37 Что самое главное в профессии киберспортивного журналиста?





- 38) Каким из этих навыков обязательно обладать PR-менеджеру в киберспорте
- 39) У игрока появляется статус «профессионала» ...
- 40) В каком формате планируется поводить первые «Игры будущего» в 2024 году?
- 41) CEO в структуре управления является ...
- 42) СМО в структуре управления является ...
- 43) COO в управлении является ...
- 44) СТО в структуре управления является ...
- 45) CFO в структуре управления является ...
- 46) CAO в структуре управления является ...
- 47) CVO в структуре управления является ...
- 48) CSO в структуре управления является ...
- 49) Система OKR – это ...
- 50) Чем уровень разработчика Senior отличается от Middle?
- 51) Какими навыками обладает Junior разработчик?
- 52) Как происходит переход разработчика с одного уровня на другой?
- 53) Не может быть задействован на аутсорсе ...
- 54) Основная нагрузка бюджета проекта идет на ...
- 55) CGO в рамках структуры киберспортивной организации ...
- 56) Арт-лид отвечает ...
- 57) Работой с двухмерной графикой занимается ...





- 58) Созданием 3D-графики занимается
- 59) ССО в структуре киберспортивных клубов ...
- 60) Сколько процентов киберспортивных клубов имеют всего 2 ключевых руководителя?
- 61) Какой способ попасть в игровую индустрию или киберспорт является самым простым и понятным?
- 62) В чём плюсы получения профильного образования?
- 63) В чем сложность начинать вход в игровую индустрию с инди-разработки?
- 64) В чём плюс состоять в профильных сообществах?
- 65) Профильные мероприятия стоит посещать, так как ...
- 66) Участвовать в шоукейсах со своим проектом это возможность ...
- 67) Для прототипирования игровых проектов могут использовать ...
- 68) Быть волонтером на профильных мероприятиях – это ...
- 69) Старт с игровой журналистики может помочь входу в геймдев, как ...
- 70) VR – это ...
- 71) Cloud-гейминг – это ...
- 72) Геймджем – это ...
- 73) Хакатон – это ...
- 74) Как сценаристу перейти из смежной профессии в игровую индустрию?
- 75) С каких из перечисленных профессий не удастся начать построение карьеры в игровой индустрии?
- 76) Почему комьюнити-менеджер – хороший вариант для старта карьеры в игровой индустрии?





- 77) Почему работа в геймдев-компании – это полезный опыт в том числе для независимых разработчиков?
- 78) Стоит бывать на днях открытых дверей профильных образовательных организаций, так как ...
- 79) В чём заключается основная сложность независимой разработки?
- 80) Что даёт знание работы рекламных интеграций в киберспорте?
- 81) «GaaS» в контексте игровой индустрии ...
- 82) Форма монетизации Buy-to-play – ...
- 83) Жанр игр Сэндбокс - ...
- 84) Инсталл-база - ...
- 85) Year-over-Year - ...
- 86) ARPU - ...
- 87) NFT – это ...
- 88) Чему будет равен оборот игровой индустрии в мире по прогнозам аналитической компании NewZoo в 2022 году?
- 89) Какая мера была предложена в Китае, чтобы ужесточить регулирование игровой индустрии?
- 90) Платформа, которая по прогнозам аналитической компании NewZoo должна стать главным драйвером роста в 2022 году – это ...
- 91) Платформа, которая на данный момент является доминирующей в мире – это ...
- 92) Компания из топ-10 в игровой индустрии, которая генерирует наибольшую выручку – это ...
- 93) Компания, которая не входит в топ-10 лидеров мира по генерации наибольшей выручки в игровой индустрии в мире – это ...
- 94) Чему в 2021 равен объем рынка игровой индустрии в России по версии MY.GAMES?
- 95) Что не учитывает аналитика рынка игровой индустрии России от MY.GAMES за 2021 год?





- 96 В России был большой локальный рынок ...
- 97 На разработку игры ... «Институтом Развития Интернета» было выделано 260 миллионов рублей.
- 98 Компания, которая воспользовалась субсидиями национального центра по исследованию развития, учреждённого польский правительством – это ...
- 99 Программа налоговых льгот для разработчиков игр в Великобритании, которая работает с 2014 года – это ...
- 100 Фонд в Италии, который занимается субсидированием разработки прототипов – это ...
- 101 Организация в Германии, которая занимается субсидированием разработчиков игр – это ...
- 102 Сколько процентов российских геймеров старше 24 лет, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 103 Сколько процентов мужчин среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 104 Сколько процентов женщин среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 105 Жанр, который является наиболее популярным среди мужской аудитории в России, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году – это ...
- 106 Какой процент российских геймеров играет на мобильных платформах, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 107 Какой процент российских геймеров играет на ПК, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 108 Какой процент российских геймеров играет на консолях, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 109 Какой процент российских геймеров пользуется устройствами с Android, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 110 Какой процент российских геймеров играет дома, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 111 Какой процент российских геймеров играет в общественном транспорте, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?





- 112 Какой процент российских геймеров играет на работе, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 113 Какой процент российских геймеров играет исключительно дом, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 114 Какой процент российских геймеров во время просмотра другого контента, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 115 Что не является главным выбором игры среди российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 116 Какой процент российских геймеров начал играть менее года назад, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 117 Какой процент российских геймеров играет одновременно в 3-4 игры, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 118 Какой процент российских геймеров играет одновременно в 5 и более игр, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 119 Какой процент российских геймеров играет одновременно обычно только в 1 игру, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 120 Какой процент российских геймеров играет одновременно в 2-3 и более игр, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 121 Что остаётся главным фактором выбора игры у аудитории российских геймеров, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 122 Какой процент российских геймеров приобретает игры в ретейле, согласно исследованию My.Games, которое было проведено в 2020 году?
- 123 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 124 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов C-level, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?





