



Промежуточное испытание по модулю 4.GR 5_FC2-Jн

- 1 Какие ресурсы принято хранить в директории /res/value?
- 2 Какая ссылка на строковый ресурс является правильной?
- 3 Какую функцию выполняет атрибут android:shape в теге 'shape'?
- 4 Какой вложенный тег в теге 'shape' задаёт скруглённые края фигуры?
- 5 Класс MotionLayout предназначен для?
- 6 Класс Intent выполняет следующую функцию?
- 7 Что делает метод putExtra() в классе Intent?
- 8 Для каких целей применяется сериализация Serializable?
- 9 Какое значение атрибута android:scaleType позволяет заполнить изображением весь контейнер (в котором данный атрибут находится)?
- 10 С помощью какого атрибута-значения можно изображению формата png задать прозрачный фон?
- 11 При работе с данными для каких целей предназначен адаптер?
- 12 При обработке выбора элемента списка ListView применяется следующий слушатель?
- 13 Какой метод в классе ArrayAdapter удаляет все элементы из списка?
- 14 Как называется тип макета представления, который отображает прокручиваемый список элементов с оптимизацией расходуемых ресурсов?
- 15 Какую функцию выполняет паттерн MVVM (Model-View-ViewModel)?
- 16 Что входит во ViewModel паттерна MVVM (Model-View-ViewModel)?





- 17) Как называется встроенная база данных операционной системы Android?
- 18) Какой класс позволяет создать базу данных в мобильном приложении?
- 19) Какой тип данных поддерживает база данных операционной системы Android?
- 20) Какой метод класса SQLiteDatabase позволяет совершать запросы к базе данных?
- 21) Для чего предназначен класс SurfaceView?
- 22) По какому протоколу осуществляется связь между мобильным приложением и сервером в клиент-серверном приложении?
- 23) Чем отличается GET от POST запроса в клиент-серверном приложении?
- 24) Для чего применяется формат данных JSON?
- 25) Для задания настроек приложения применяется класс?

