



Промежуточное испытание по модулю 4.GR 5_FC2-Кн_у

- 1 Какие ресурсы принято хранить в директории /res/value?
- 2 Какая ссылка на строковый ресурс является правильной?
- 3 Какую функцию выполняет атрибут android:shape в теге ‘shape’?
- 4 Какой вложенный тег в теге ‘shape’ задает скругленные края фигуры?
- 5 Класс MotionLayout предназначен для?
- 6 Что такое Jetpack Navigation?
- 7 Какой компонент используется для определения графа навигации в Jetpack Navigation?
- 8 Каким образом можно определить навигационные действия в Jetpack Navigation?
- 9 Какой компонент используется для выполнения навигационных действий в Jetpack Navigation?
- 10 Какой атрибут XML используется для указания навигационного действия в Jetpack Navigation?
- 11 Какой метод используется для выполнения навигационного действия в Jetpack Navigation?
- 12 Какой компонент используется для отображения навигационного меню в Jetpack Navigation?
- 13 Какой метод используется для получения аргументов переданных между экранами в Jetpack Navigation?
- 14 Какой компонент используется для обработки возврата назад в Jetpack Navigation?
- 15 Что такое клиент-серверная архитектура?
- 16 Что такое REST в контексте клиент-серверной архитектуры?
- 17 Какой HTTP метод используется для создания нового ресурса в RESTful API?



- (18) Какой формат данных часто используется для представления ресурсов в RESTful API?
- (19) Какой код состояния HTTP обычно используется для успешного выполнения запроса в RESTful API?
- (20) Какое ключевое слово используется для определения изменяемого состояния в Jetpack Compose?
- (21) Какой модификатор используется для обновления состояния компонента в Jetpack Compose?
- (22) Какой компонент используется для отображения состояния в Jetpack Compose?
- (23) Какой метод используется для изменения значения состояния в Jetpack Compose?
- (24) Какой оператор используется для выполнения действий при изменении состояния в Jetpack Compose?
- (25) Какой компонент используется для создания эффектов и побочных эффектов в Jetpack Compose?