- 125 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Senior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 126 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Junior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 127 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Trainee, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 128 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Middle, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 129 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Senior, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 130 Какой была средняя заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов уровня Expert/C-level, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 131 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов топ-менеджмента, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 132 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов Проджект-менеджмент и продакшена, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 133 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у программистов и разработчиков, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 134 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов биздева, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?





- 135 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у аналитиков, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 136 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов PR и медиа, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 137 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы маркетинга, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 138 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы саунд-дизайна, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 139 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у геймдизайнеров, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 140 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы арта и дизайна, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 141 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы DevOps, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 142 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы HR, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 143 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы локализации, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- 144 Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы тестирования, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?





- (145) Какой была медианная заработная плата в российской игровой индустрии у специалистов сферы комьюнити-менеджмента и технической поддержки, согласно данным зарплатного опроса, который проводился Values Value и InGame Job в 2021?
- (146) Чему будут равны доходы от киберспорта к 2025 году на мировом рынке по оценке аналитической компании NewZoo?
- (147) Чему равны доходы от киберспорта на мировом рынке в 2022 году по оценке аналитической компании NewZoo?
- (148) Чему были равны доходы от киберспорта на мировом рынке в 2021 году по оценке аналитической компании Juniper Research?
- (149) Чему будут равны доходы от киберспорта к 2025 году на мировом рынке по оценке аналитической компании Juniper Research?
- (150) Сколько человек будет насчитывать аудитория киберспорта к 2025 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (151) Сколько тех, кто смотрит киберспортивный контент чаще одного раза в месяц будет насчитывать аудитория киберспорта в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (152) Сколько тех, кто периодически потребляет киберспортивный насчитывает аудитория киберспорта в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (153) Какой источник дохода является самым «кассовым» в киберспорте в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (154) Какой доход в киберспорте приносит спонсорство в 2022 году в мире по оценке аналитической компании NewZoo?
- (155) Что в киберспорте в 2022 году является наиболее быстрорастущим источником дохода по оценке аналитической компании NewZoo?
- (156) Сколько человек насчитывала сфера киберспорта в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (157) На какой процент выросла аудитория киберспорта в возрасте от 13 лет в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (158) Какой процент в киберспорте составляла мужская аудитория в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?
- (159) Чему был равен средний доход аудитории киберспорта в 2020 году в России по оценке аналитической компании Nielsen Sports?





- 160) Сколько компьютерных клубов в России существует на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- 161) В каком городе России находится больше всего компьютерных клубов на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- 162) Сколько уникальных посетителей насчитывают компьютерные клубы в России существует на момент начала 2022 года по данным компании Langame?
- 163) Какую выручку генерируют все компьютерные клубы в России в год по данным компании Langame на момент начала 2022 года?
- 164) Какой процент россиян выступают за либо не против введения геймерских дисциплин в школьную программу по данным совместного исследования VK Play и ResearchMe?
- 165) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину достойного заработка достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- 166) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину самовыражения в творчестве достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- 167) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину создания уникального технологического продукта достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- 168) Какой процент россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe считают причину работы в престижной компании достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- 169) Какая причина по мнению россиян из числа опрошенных в исследовании VK Play и ResearchMe является достаточной для включения геймерских дисциплин в школьную программу?
- 170) Чему равна заработная плата начинающих профессиональных игроков?
- 171) Чему равна заработная плата опытных профессиональных игроков?
- 172) Чему равна заработная плата игроков в клубах Tier-1?
- 173) Чему равна заработная плата мировых суперзвёзд в киберспорте?





- 174 В связи с чем зарплаты профессиональных игроков могут сильно различаться?
- 175 Чему равна стартовая зарплата Project-менеджера в киберспорте?
- 176 Чему равна стартовая зарплата тренера в киберспорте?
- 177 Чему равна начальная зарплата PR-менеджера в киберспорте?
- 178 Чему равна начальная зарплата SMM-менеджера в киберспорте?
- 179 Чему равна начальная зарплата журналиста киберспортивных медиа?
- 180 Чему равна начальная зарплата менеджера киберспортивной команды?
- 181 Чему равна начальная зарплата комментатора и аналитика турниров в киберспорте?
- 182 Чему равна начальная зарплата разработчика платформенных решений в киберспорте?
- 183 Чему равна начальная зарплата Организатор и продюсер киберспортивных турниров и событий?
- 184 Чему равна начальная зарплата обслуживающего персонала в киберспорте?
- 185 Чему равна начальная зарплата психолога персонала в киберспорте?
- 186 Чему равна начальная зарплата стримера/блогера?
- 187 Чему равна начальная зарплата администратора киберспортивной площадки?
- 188 Чему равна начальная зарплата контент-мейкера в киберспорте?
- 189 К какой цифре приближалась аудитория киберсопрта в мире в 2021 по данным РАЭК?
- 190 Почему по прогнозу NewZoo от 2022 года блокчейн должен стать более значимым для сферы киберспорта?
- 191 Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно происходить с сегментом мобильного киберспорта?





- 192) Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно происходить между киберспортом и большим спортом?
- 193) Что по прогнозу NewZoo от 2022 года должно произойти с прямыми трансляциями?
- 194) В 2022 году по оценке аналитической компании NewZoo оборот игровой индустрии превысил ...

