



Промежуточное испытание по модулю 4.GR 5_JavaScriptB_y

- 1 Что такое Go?
- 2 Как объявить переменную в Go?
- 3 Как определить функцию в Go?
- 4 Что такое пакет в Go?
- 5 Как обрабатывать ошибки в Go?
- 6 Какие базы данных можно использовать с Go?
- 7 Что такое API в контексте Go?
- 8 Что такое конкурентность в Go?
- 9 Что такое Docker?
- 10 Какие преимущества предоставляет использование Docker с Go?
- 11 Какой метод используется для обработки ошибок в Go?
- 12 Как создать новую горутину в Go?
- 13 Что такое горутин в Go?
- 14 Как в Go передаются параметры в функцию?
- 15 Что такое каналы в Go?
- 16 Что такое "defer" в Go?
- 17 Что такое интерфейс в Go?
- 18 Что такое структуры в Go?





- 19) Как можно импортировать пакеты в Go?
- 20) Как в Go объявляется массив?
- 21) Что такое slice в Go?
- 22) Что такое map в Go?
- 23) Какие виды циклов есть в Go?
- 24) Что такое React в контексте темы "React и Go"?
- 25) Как осуществляется обмен данными между клиентом (React) и сервером (Go)?

